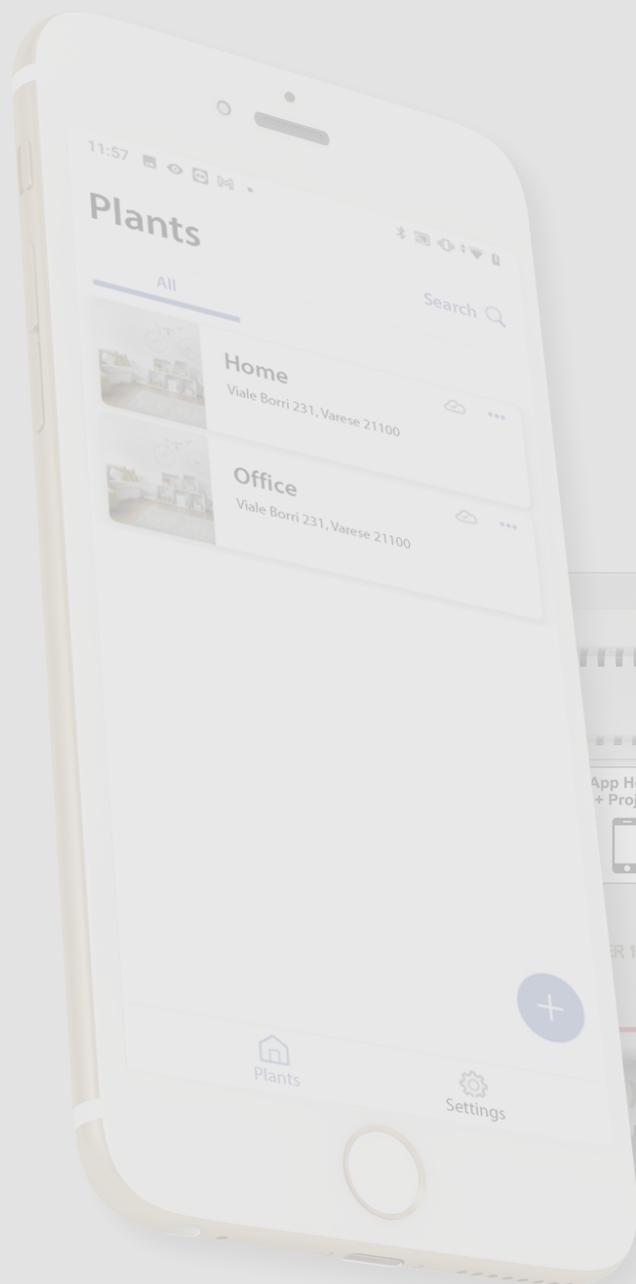


Home + Project





Home + Project



Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| Allgemeine Informationen | 5 |
| Warnungen und Hinweise | 5 |
| Funktionsgrenzen | 6 |
| MyHOMEServer1 Anbindungen | 6 |
| Licht- und Beschattungsprodukte, die direkt mit dem MyHOMEServer1 verbunden werden | 7 |
| Geräte zur Temperaturregelung, die direkt mit dem MyHOMEServer1 verbunden werden | 9 |
| Beschreibung | 10 |
| Anschlussschema | 11 |
| Anbindungen | 11 |
| Grundlegendes Konzept | 12 |
| Erster Zugriff | 14 |
| App Home+Project herunterladen | 14 |
| Registrierung in der Cloud mit einem Installateur-Konto | 15 |
| Passwort vergessen | 17 |
| Authentifizierung | 18 |
| App-Startseite | 19 |
| Anlagenerstellung und Erstkonfiguration | 20 |
| Systemmanagement | 28 |
| Anlagen teilen | 29 |
| Anlagen duplizieren | 33 |
| Anlagen löschen | 34 |
| App-Einstellungen | 35 |
| Kontoverwaltung | 36 |
| Hilfe | 43 |
| Systemkonfiguration | 44 |
| System-Startseite | 45 |
| Geräteverwaltung | 46 |
| Anlage scannen | 47 |
| Geräteanzeige und -verwaltung | 48 |
| Filter | 50 |
| Raumverwaltung | 51 |
| Einen neuen Raum hinzufügen | 52 |
| Einen Raum bearbeiten | 53 |
| Raum löschen | 54 |
| Objekte mit Geräten verknüpfen | 55 |
| Objekt Heizlüfter | 57 |
| Lichtobjekte | 63 |
| Licht ein/aus | 63 |
| Dimmen | 69 |
| Farblicht-Objekte | 75 |
| Philips Hue | 76 |
| Lifx | 78 |
| DMX - Enttec ODE | 79 |
| Objekt Energie | 81 |
| Objekt Rollladen/Jalousie | 83 |
| Objekt Player | 89 |
| NuVo | 90 |
| Sonos | 93 |
| Objekt Steckdose | 96 |
| Objekt Handtuchwärmer | 102 |

| | |
|--|------------|
| Objekt sperren | 108 |
| Objekt Rollladen | 114 |
| Objekt Thermostat | 120 |
| Objektverwaltung | 140 |
| Objekt in einen anderen Raum verschieben | 141 |
| Objekt-Aktionen | 142 |
| Konfiguration eines Objekts vervollständigen | 145 |
| Allgemeine Befehle | 146 |
| Gruppen | 149 |
| Szenarien | 153 |
| Standard-Szenarien | 153 |
| Benutzerdefiniertes Szenario | 154 |
| Benutzerdefiniertes Szenario verwalten | 176 |
| Einfaches Programm | 179 |
| Systemeinstellungen | 180 |
| Server-Informationen | 180 |
| Datum und Zeit | 182 |
| Netzwerk | 183 |
| Temperatursteuerung | 184 |
| E-Mail | 188 |
| Webseiten | 189 |

Allgemeine Informationen

Warnhinweise und Empfehlungen

Bevor Sie mit der Installation beginnen, sollten Sie diese Anleitung sorgfältig lesen. Die Garantie erlischt automatisch bei Fahrlässigkeit, Missbrauch oder Manipulation durch nicht autorisiertes Personal.

HINWEIS: Für die Verbindung zwischen dem Gerät und dem Smartphone ist ein Wi-Fi-Heimnetzwerk mit Internetzugang erforderlich, und das Smartphone und der MyHOMEServer1 müssen ebenfalls mit demselben LAN-Netzwerk verbunden sein.

Um den MyHOMEServer1 und das MyHOME-System zu konfigurieren, muss der Installateur Home + Project auf seinem Smartphone installieren.

Um den angebotenen Dienst nutzen zu können, muss der Endkunde Home+Control installieren und sich mit technischen Geräten ausstatten, die den Zugang zum Internetnetz ermöglichen, und zwar auf der Grundlage eines vom Kunden mit einem ISP (Internet Service Provider) abgeschlossenen Vertrags, zu dem BTicino keine Verbindung hat.

In diesen Fällen kann die Integration und der reibungslose Betrieb zwischen MyHOMEServer1 und der APP davon abhängen:

- a) Qualität des Wi-Fi-Signals;*
- b) Art des Vertrags über den Internetzugang zu Hause;*
- c) Art des Datenvertrags auf dem Smartphone.*

Für den Fall, dass eines dieser 3 Elemente nicht den für den Betrieb des Produkts erforderlichen Spezifikationen entspricht, ist BTicino von jeglicher Haftung für eventuelle Fehlfunktionen befreit.

Wir möchten Sie auch darauf hinweisen, dass die Dienstleistung, die BTicino durch die Fernnutzung über die APP erbringt, die Nutzung von Daten beinhaltet, weshalb die mit ihrem Verbrauch verbundenen Kosten von der Art des Vertrags abhängen, den der Kunde mit einem ISP (Internet Service Provider) abgeschlossen hat, und zu seinen Lasten gehen.

Obwohl das System mit Geräten von Drittanbietern umgehen kann, muss das Hausautomatisierungssystem BTicino sein.

WARNUNG: Nicht alle in diesem Handbuch abgebildeten Funktionen sind in allen Ländern verfügbar. Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler, welche Funktionen für Ihren Markt verfügbar sind.

WARNUNG: Die in diesem Handbuch gezeigten Bilder sind rein indikativ und können daher nicht vollständig repräsentativ für die Produkteigenschaften sein.

Funktionslimits

| | |
|-----|---|
| 30 | Maximale Anzahl von konfigurierbaren Räumen |
| 50 | Maximale Anzahl von grafischen Objekten im Raum |
| 50 | Maximale Anzahl von Tastsensoren, die mit einem Aktor verbunden werden können |
| 50 | Maximale Anzahl von Szenarien |
| 100 | Maximale Anzahl von Aktionen im Szenario |
| 50 | Maximale Anzahl von Startbedingungen pro Szenario |
| 15 | Maximale Anzahl von Installateur-Konten |
| 1 | Maximale Anzahl gleichzeitig verbundener Installateur-Benutzer |

MyHOMEServer1 Anbindungen

| Dienstleistungen | Adressen | Port | Protokolle |
|-----------------------|---|-------|------------|
| <i>Cloud-Dienst</i> | | | |
| Hauptserver | nv2-bncx.netatmo.net | 25050 | tcp |
| <i>NTP-Service</i> | pool.ntp.org (Standard, vom Nutzer änderbar) | 123 | ntp |
| <i>Log-Service</i> | log.bs.iotleg.com | 5001 | syslog |
| <i>Update-Service</i> | | | |
| Download-Server | n3tfw.blob.core.windows.net | 443 | https |
| <i>E-Mailservice</i> | Abhängig von der Benutzerkonfiguration | | |

Licht- und Beschattungsprodukte, die direkt mit dem MyHOMEServer1 verbunden werden

| Beschreibung | Legrand Art.nr. | Ab Produktionsdatum: | Bticino Art.nr. | Ab Produktionsdatum: |
|-----------------------------|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|
| Szenarien-Tastsensor | LG-573902 | 08W51 | BT-L4680 | 09W08 |
| | LG-573903 | 08W51 | BT-N4680 | 09W08 |
| | LG-574503 | alle | BT-NT4680 | 09W08 |
| | LG-574504 | alle | BT-HC4680 | 09W08 |
| | LG-067217 | alle | BT-HD4680 | 09W08 |
| | LG-067218 | alle | BT-HS4680 | 09W08 |
| | LG-078478 | alle | | |
| SCS/SCS-Interface | LG-003562 | 12W20 | BT-F422 | 12W20 |
| Multifunktions-Touchsensor | LG-067243 | 13W05 | | |
| | LG-067244 | 13W05 | | |
| | LG-067245 | 13W05 | | |
| Szenarien-Tastsensor 8-fach | LG-067592 | alle | BT-LN4652 | alle |
| | | | BT-H4652 | alle |
| Tastsensor 2-fach | LG-067552 | alle | AR-64360 | 09W40 |
| | | | BT-H4652/2 | 09W40 |
| | | | BT-L4652/2 | 09W40 |
| | | | BT-AM5832/22 | 09W40 |
| Tastsensor 3-fach | LG-067554 | alle | BT-L4652/3 | 09W40 |
| | | | BT-H4652/3 | 09W40 |
| | | | BT-AM5832/3 | 09W40 |
| Unterputz-Lichtaktor | | | BT-K8002L | alle |
| BUS shutter actuator | LG-067557 | alle | BT-LN4661M2 | alle |
| | | | BT-H4661M2 | alle |
| | | | BT-AM5861M2 | alle |
| | | | BT-K8002S | alle |
| BUS shutter command | LG-067558 | alle | BT-LN4660M2 | alle |
| | | | BT-H4660M2 | alle |
| | | | BT-AM5860M2 | alle |
| Special command | LG-067553 | alle | AR-64362 | alle |
| | | | BT-L4651M2 | 08W41 |
| | | | BT-H4651M2 | 08W41 |
| | | | BT-AM5831M2 | 08W41 |
| Schaltaktor 1-fach 16A | LG-003847 | alle | BT-F411U1 | alle |
| Schaltaktor 2-fach 16A | LG-003848 | alle | BT-F411U2 | alle |
| Schaltaktor 1-fach 16A | LG-003841 | 10W17 | BT-F411/1N | 09W13 |
| Schaltaktor 2-fach 16A | LG-003842 | 10W18** | BT-F411/2 | 09W04** |
| Schaltaktor 2-fach 16A | LG-002601 | alle | BT-BMSW1002 | alle |
| Schaltaktor 4-fach 16A | LG-002602 | alle | BT-BMSW1003 | alle |
| Schaltaktor 4-fach 6A | LG-003844 | 10W22* | BT-F411/4 | 09W04* |
| Schaltaktor 4-fach 16A | LG-002604 | alle | BT-BMSW1005 | alle |
| REG-Aktor 4-fach 0-10V | LG-002612 | alle | BT-BMDI1002 | alle |
| REG-Aktor 1-fach 0-10V | LG-003656 | 10W05 | BT-F413N | 09W14 |
| Tasterschnittstelle Einbau | LG-573996 | 10W04 | BT-3477 | 10W04 |
| Tasterschnittstelle REG | LG-003553 | 10W13 | BT-F428 | 09W50 |

* Wird das Gerät am Ausgang der Schnittstelle F422 angeschlossen, beträgt das Produktionsdatum mindestens 15W25

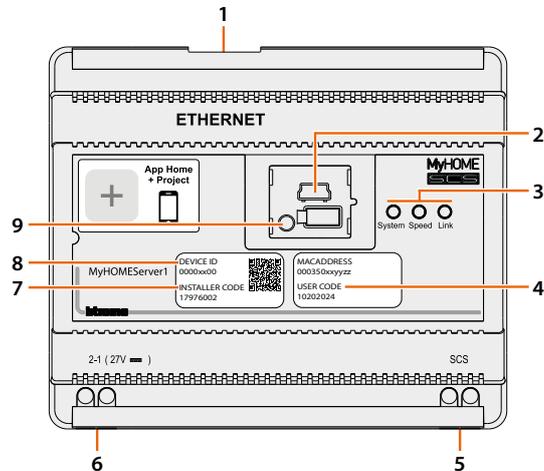
** Wenn das Gerät am Ausgang von F422 angeschlossen ist, kann es nicht mit der APP verbunden werden. Es wird empfohlen, sie durch Art.nr. F411U2 zu ersetzen.

| Beschreibung | Legrand Art.nr. | Ab Produktionsdatum: | Bticino Art.nr. | Ab Produktionsdatum: |
|--|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|
| REG-Dimmer 1000 VA | LG-002621 | alle | BT-F416U1 | alle |
| REG-Dimmer 1000 W | LG-003652 | 09W50 | BT-F414 | 09W29 |
| REG-Dimmer 400 VA | LG-003653 | 10W07 | BT-F415 | 09W22 |
| REG-Dimmer 2 x 400 VA | LG-002622 | alle | BT-F417U2 | alle |
| REG-Dimmer 300 VA | LG-003665 | alle | BT-F418 | alle |
| REG-Dimmer 2 x 300 VA | LG-003651 | alle | BT-F418U2 | alle |
| Touch-Glassensor 3-modulig | LG-573912 | 11W27 | BT-HC4657M3 | 11W09 |
| | LG-573913 | 11W09 | BT-HD4657M3 | 11W12 |
| | | | BT-HS4657M3 | 11W12 |
| Touch-Glassensor 4-modulig | | | BT-HC4657M4 | 11W12 |
| | | | BT-HD4657M4 | 11W12 |
| | | | BT-HS4657M4 | 11W14 |
| SCS/DALI-Interface | LG-002631 | 10W13 | BT-F429 | 10W20 |
| Mini-Aktor | | | BT-3475 | 12W31 |
| REG-Jalousieaktor | LG-003666 | alle | BT-F401 | alle |
| Unterputz-Aktor mit Tastsensorfunktion | LG-067561 | alle | BT-AM5852M2 | alle |
| | AR-64195 | alle | BT-H4672M2 | alle |
| | AR-64196 | alle | BT-LN4672M2 | alle |
| | AR-64393 | alle | | |
| Mini-Aktor | | | BT-3476 | 12W39 |
| Unterputz-Aktor mit Tastsensorfunktion | LG-067556 | alle | BT-LN4671M2 | alle |
| REG-Dimmer 1 - 10V | LG-002611 | alle | BT-BMDI1001 | alle |
| Dual-Tech Bewegungsmelder | LG-067226 | alle | BT-L4658N | alle |
| | LG-078486 | alle | BT-N4658N | alle |
| | LG-574048 | alle | BT-NT4658N | alle |
| | LG-574098 | alle | BT-HC4658 | alle |
| | | | BT-HD4658 | alle |
| BT-HS4658 | alle | | | |
| Passiv-IR Bewegungsmelder | LG-067225 | alle | BT-L4659N | alle |
| | LG-078485 | alle | BT-N4659N | alle |
| | LG-574046 | alle | BT-NT4659N | alle |
| | LG-574096 | alle | BT-HC4659 | alle |
| | | | BT-HD4659 | alle |
| BT-HS4659 | alle | | | |
| Deckenbewegungsmelder Passiv-IR | LG-048820 | alle | BT-BMSE3001 | alle |
| Deckenbewegungsmelder Dual-Tech | LG-048822 | alle | BT-BMSE3003 | alle |
| Bewegungsmelder IP55 Passiv-IR | LG-048834 | alle | | |
| Memorymodul | | | BT- F425 | 10W01 |
| Tastsensor | | | BT-K4652M2 | alle |
| | | | BT-K4652M3 | alle |
| Unterputz-Aktor mit Tastsensorfunktion | | | BT-K4672M2S | alle |
| | | | BT-K4672M2L | alle |

Geräte zur Temperaturregelung, die direkt mit dem MyHOMEServer1 verbunden werden

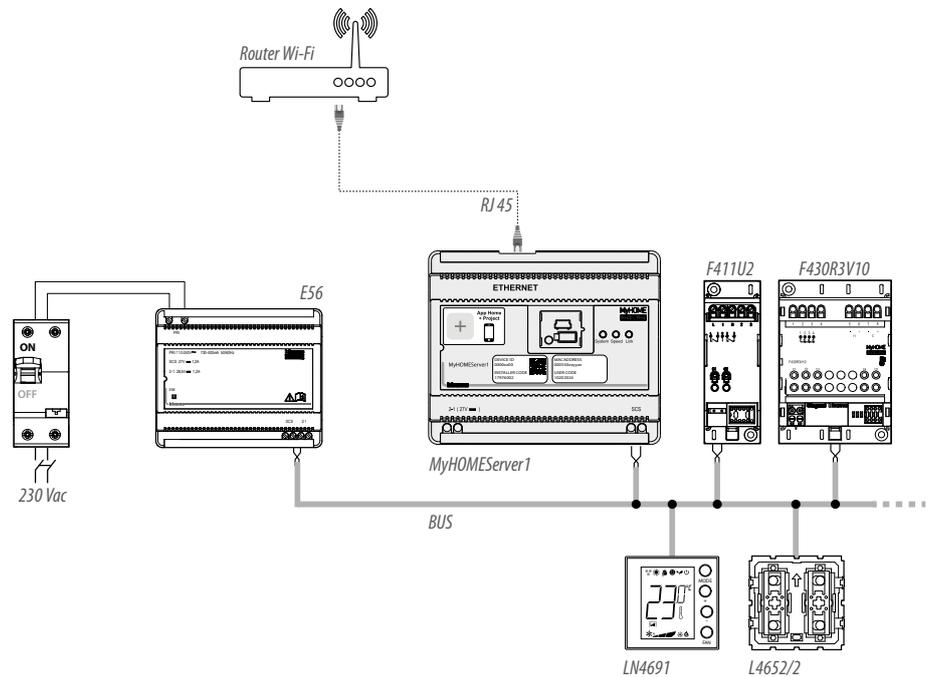
| Beschreibung | Legrand Art.nr. | Ab Produktionsdatum: | Bticino Art.nr. | Ab Produktionsdatum: |
|--|-----------------|----------------------|-----------------|----------------------|
| Thermostat mit Display | LG-067459 | alle | BT-LN4691 | alle |
| | LG-064170 | alle | BT-H4691 | alle |
| | LG-752131 | alle | | |
| | LG-752731 | alle | | |
| Thermostat | | | BT-KM4691 | alle |
| | | | BT-KG4691 | alle |
| | | | BT-KW4691 | alle |
| Thermostat ohne Einstellungsmöglichkeit | LG-067458 | 13W36 | BT-L4693 | 13W36 |
| | LG-573924 | 13W36 | BT-N4693 | 13W36 |
| | LG-573925 | 13W36 | BT-NT4693 | 13W36 |
| | | | BT-HC4693 | 13W36 |
| | | | BT-HS4693 | 13W36 |
| | | | BT-HD4693 | 13W36 |
| REG-Aktor mit 2 unabhängigen Relais | LG-003579 | 13W06 | BT-F430/2 | 13W06 |
| REG-Aktor mit 4 unabhängigen Relais | LG-003580 | 13W06 | BT-F430/4 | 13W06 |
| REG-Aktor mit 8 unabhängigen Relais | LG-003517 | alle | BT-F430R8 | alle |
| REG-Aktor mit 2 Ausgängen 0-10 V | LG-003518 | alle | BT-F430V10 | alle |
| REG-Aktor mit 3 unabhängigen Relais und 2 Ausgängen 0-10 V | LG-003519 | alle | BT-F430R3V10 | alle |

Beschreibung



1. RJ45 für LAN Ethernet 10/100 Mbit
2. USB-Anschluss für Firmware-Update über MyHOME_Suite
3. LED-Benutzeroberfläche:
 - **System:** Wenn die Stromversorgung eingeschaltet wird, schaltet sie sich aus und zeigt beim Wiedereinschalten an, dass der Webserver betriebsbereit ist.
 - **Speed:** Verbindungsgeschwindigkeit: EIN = 100 Mbit; AUS = 10 Mbit
 - **Link:** Wenn EIN, zeigt sie an, dass ein Ethernet-Netzwerk vorhanden ist.
4. **USER CODE:** Benutzercode zur Herstellung der Verbindung mit der App Home + Control
5. 2-Draht BUS für Anschluss Hausautomation
6. Anschluss für Zusatzspannungsversorgung
7. **INSTALLER CODE:** Installateur-Code zur Herstellung der Verbindung zum System und zur Konfiguration mit der App Home + Project
8. **DEVICE ID:** eindeutiger Geräte-Identifikationscode
9. Taste Neustart:
 - kurzer Tastendruck (1") = Geräteneustart;
 - langer Tastendruck (10") = Dynamische IP-Einstellung (DHCP)Nach einem langen Tastendruck blinkt die System-LED zweimal langsam und zweimal schnell für etwa 10 Sekunden.

Anschlussschema



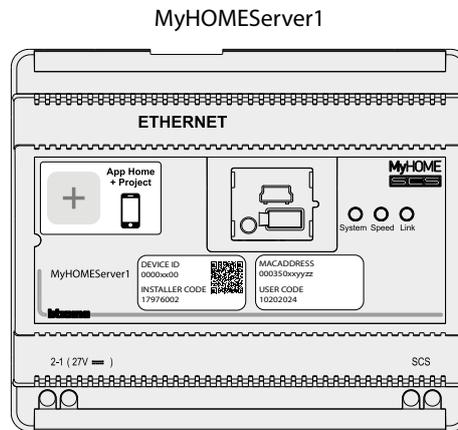
HINWEIS: Der MyHOMEServer1 muss mit dem Internet verbunden sein.

HINWEIS: Die maximale Anzahl der verwaltbaren Adressen beträgt 175 (siehe [Tabelle](#))

Anschlüsse

Für den einwandfreien Betrieb ist es wichtig, dass der Anschluss über den Automatisierungs-BUS hergestellt wird. Es ist nicht möglich, den MyHOMEServer1 in Systemen mit logischer Erweiterung zu installieren.

Grundlegendes Konzept



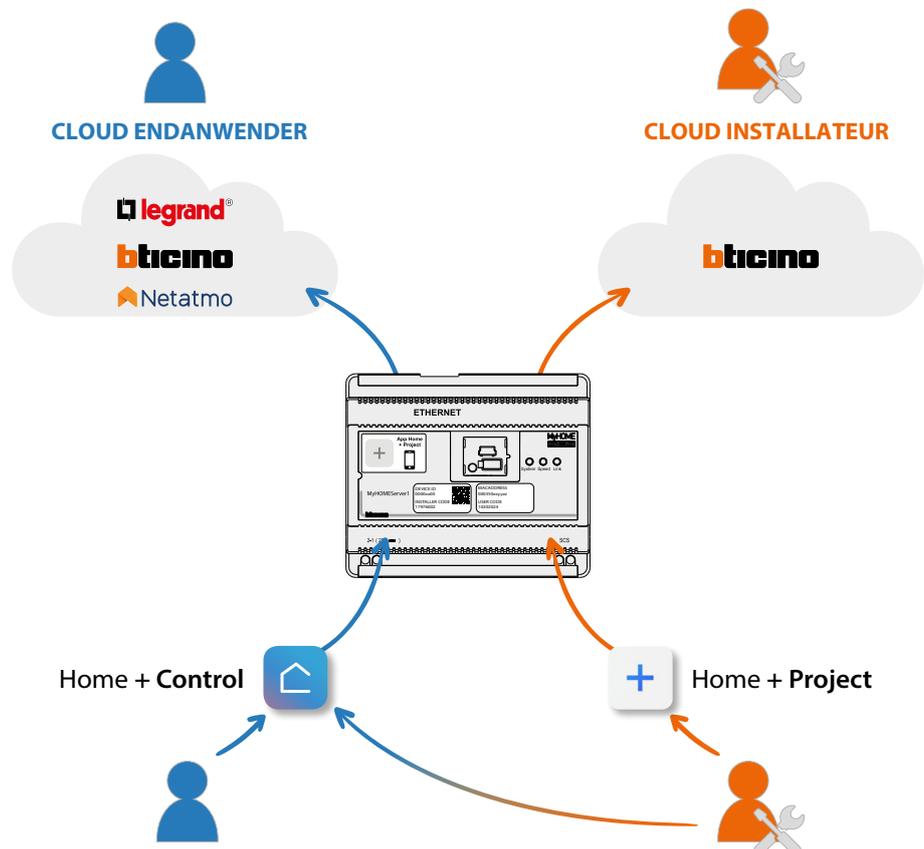
Nachdem Sie den MyHOMEServer1 installiert und verbunden haben, können Sie das System des Benutzers mit der App Home+Project erstellen.

Mit der Home+Project-App können Sie das Hausautomationssystem so konfigurieren, dass der Benutzer alle Funktionen über die Home+Control-App nutzen kann.

Um Installationen zu erstellen und zu verwalten, müssen Sie sich über die Funktion **Kontoregistrierung auf der Installateur-Cloud** in der App Home + Project registrieren und ein Installateur-Konto erstellen.

Wenn Sie die Anlage steuern wollen, um dessen Betrieb zu überprüfen, müssen Sie:

- Laden Sie die Home+Control App herunter
- Erstellen Sie ein Cloud-Benutzerkonto
- Verbinden Sie sich mit dem MyHOMEServer1 und verwenden Sie die Befehlsfunktionen



Folgende Funktionen können mit der App Home + Project konfiguriert werden:

- Beleuchtungssteuerung;
- Beschattungssteuerung;
- Heizungssteuerung;
- Musik abspielen und Verstärker über benutzerdefinierte Szenarien verwalten;
- Schalten von vernetzten Steckdosen;
- Anzeige des Momentanverbrauchs der Verbraucher (Waschmaschine, Backofen usw.);
- Geräte von Drittanbietern steuern*;
- Türschlösser öffnen;
- Szenarien erstellen und verwalten;
- Zentral- und Gruppenbefehle erstellen

***HINWEIS:** Das Gerät ist möglicherweise mit bestimmten Modellen oder Firmware-Versionen nicht kompatibel. BTicino ist nicht verantwortlich für gegenwärtige oder zukünftige Fehlfunktionen oder Inkompatibilitäten, die durch Geräte von Dritten verursacht werden.

First access

Nachdem Sie den MyHOMEServer1 installiert haben, müssen Sie ihn konfigurieren, indem Sie ein System erstellen. Das müssen Sie tun:

- Laden Sie die Home+Project App herunter
- Erstellen Sie ein Konto
- Authentifizierung über die App-Startseite

Laden Sie die Home+Project App herunter

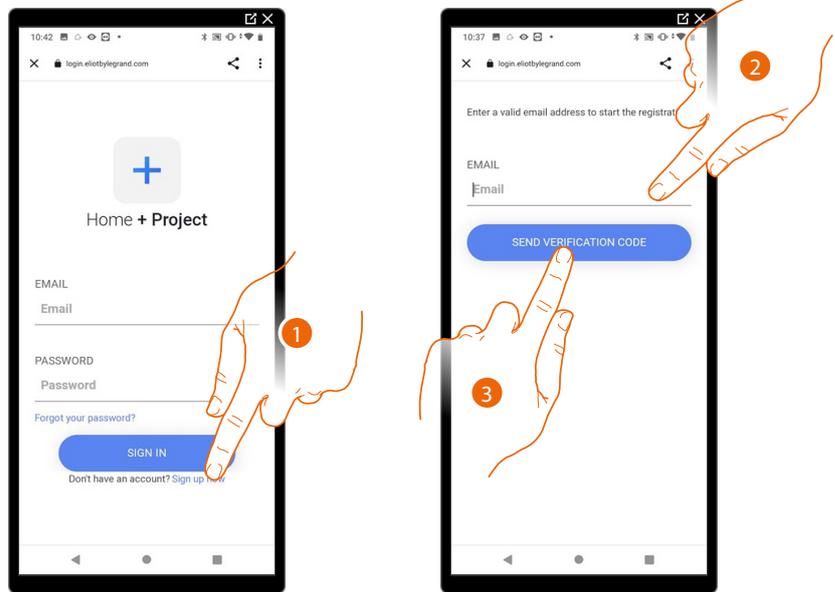
Um das System so zu konfigurieren, dass der Benutzer alle Funktionen des MyHOME-Systems nutzen kann, müssen Sie zunächst die App aus dem Store herunterladen (für iOS®-Geräte über den App Store, für Android®-Geräte über den Play Store)



1. Starten Sie auf Ihrem Smartphone die App und scannen Sie den QR-Code. Sie können auch direkt auf den Stores nach der Home + Project-App suchen.

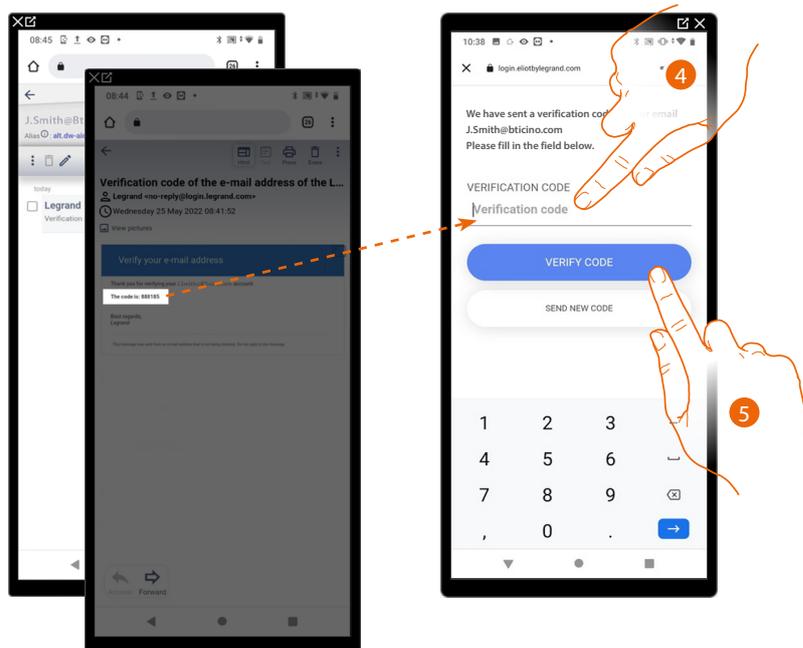
Registrierung in der Cloud mit einem Installateur-Konto

Um die Home+Project App nutzen zu können, müssen Sie sich zunächst registrieren. Nach dem Öffnen der App folgen Sie den Anweisungen zur Registrierung:

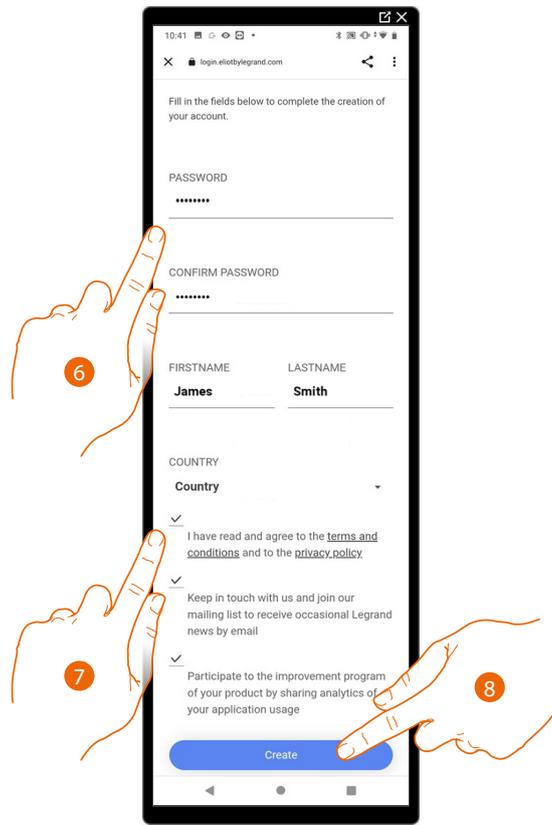


1. Gehen Sie auf Registrieren und erstellen Sie ein Konto
2. Geben Sie die E-Mail-Adresse ein, an die das System einen Verifizierungscode senden wird
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Senden des Verifizierungscodes zu bestätigen

Sobald Sie bestätigt haben, sendet das System die Daten (Verifizierungscode) an die E-Mail-Adresse, die Sie bei der Registrierung angegeben haben.

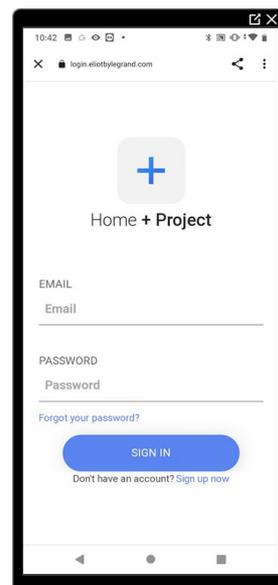


4. Geben Sie den Verifizierungscode ein, den Sie per E-Mail erhalten haben.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche um zu bestätigen



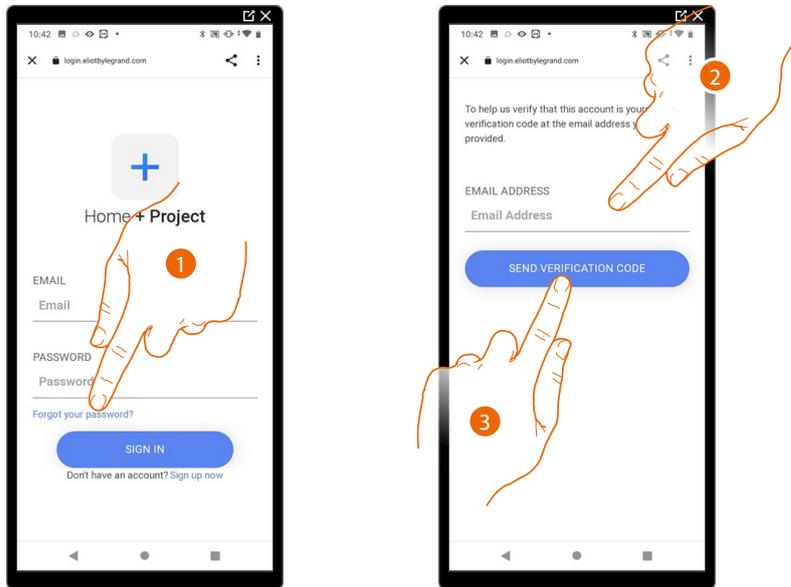
6. Geben Sie ein Passwort ein und füllen Sie die Felder mit Ihren Daten aus.
7. Kreuzen Sie an, um die im verlinkten Text genannten Bedingungen zu akzeptieren (obligatorisch).
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.

Das Konto wurde erfolgreich erstellt. Die Authentifikation ist jetzt **möglich**

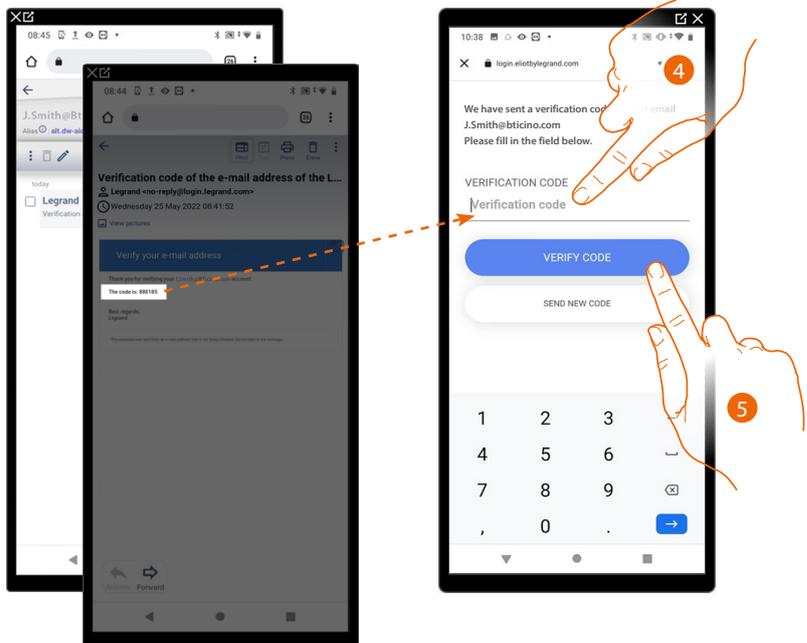


Passwort vergessen

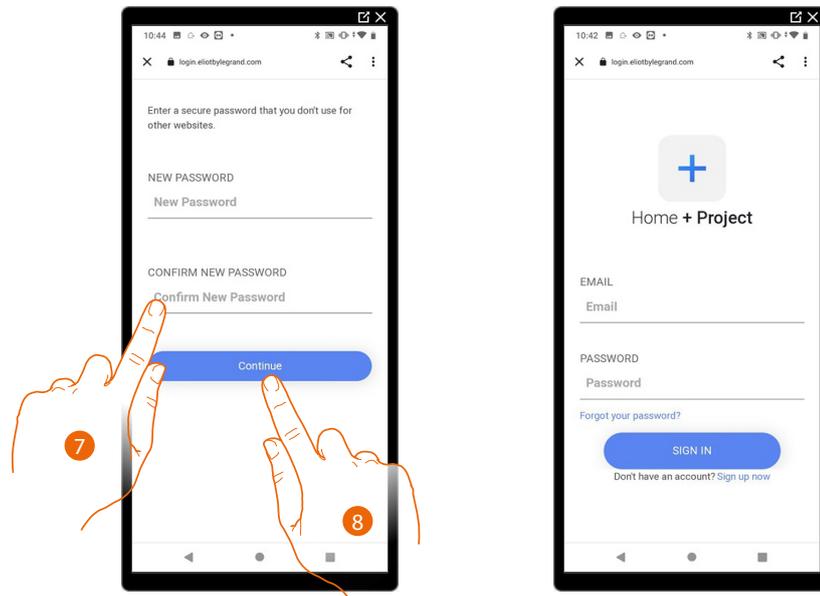
Wenn Sie das Passwort vergessen haben:



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Verfahren zur Wiederherstellung des Passworts zu aktivieren.
2. Geben Sie die E-Mail-Adresse ein, an die das System einen Verifizierungscode senden soll.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um zu bestätigen, dass der Verifizierungscode gesendet wird.



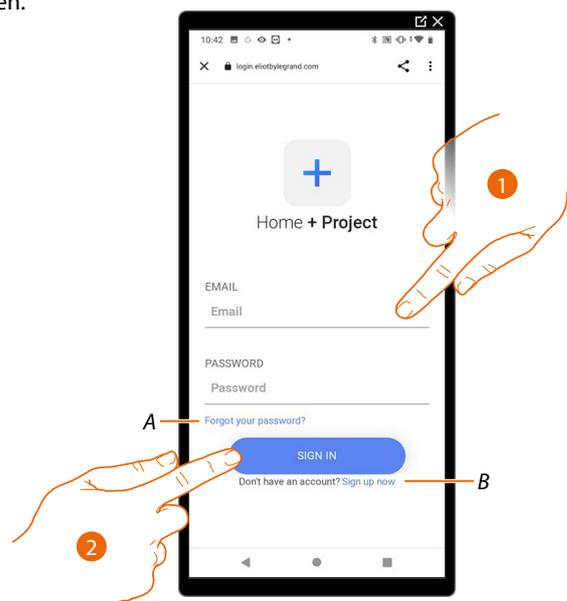
4. Geben Sie den Verifizierungscode ein, den Sie per E-Mail erhalten haben.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Code zu bestätigen.



6. Geben Sie Ihr neues Passwort ein.
Geben Sie aus Sicherheitsgründen ein Passwort mit folgenden Merkmalen ein:
 - Mindestlänge 8 Zeichen;
 - Soll mindestens einen Buchstaben und eine Zahl enthalten;
 - Muss sich von den letzten 5 verwendeten Passwörtern unterscheiden.
7. Geben Sie das Passwort erneut ein.
8. Tippen Sie zur Bestätigung auf die Schaltfläche und die Startseite für die Authentifizierung wird angezeigt.

Authentifizierung

Nachdem Sie sich im Portal registriert haben, können Sie sich mit Ihrer E-Mail-Adresse und Ihrem Passwort anmelden.



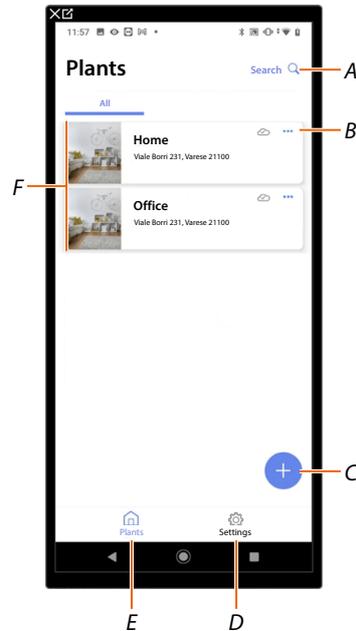
- A Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die **Passwort-Wiederherstellung** zu starten
- B Tippen Sie auf die Schaltfläche um **ein neues Konto zu erstellen**

1. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort ein.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, die **App-Startseite** erscheint

App-Startseite

Auf dieser Seite können Sie alle verfügbaren Anlagen suchen, anzeigen und verwalten sowie neue Anlagen erstellen.

Sie können auch alle Benachrichtigungen anzeigen und auf bestimmte Einstellungen im Zusammenhang mit der Home+Project-App zugreifen.



A Öffnet die Seite für die Anlagensuche nach Namen

B Öffnet die **Seite zur Systemverwaltung** (Gast- und Benutzerverwaltung, Duplizieren und Löschen von Anlagen)

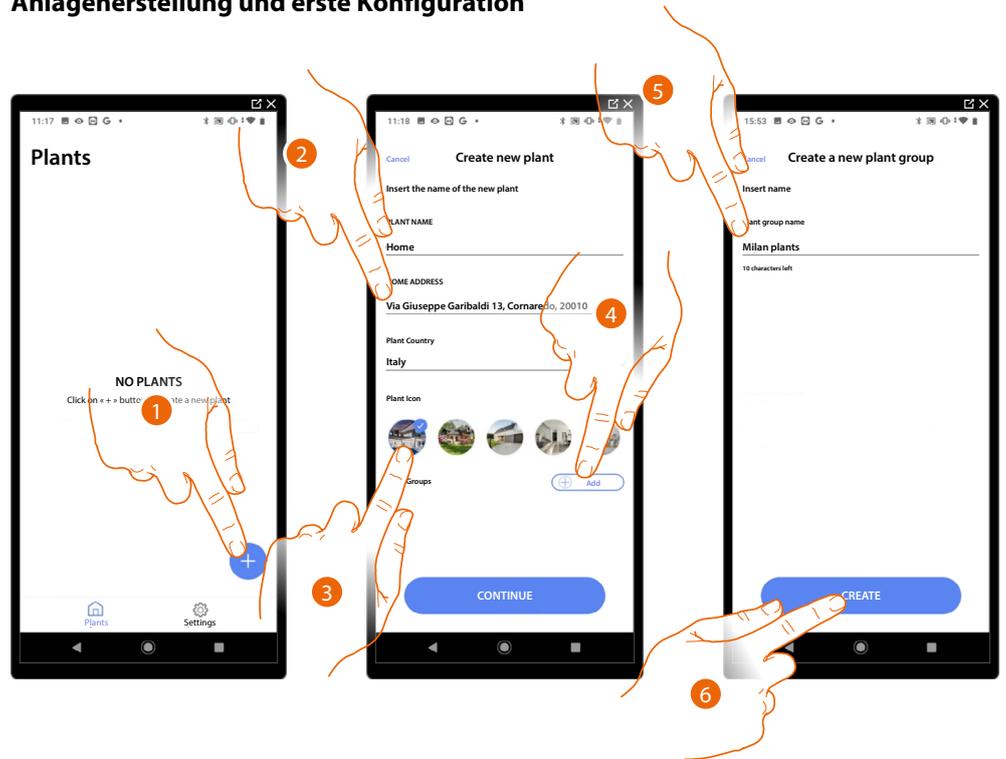
C Startet das Verfahren zur **Erstellung einer neuen Anlage**

D Öffnet die Seite mit den **App-Einstellungen**

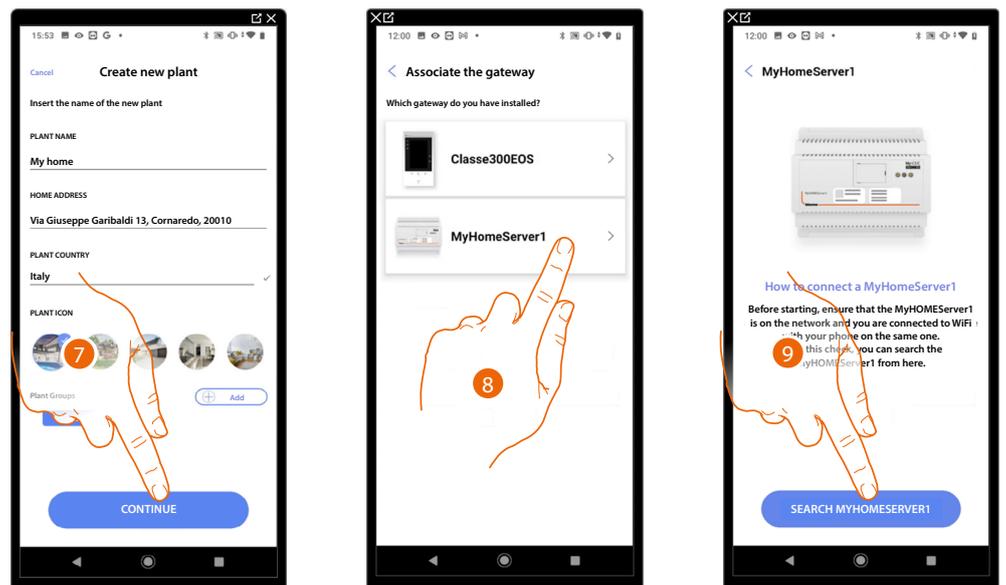
E Öffnet die **Startseite der App**

F Verwaltete Anlagen. Tippen Sie auf eine Anlage, um die **Anlagenkonfigurationsseite** zu öffnen

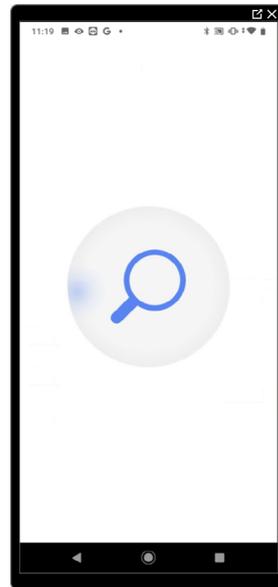
Anlagenerstellung und erste Konfiguration



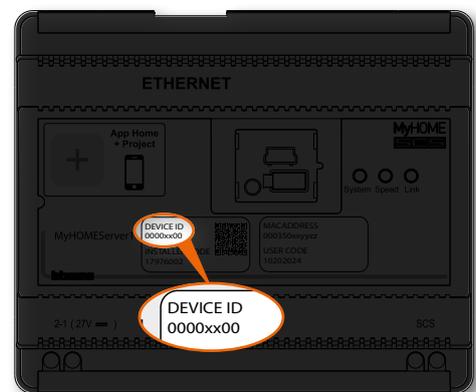
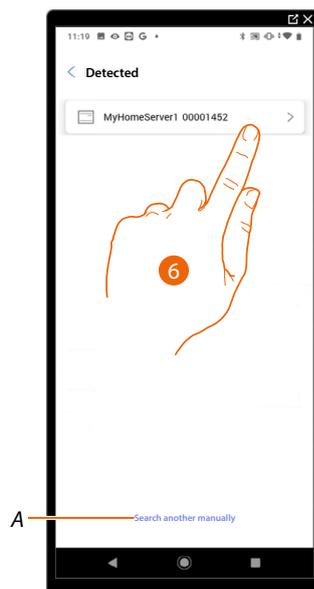
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Anlagenkonfiguration hinzuzufügen und zu erstellen
2. Anlagendetails eingeben
3. Wählen Sie ein Symbol für die Anlage
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Anlagengruppe zuzuordnen oder eine neue Gruppe zu erstellen
5. Geben Sie einen Namen für die Anlagengruppe ein
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Gruppe zu erstellen



7. Tippen Sie zum Fortfahren auf die Schaltfläche
8. Wählen Sie das verwendete Gateway aus
9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Verbindung zu Ihrem MyHOMEserver1 herzustellen. Falls er nicht erkannt wird, siehe **IP-Adresse manuell eingeben**

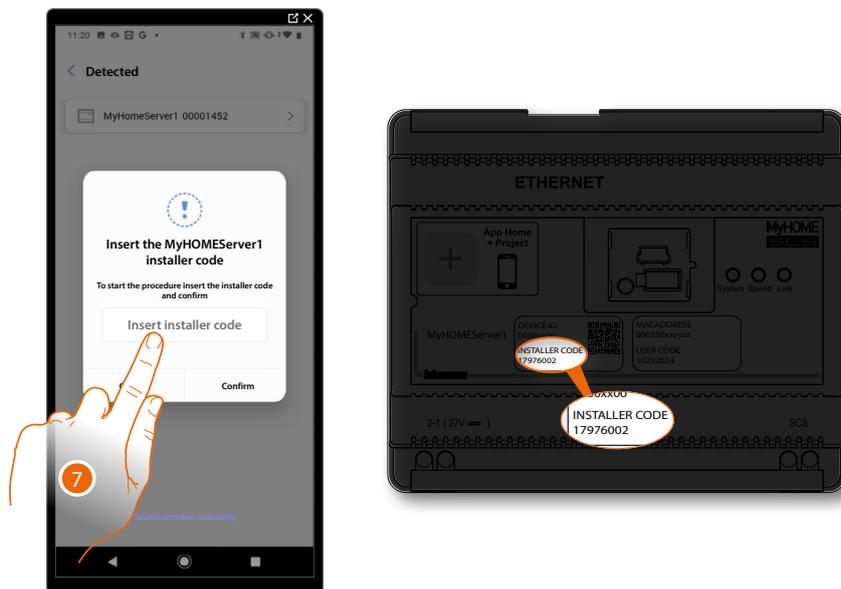


Die Liste der erkannten MyHOMEServer1 erscheint. Falls er nicht erkannt wird, geben Sie die Adresse manuell ein (A)

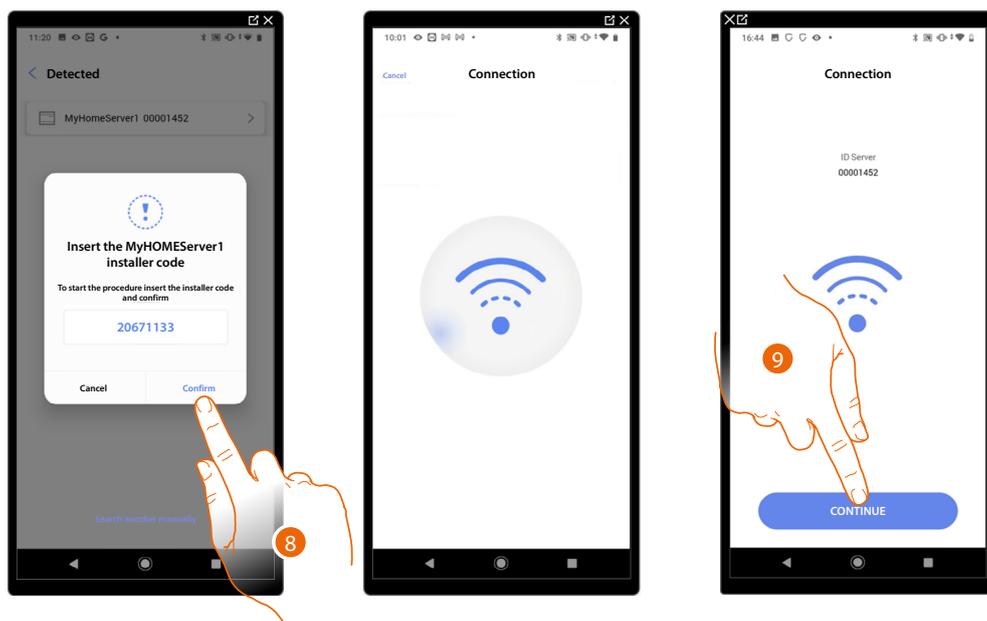


6. Wählen Sie Ihren MyHOMEServer1, indem Sie ihn über die DEVICE ID an der Vorderseite des Geräts identifizieren

A Zur manuellen Eingabe der IP-Adresse, siehe [IP-Adresse manuell eingeben](#)

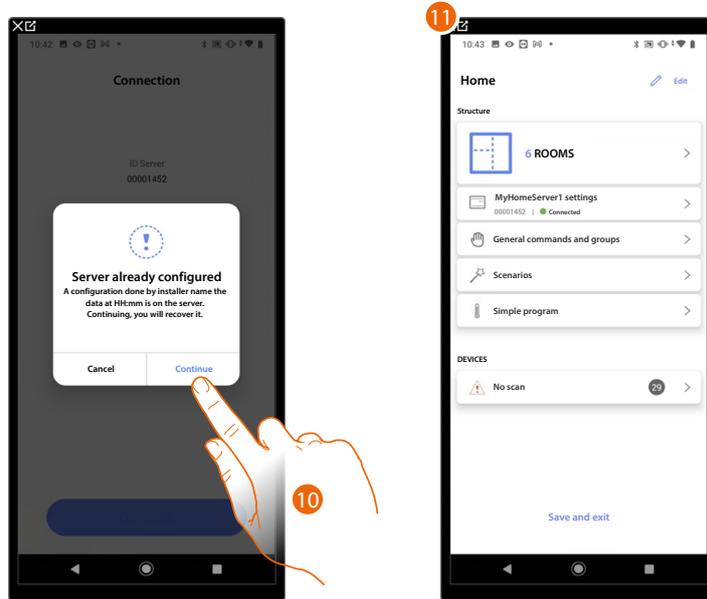


7. Geben Sie den INSTALLER CODE ein, den Sie an der Vorderseite des Geräts finden



8. Tippen Sie zur Bestätigung auf die Schaltfläche
9. Das System ist nun verbunden, tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.

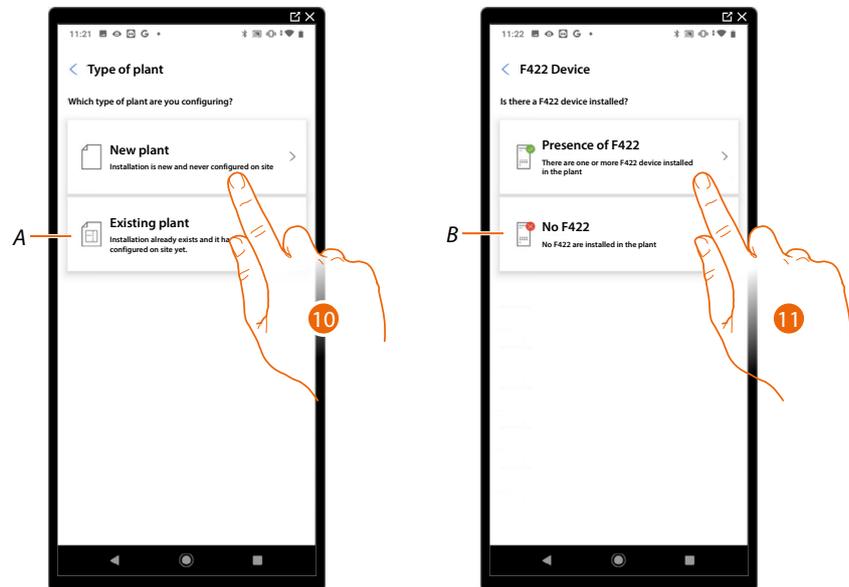
Wenn das System zuvor konfiguriert wurde, sind die darin enthaltenen Informationen (mit Ausnahme von Symbolen und Tags) wieder verfügbar.
Es erscheint der folgende Bildschirm:



10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das System zu konfigurieren

11. Das System wurde erfolgreich zurückgesetzt, die Seite für die **Systemkonfiguration** erscheint

Andernfalls



10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie ein neues System konfigurieren wollen und noch kein Objekt vorhanden ist.

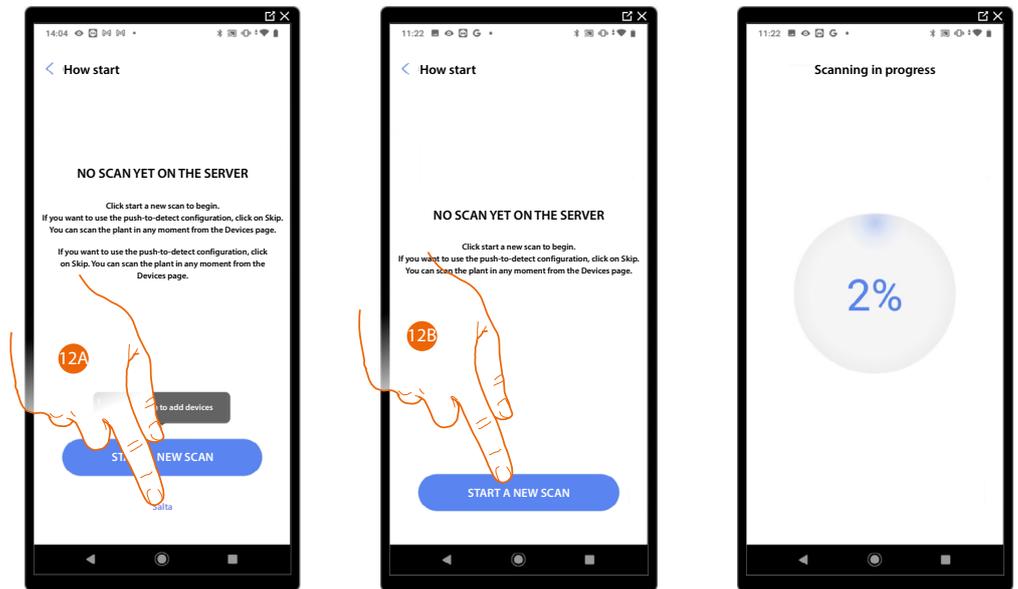
A Wählen Sie ein bestehendes System, wenn Sie dieses ändern wollen (z. B. mit MyHOME_Suite oder Konfiguratoren)

HINWEIS: Wenn Sie nicht wissen, in welchem Umfeld sie sich befinden, wählen Sie immer "Bestehende Anlage".

11. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn die F422-Schnittstelle in Ihrem System vorhanden ist

B Wählen Sie diese Option, wenn die F422-Schnittstelle in Ihrem System nicht vorhanden ist.

HINWEIS: Aufgrund der getroffenen Auswahl schlägt Ihnen die App vor, das System zu scannen oder es zu überspringen.



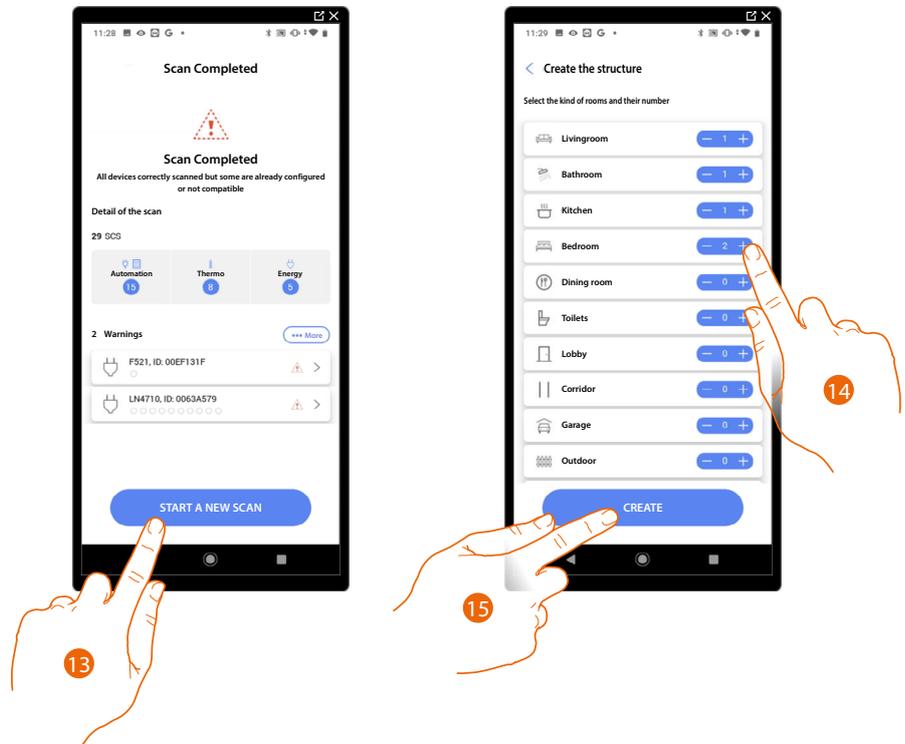
12A. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Scanvorgang zu überspringen und mit Schritt 14 fortzufahren.

Oder

12B. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen neuen Scan zu starten und mit dem System verbundene Geräte zu erkennen.
Bitte entnehmen Sie der Kompatibilitätstabelle die Anzahl der verwendbaren Adressen (max. 175).

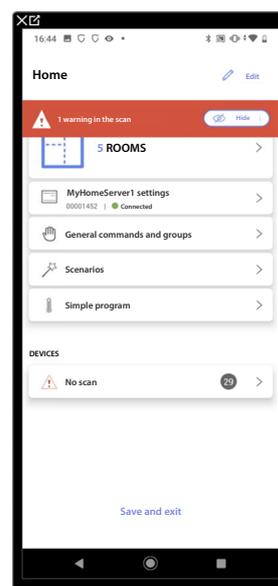
HINWEIS: Es sind nicht mehr als 175 Adressen pro Anlage möglich. Wird diese Grenze überschritten, werden Sie von Home+Project benachrichtigt.

Nach Abschluss des Scans wird die Detailseite angezeigt: Etwaige Warnungen können jetzt oder später behoben werden, siehe Geräteverwaltung.



13. Klicken Sie , um die Konfiguration Ihrer Anlage zu starten.
14. Das System fügt automatisch einige Räume hinzu. Klicken Sie bei Bedarf, um die Konfiguration zu bearbeiten.
15. Klicken Sie , um die Struktur der Anlage zu erstellen.

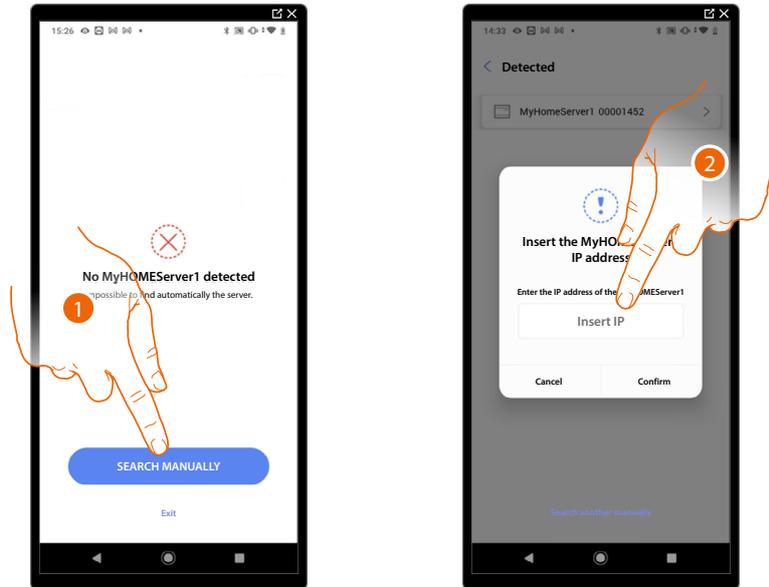
Am Ende der Prozedur erscheint die Systemkonfigurationsseite.



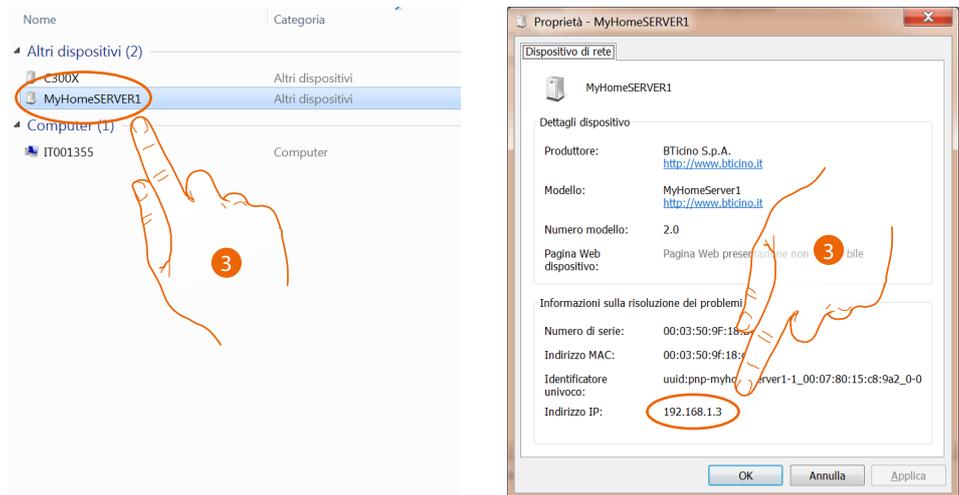
IP-Adresse manuell eingeben

Wenn beim Anlegen eines Systems Ihr MyHOMEserver1 nicht automatisch gefunden wird, müssen Sie die Adresse manuell eingeben.

HINWEIS: Überprüfen Sie die LAN- und/oder die Wi-Fi-Verbindung. Das Smartphone und der MyHOMEserver1 müssen mit demselben Netzwerk verbunden sein.

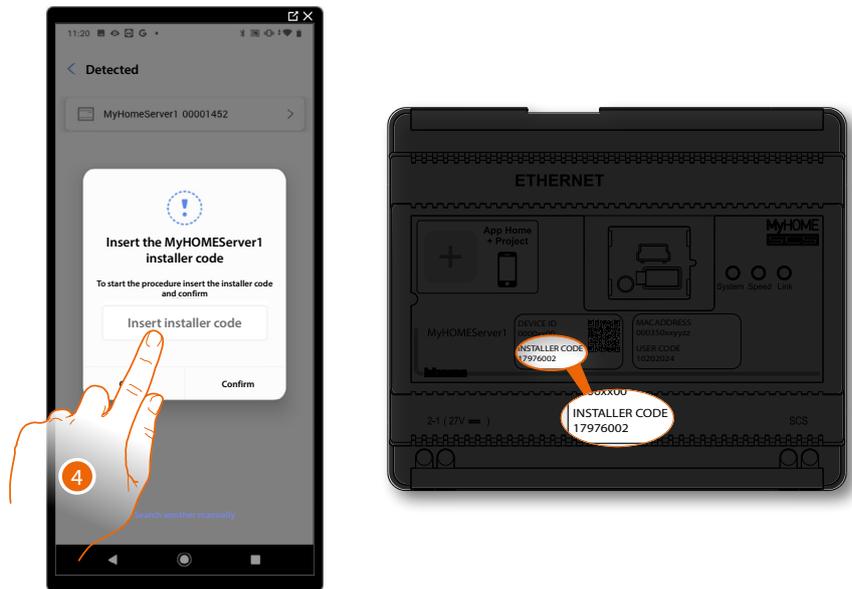


1. Klicken Sie auf die Schaltfläche, um die IP-Adresse manuell einzugeben
2. Geben Sie die IP-Adresse Ihres MyHOMEserver1 ein

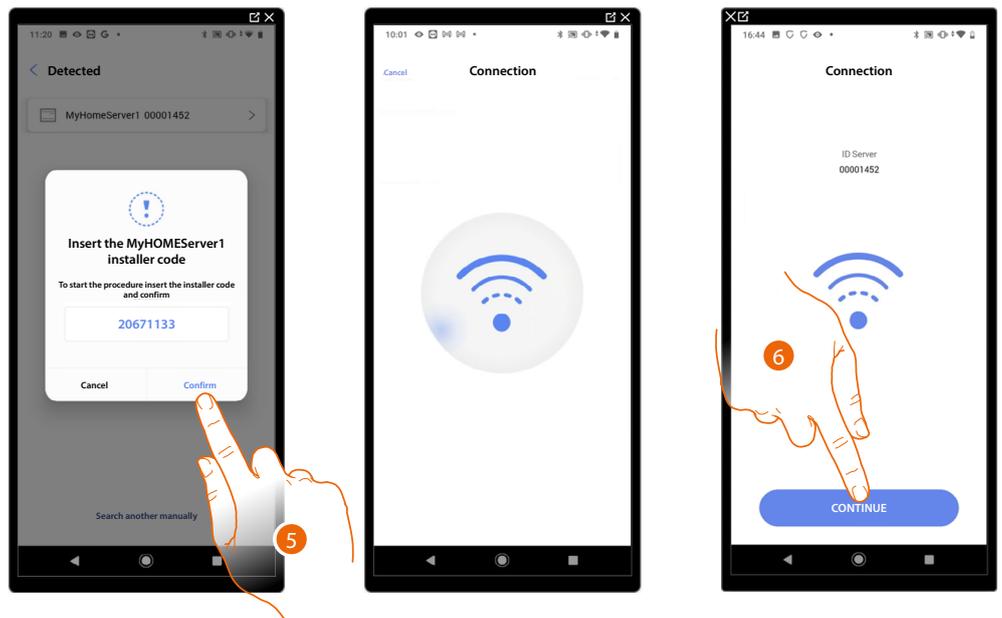


3. Wenn Sie die IP-Adresse nicht wissen, verbinden Sie den PC mit demselben Netzwerk wie MyHOMEserver1 und suchen Sie ihn im Netzwerkverbindungscenter. Danach öffnen Sie die Eigenschaftsmaske.

Wenn er nicht im Netzwerkverbindungscenter angezeigt wird, können Sie die Reset-Taste von MyHOMEserver1 10 Sekunden lang drücken und ihn auf DHCP umstellen.



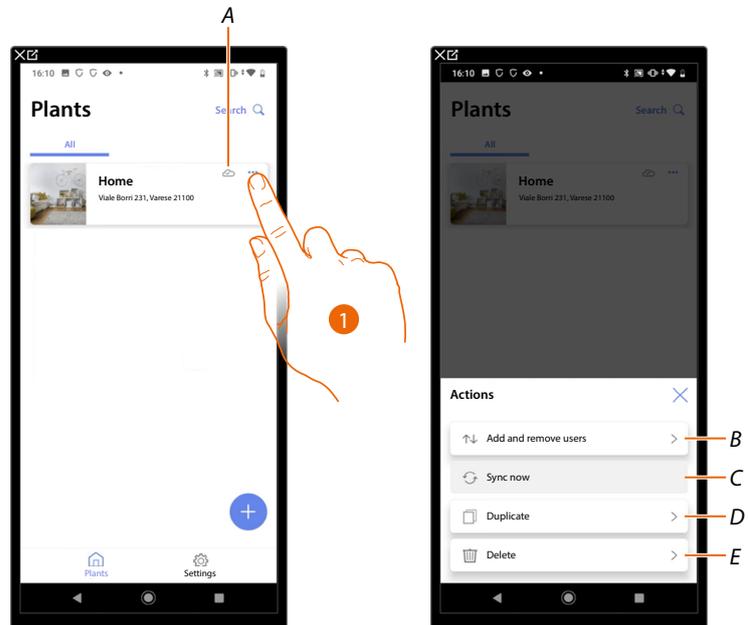
4. Geben Sie den INSTALLATIONS-CODE ein, der sich auf der Vorderseite des Geräts befindet.



5. Zur Bestätigung berühren
6. Das System ist nun verbunden. Berühren Sie die Schaltfläche, um fortzufahren.

System Management

In diesem Menü können Sie Ihr System und die damit verbundenen Benutzer verwalten.



A Zeigt an, ob das System mit der Cloud synchronisiert ist

1. Berühren Sie die Schaltfläche, um das Systemverwaltungsmenü zu öffnen

B Öffnet die Seite zur Verwaltung der Benutzer, mit denen Sie die Verwaltung der Anlage geteilt haben

C Führt die Synchronisierung mit der Cloud durch

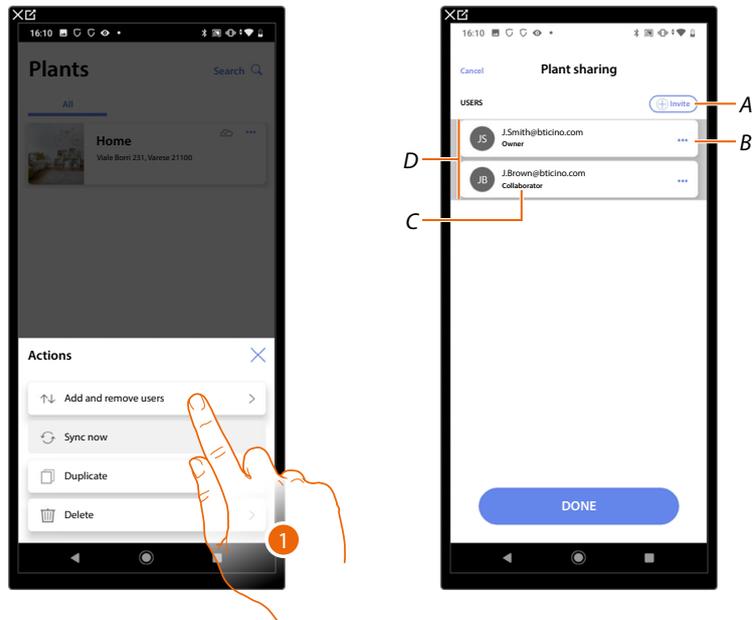
D Duplizieren der Anlage

E Löschen der Anlage

Gemeinsame Nutzung des Systems

Auf dieser Seite können Sie bestimmte Einstellungen bezüglich der Benutzer, mit denen Sie die Verwaltung der Anlage geteilt haben, anzeigen und verwalten.

Es ist auch möglich, weitere Benutzer einzuladen oder sie zu löschen (dabei werden nicht die Benutzer selbst gelöscht, sondern ihre Möglichkeit, die Anlage zu verwalten).



1. Berühren Sie die Schaltfläche, um die Seite aufzurufen

A Aktiviert das Verfahren zum Einladen eines anderen Benutzers, um ihm die Verwaltung und Konfiguration Ihrer Anlage zu ermöglichen

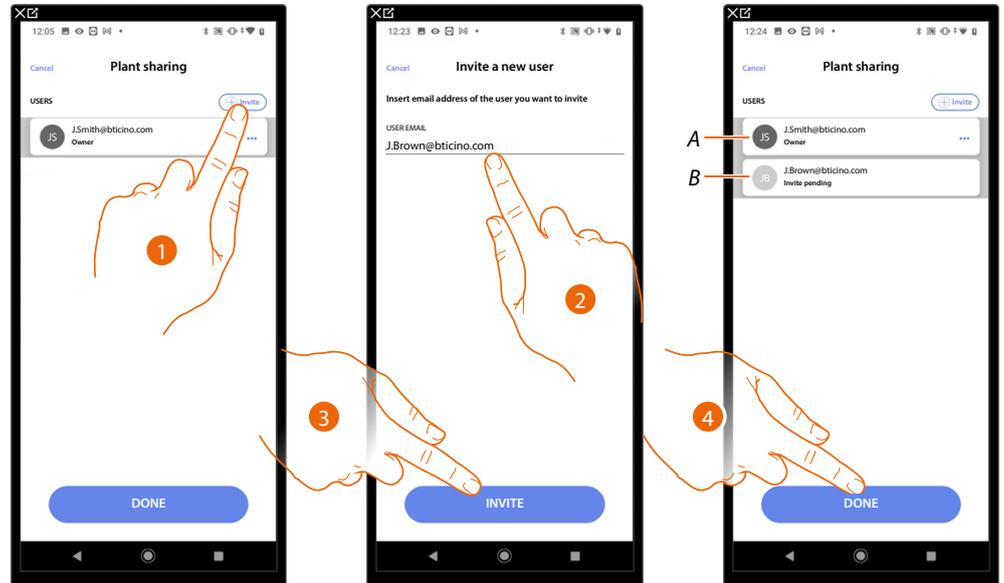
B Öffnet die Seite, auf der Sie die Rolle des Benutzers (primär oder sekundär) bearbeiten können. Es ist auch möglich, das Konto zu entkoppeln.

C Benutzerrolle

D Benutzer, die die Anlage verwalten können

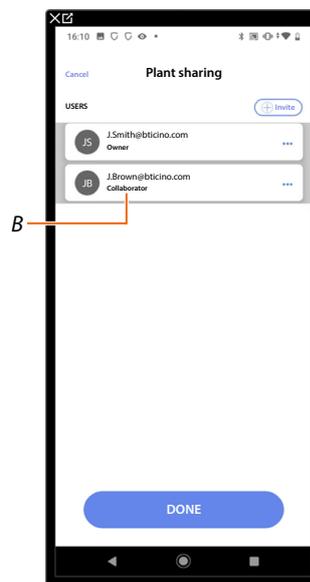
Einen anderen Benutzer einladen

Mit diesem Verfahren können Sie anderen Benutzern erlauben, das System zu verwalten.



1. Berühren Sie die Schaltfläche, um einen anderen Benutzer einzuladen.
2. Geben Sie die E-Mail-Adresse des Benutzers ein.
3. Berühren Sie die Schaltfläche, um die Einladung zu bestätigen.
 - A. Das dunkelgraue Symbol zeigt an, dass sich der Benutzer nach Erhalt der Einladung angemeldet hat.
 - B. Das hellgraue Symbol zeigt an, dass der Benutzer sich nach dem Erhalt der Einladung noch nicht angemeldet hat.
4. Einladung gesendet; zum Schließen klicken.

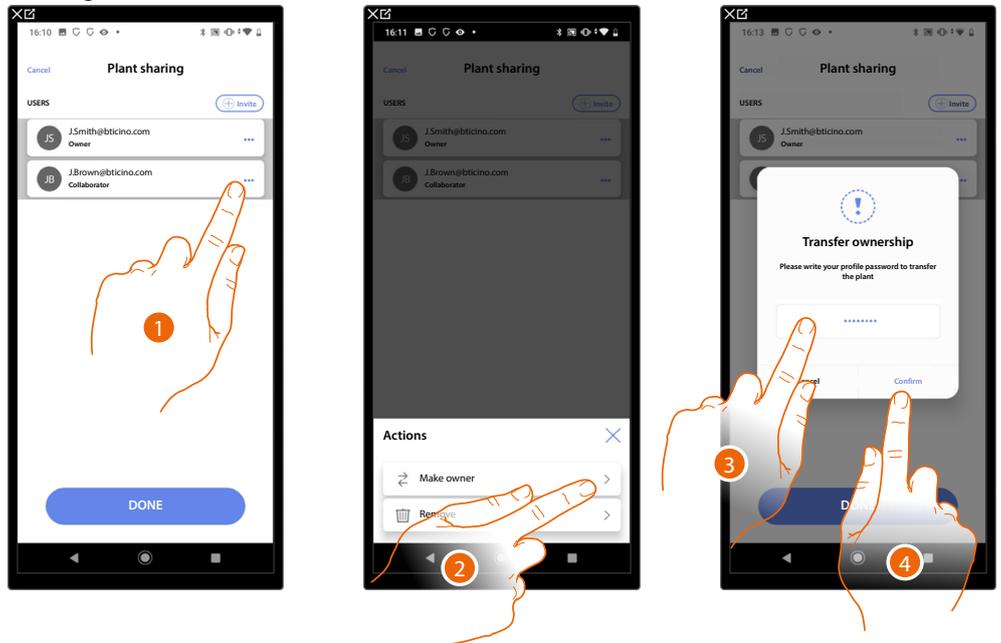
Der eingeladene Benutzer erhält eine E-Mail mit der Einladung, die Anlage zu überprüfen. Eingeladene Benutzer, die bereits über ein BTicino-Installateur-Konto verfügen, werden nach Abschluss des Authentifizierungsprozesses automatisch für den Zugriff auf das System autorisiert. Diejenigen, die noch kein BTicino-Installateur-Konto haben, müssen ein Konto erstellen und werden nach Abschluss des Authentifizierungsvorgangs automatisch hinzugefügt.



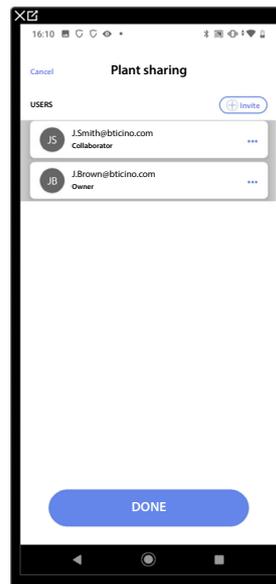
Nach Abschluss der Registrierung und des Authentifizierungsprozesses wird der Benutzer mit der Anlage verbunden und erscheint in der Liste als sekundärer Benutzer (B).

Bearbeiten Sie die Benutzerrolle Eigentümer

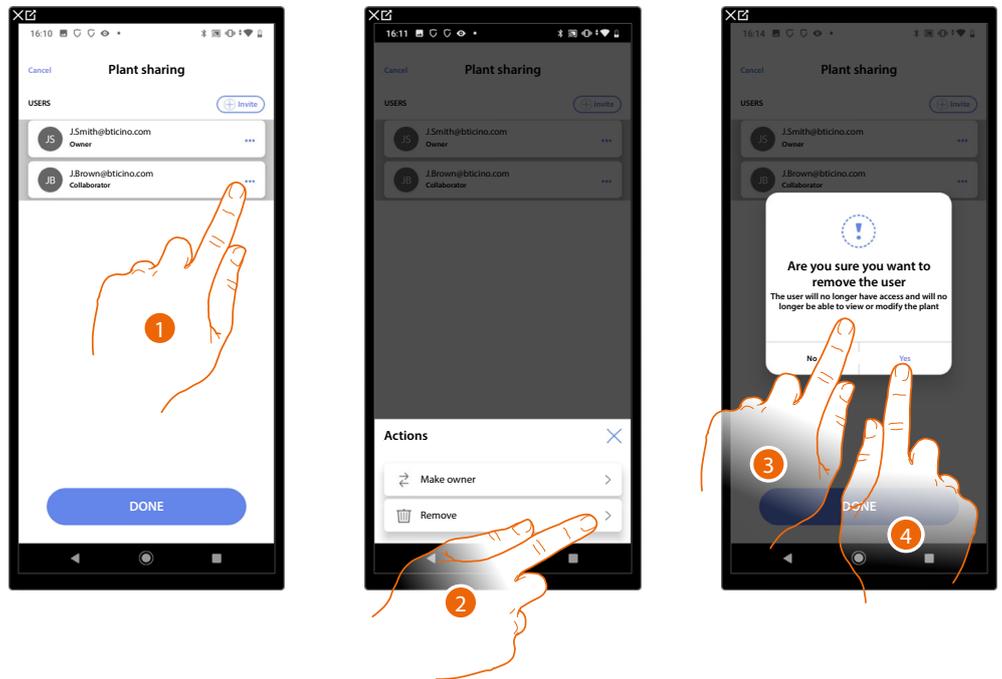
Der eigentliche Nutzer ist der Verantwortliche für die sensiblen Daten (Datenschutz). Aus diesem Grund muss beim Verlassen der Anlage die Kontrolle auf einen anderen Benutzer übertragen werden.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Benutzer zu verwalten
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche, um die Rolle zu bearbeiten
3. Geben Sie das Passwort für Ihr Konto ein.
4. Zum Bestätigen berühren



Abgrenzung des Benutzers



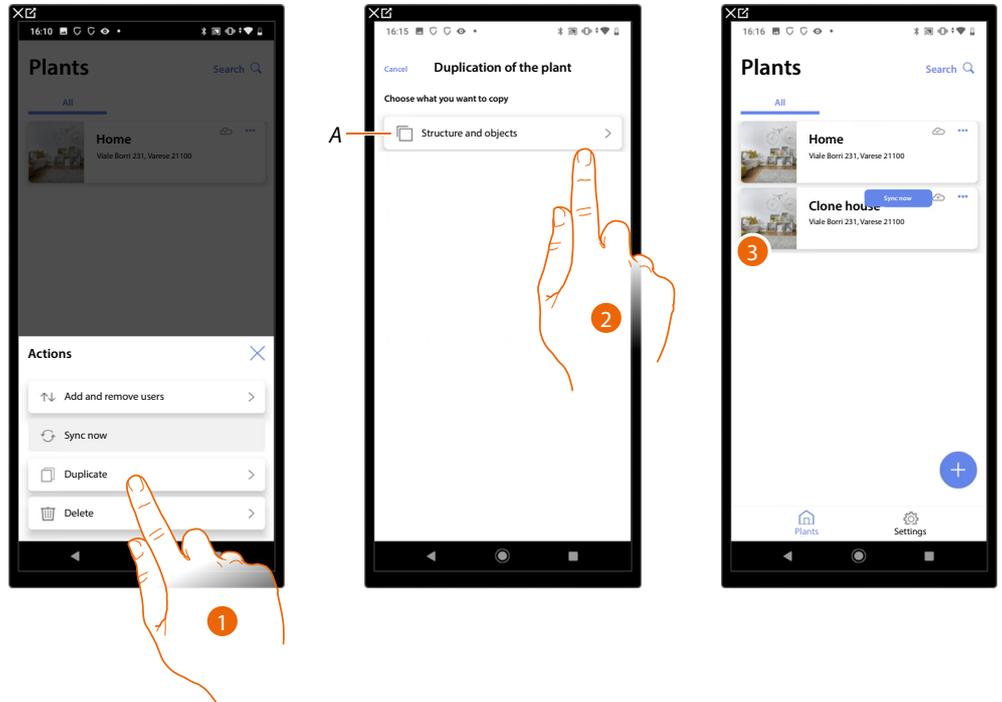
1. Berühren Sie die Schaltfläche, um einen Benutzer zu verwalten
 2. Berühren Sie die Schaltfläche, um ihn zu trennen
- HINWEIS:** Es ist nicht möglich, einen Hauptbenutzer zu trennen.
3. Geben Sie das Passwort für Ihr Konto ein.
 4. Berühren Sie zur Bestätigung



Jetzt erscheint der Benutzer nicht mehr in der Liste. Damit er die Anlage wieder verwalten kann, muss er vom Hauptbenutzer wieder eingeladen werden.

Duplizieren einer Anlage

Mit diesem Verfahren können Sie ein bestehendes System duplizieren, indem Sie dessen Struktur und Objekte kopieren.

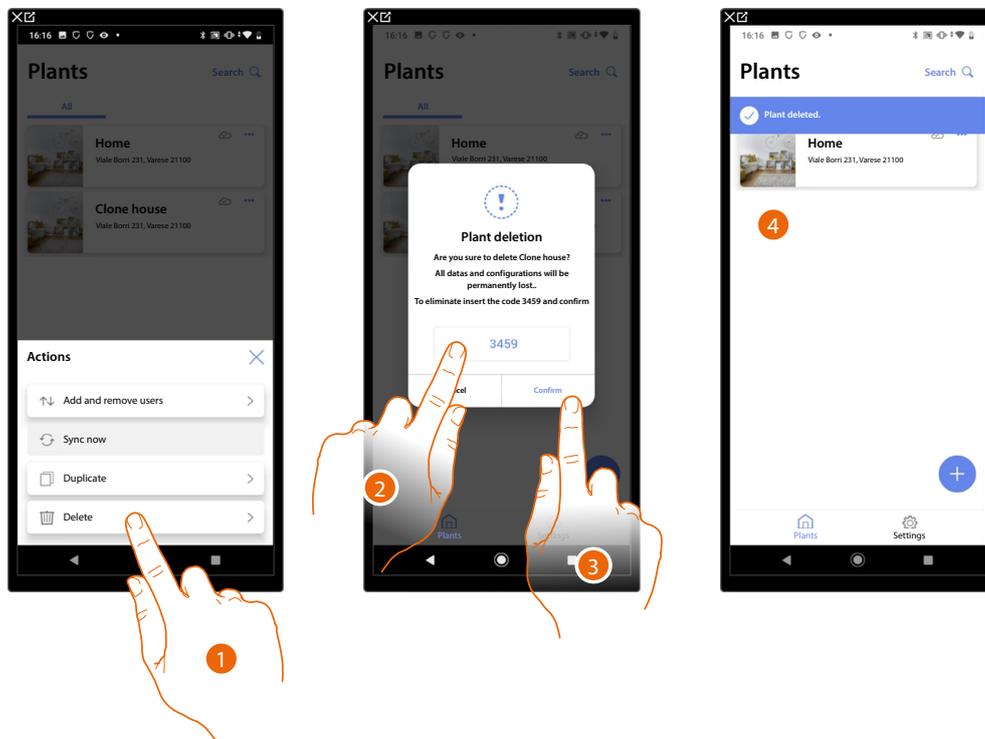


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Seite aufzurufen
- A Dupliziert die Struktur und die Objekte des Systems
2. Berühren Sie die Schaltfläche, um die Anlage zu duplizieren.
3. Die Anlage wird dupliziert

HINWEIS: Um die Inbetriebnahme einer duplizierten Anlage abzuschließen, müssen die Geräte mit den Objekten im Projekt verknüpft werden (siehe Objekte mit Geräten verknüpfen)

Die Anlage löschen

Mit diesem Verfahren können Sie eine bestehende Anlage löschen.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Anlage zu löschen.
2. Geben Sie den Bestätigungscode ein, der auf dem Bildschirm erscheint
3. Tippen Sie zur Bestätigung

ACHTUNG: Wenn der Vorgang bestätigt wird, gehen alle Systemdaten und Konfigurationen verloren.

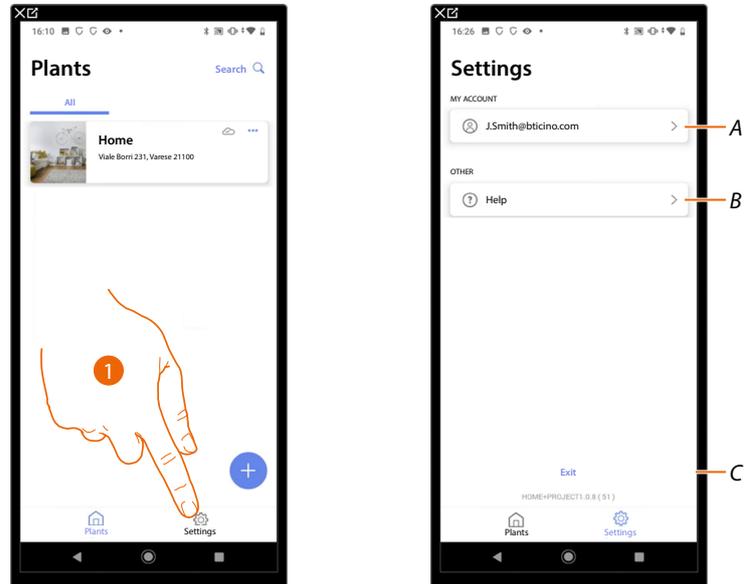
4. Die Anlage wurde gelöscht

HINWEIS: Die gelöschte Anlage verschwindet aus der Home+Project App des Eigentümers und aus der Home+Project App der Mitwirkenden (falls vorhanden).

Die Systeminformationen sind wieder verfügbar, wenn eine neue Anlage mit demselben Installationscode erstellt wird (das vorherige Symbol und die Tags werden dauerhaft gelöscht und sind nicht mehr verfügbar).

App-Einstellungen

Auf dieser Seite können Sie einige Einstellungen für Ihr Konto und die Nutzung der App vornehmen. Es ist auch möglich, sich von der Home+Project App abzumelden.



1. Tippen Sie, um die Seite aufzurufen

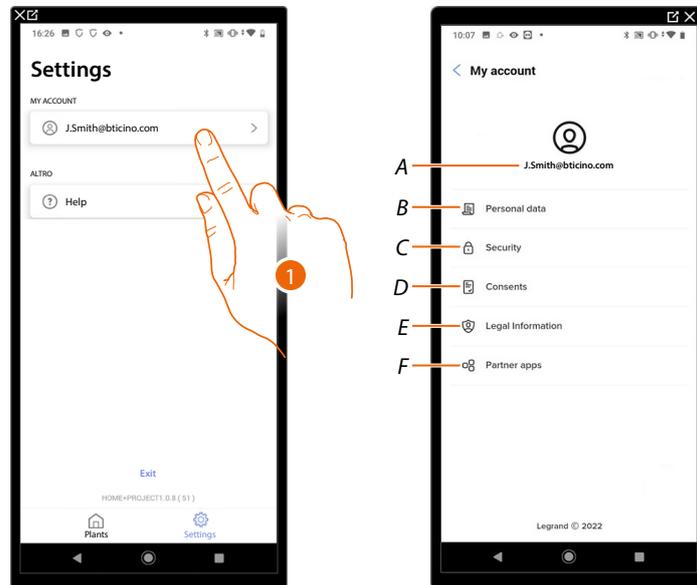
A Öffnet die Kontoverwaltungsseite

B Öffnet die Hilfeseite

C Abmelden

Kontoverwaltung

Auf dieser Seite können Sie einige Funktionen zu Ihrem Konto einsehen und anzeigen.



1. Tippen Sie, um die Seite aufzurufen

A Konto Login/E-Mail-Adresse

B Anzeige/Bearbeitung der Registrierungsdaten Ihres Legrand-Kontos

C Bearbeiten Sie die Parameter, die sich auf die Sicherheit Ihres Kontos beziehen, wie z.B. das Passwort und die Abmeldung von allen BTicino-Geräten, die dasselbe Konto verwenden.

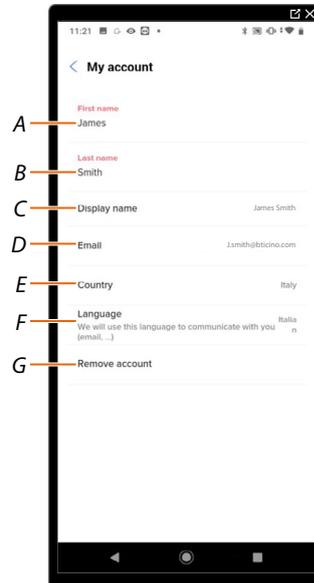
D Verwalten Sie Ihre Kommunikationsberechtigungen und andere Aspekte Ihrer persönlichen Daten

E Einsicht in die Vertragsbedingungen für die von Ihnen genutzten Legrand-Apps

F Verwalten Sie die Partner-Apps, mit denen Ihr Konto verknüpft ist (z.B. Google Home usw.)

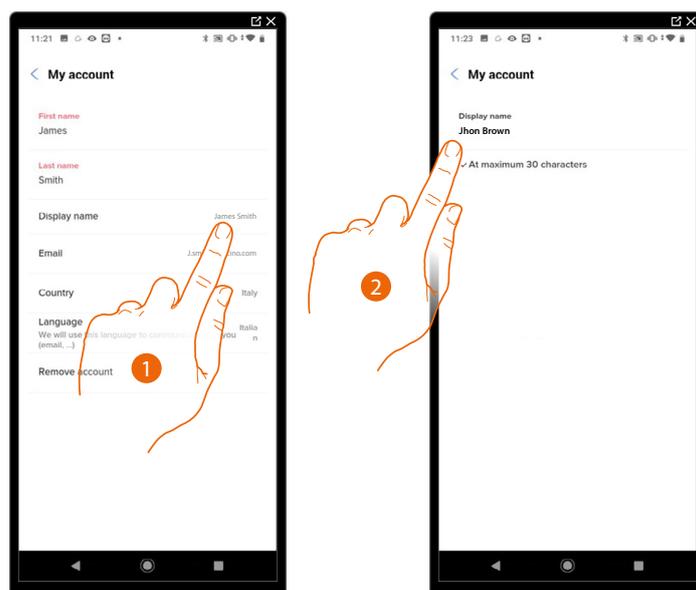
Persönliche Daten

Auf dieser Seite ist es möglich, einige Daten des Kontos, welche das Gerät derzeit verwaltet, zu bearbeiten oder es durch ein anderes registriertes Legrand-Konto zu ersetzen.



- A Anzeigen/Ändern des für das Konto verwendeten Vornamens
- B Anzeigen/Bearbeiten des für das Konto verwendeten Nachnamens
- C Anzeigen/Bearbeiten des für das Konto verwendeten Anzeigenamens
- D Anzeigen/Bearbeiten der E-Mail/des Kontos für die Geräteverwaltung
- E Anzeige des Landes
- F Anzeigen/Auswählen der Sprache, in der Mitteilungen empfangen werden sollen
- G Löschen des Kontos

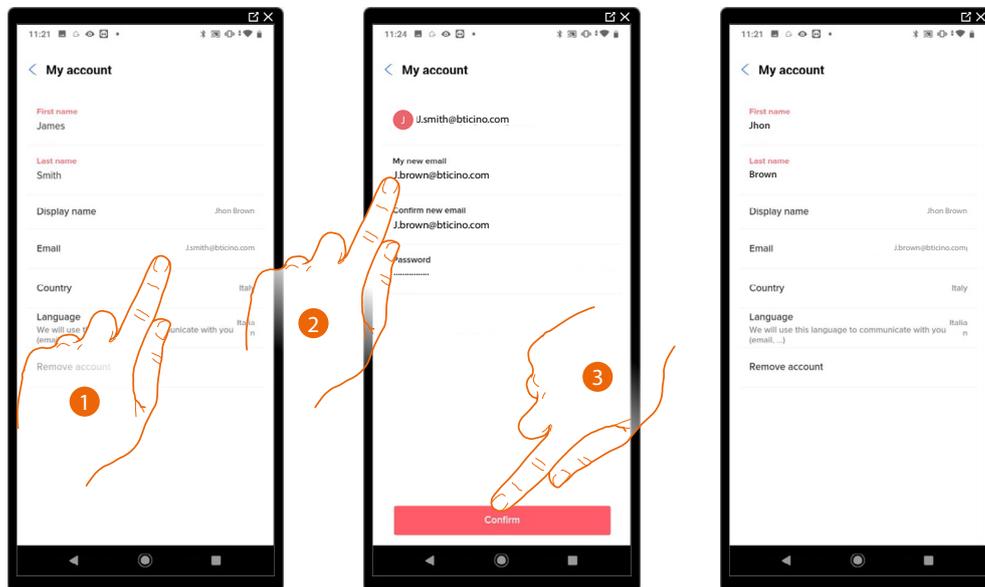
Name anzeigen (Name bearbeiten)



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Namen zu bearbeiten
2. Geben Sie den Namen ein, der in der E-Mail-Kommunikation des Systems verwendet werden soll.

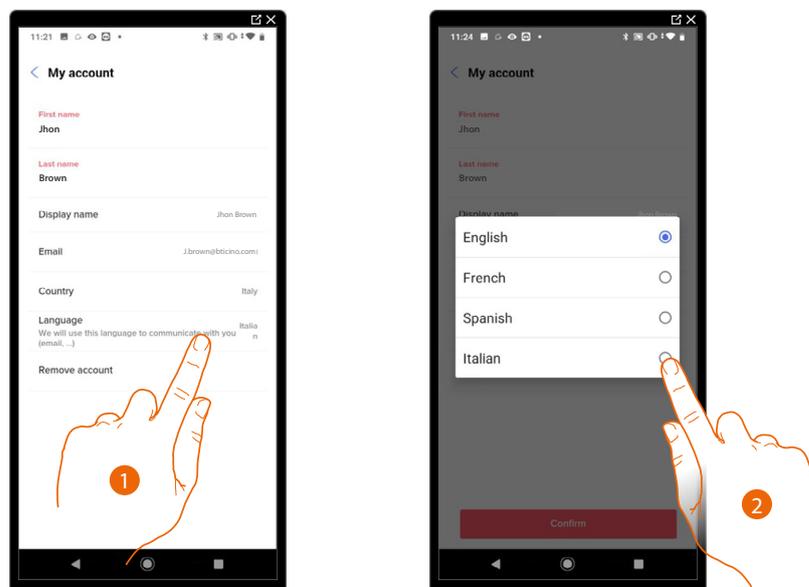
E-Mail/Konto (Änderung der E-Mail/des Kontos für die Geräteverwaltung)

So ändern Sie die Zugangs-E-Mail-Adresse:



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die E-Mail-Adresse zu bearbeiten.
2. Geben Sie die Anmeldedaten (E-Mail und Passwort) des neu registrierten Legrand-Kontos ein, das für die Verwaltung des Geräts verwendet werden soll
3. Tippen Sie zur Bestätigung

Sprache

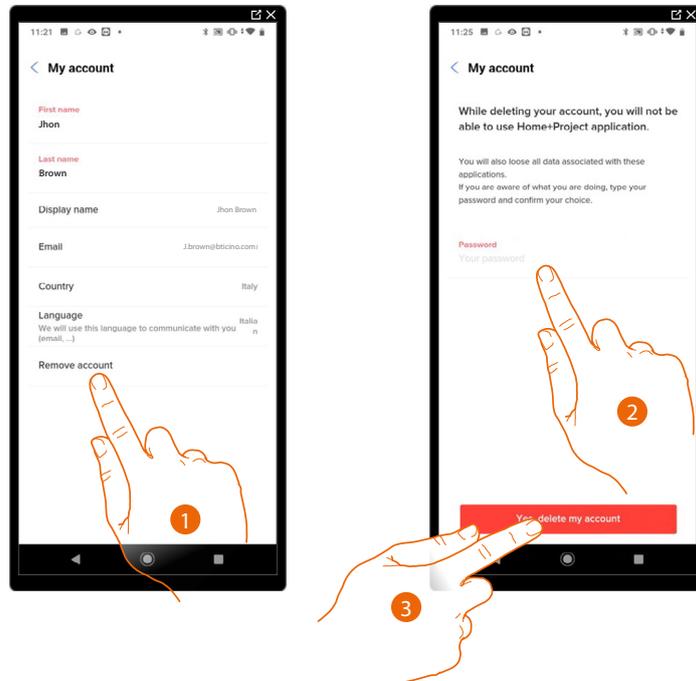


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Sprache zu bearbeiten, in der Sie Mitteilungen empfangen möchten.
2. Wählen Sie die Sprache

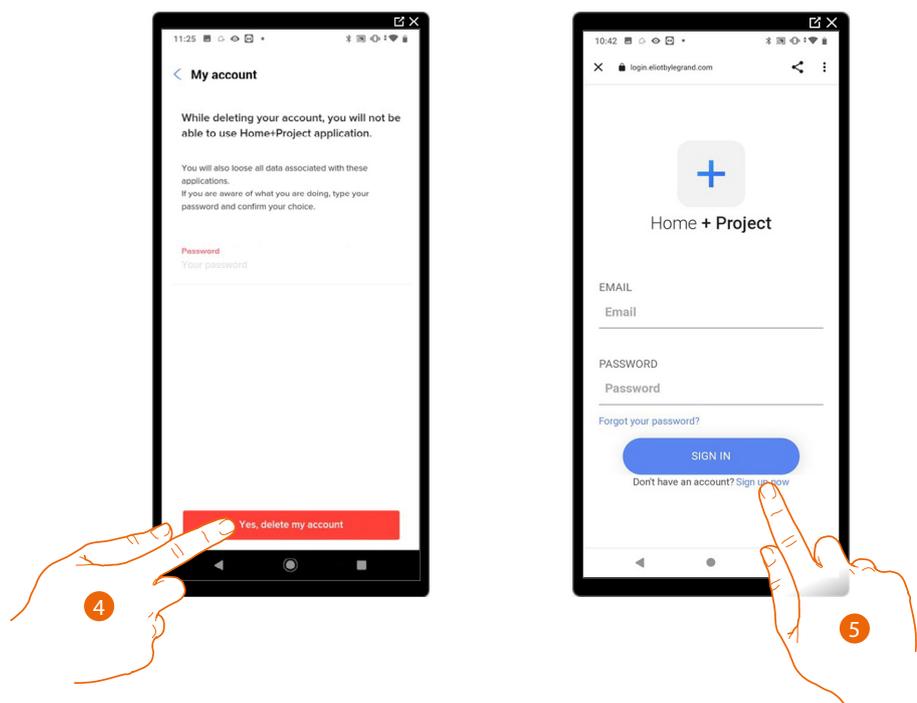
Das Konto löschen

Auf dieser Seite können Sie Ihr Legrand-Konto endgültig löschen, so dass es nicht mehr für die Anwendungen verwendet werden kann, mit denen es verbunden war.

HINWEIS: Beim Löschen des Kontos gehen auch alle mit den Anwendungen verknüpften Daten verloren.



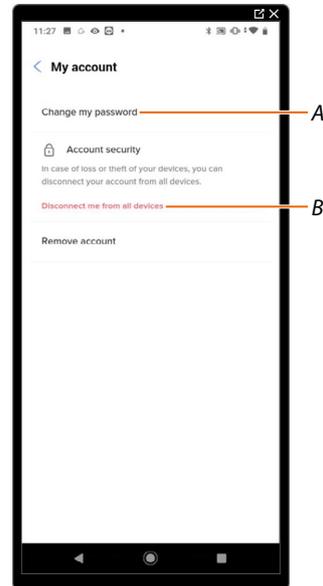
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um Ihr Legrand-Konto endgültig zu löschen
2. Geben Sie das Passwort ein
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Konto zu löschen



4. Tippen Sie auf die Schaltfläche zur Bestätigung
5. Am Ende des Vorgangs können Sie auf der Authentifizierungsseite eine neue Registrierung vornehmen.

Sicherheit

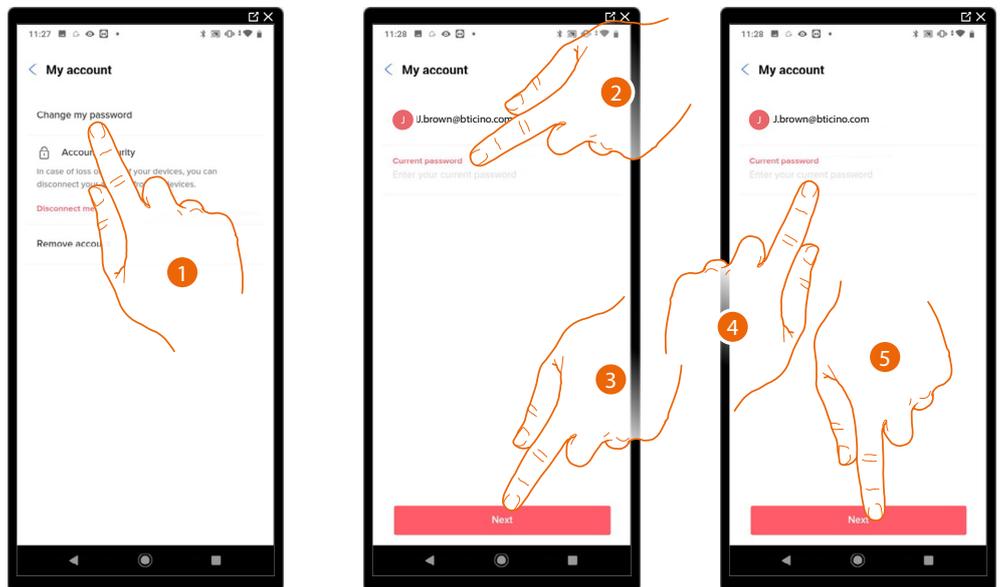
Auf dieser Seite ist es möglich, das Passwort Ihres Kontos zu bearbeiten und es von allen Geräten zu trennen. Das Trennen Ihres Kontos von allen Geräten ist nützlich, falls eines Ihrer Geräte verloren geht oder gestohlen wird.



A Beendet den Vorgang der Passwortbearbeitung

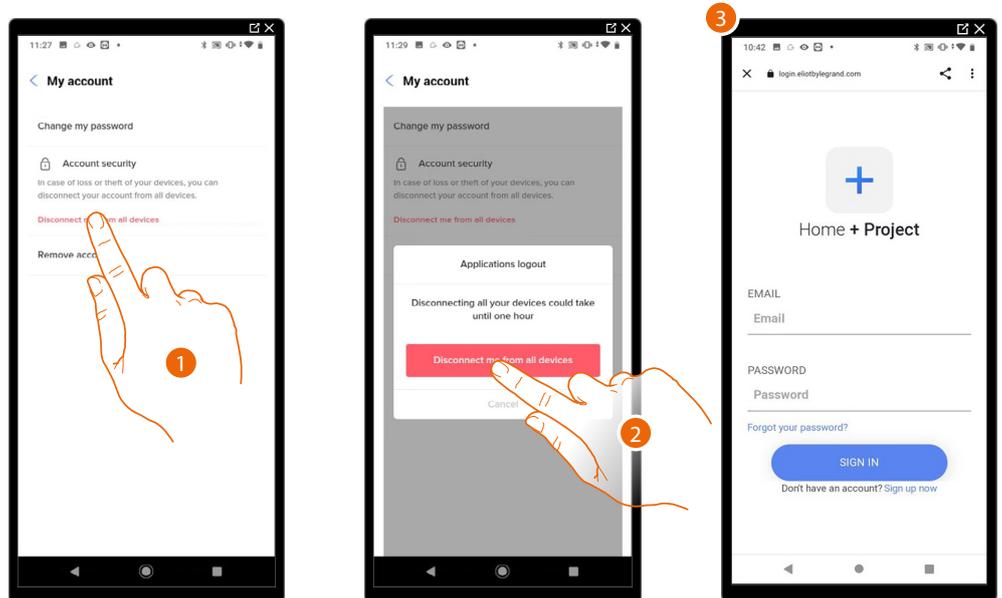
B Trennt die Verbindung zu allen Geräten

Passwort ändern



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche , um das Passwort zu bearbeiten.
2. Geben Sie das aktuelle Kennwort ein
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.
4. Geben Sie das neue Kennwort ein, das die folgenden Anforderungen erfüllen muss:
 - Mindestens 8 Zeichen;
 - mindestens ein Kleinbuchstabe (z. B. a);
 - mindestens ein Großbuchstabe (z. B. A);
 - mindestens eine Zahl (z. B. 1);
 - mindestens ein Sonderzeichen (z. B. \$);
5. Tippen Sie zur Bestätigung

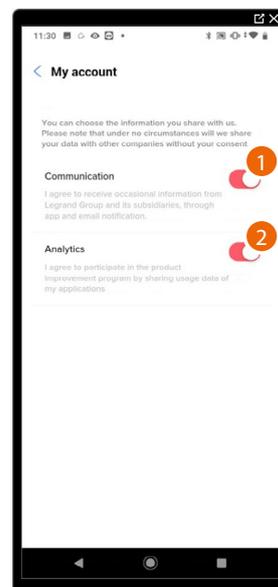
Trennen Sie die Verbindung zu allen Geräten



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Vorgang zu aktivieren
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um Ihr Konto von allen Geräten und allen Drittanbieteranwendungen zu trennen.
3. Das System meldet sich automatisch von der Anwendung ab und die Startseite wird angezeigt.

Autorisierung

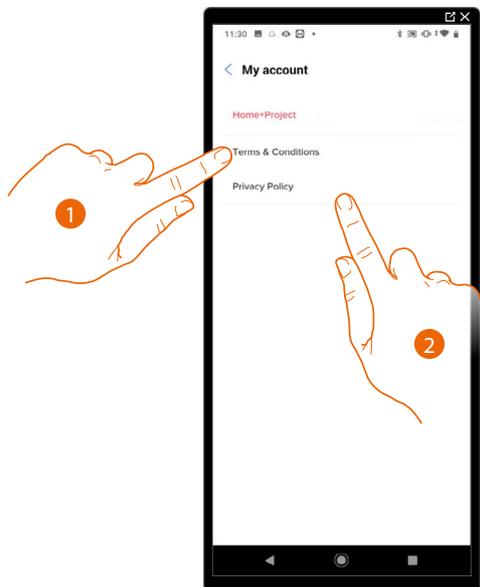
Auf dieser Seite ist es möglich, den Empfang von Mitteilungen von Legrand und die Weitergabe von Nutzungsdaten der App zu aktivieren.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um Mitteilungen von Netatmo/Legrand/BTicino zu akzeptieren.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Datenfreigabe zu aktivieren.

Rechtliche Informationen

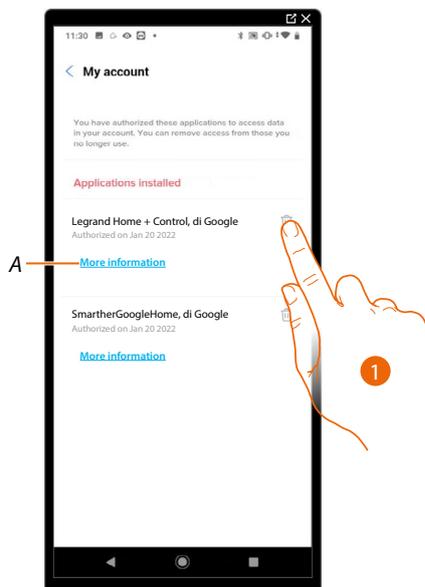
Auf dieser Seite können Sie die Nutzungsbedingungen und die Informationen zum Datenschutz für jede App einsehen, mit der Ihr Legrand-Konto verbunden ist.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Allgemeinen Geschäftsbedingungen anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Datenschutzinformationen anzuzeigen

Partner-Apps

Auf dieser Seite können Sie sich alle Drittanbieter anzeigen lassen, denen Sie Rechte für die Bedienung Ihrer angeschlossenen Geräte erteilt haben. (z.B. HOMEKIT, Google home etc.)

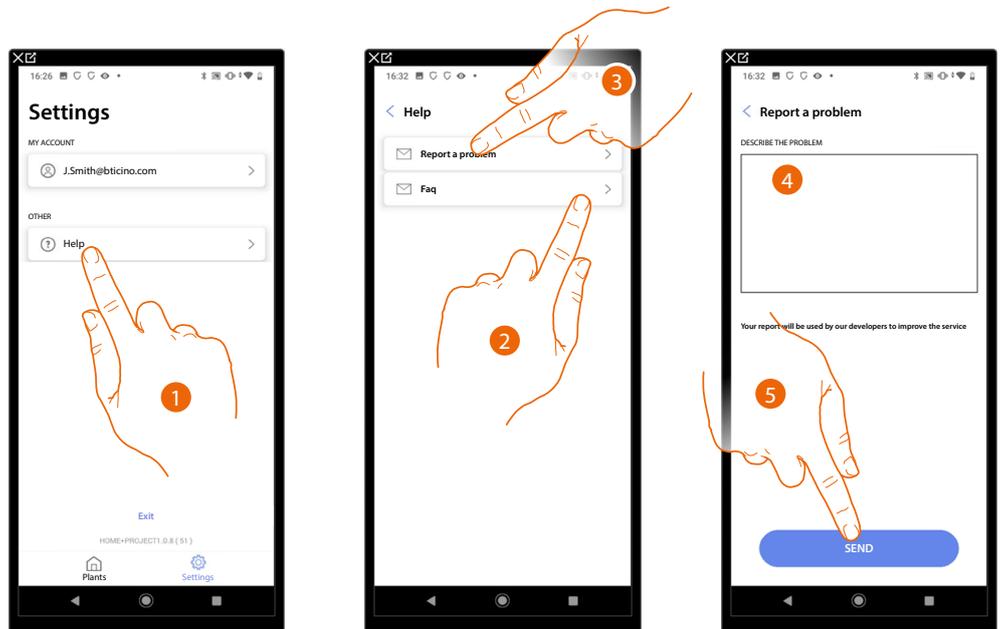


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Zugriff von Websites oder Apps auf einige Ihrer Kontodaten zu unterbinden.
- A Zeigt weitere Informationen über den Zugriff von Partner-Apps auf Ihr System an.

Hilfe

Auf dieser Seite können Sie Antworten auf häufig gestellte Fragen (FAQs) zur Nutzung der App Home+Project einsehen und suchen, sowie eine Meldung für ein aufgetretenes Problem abgeben.

HINWEIS: Sie werden keine direkte Antwort erhalten, aber Ihr Signal wird von den Entwicklern zur Verbesserung des Dienstes verwendet.

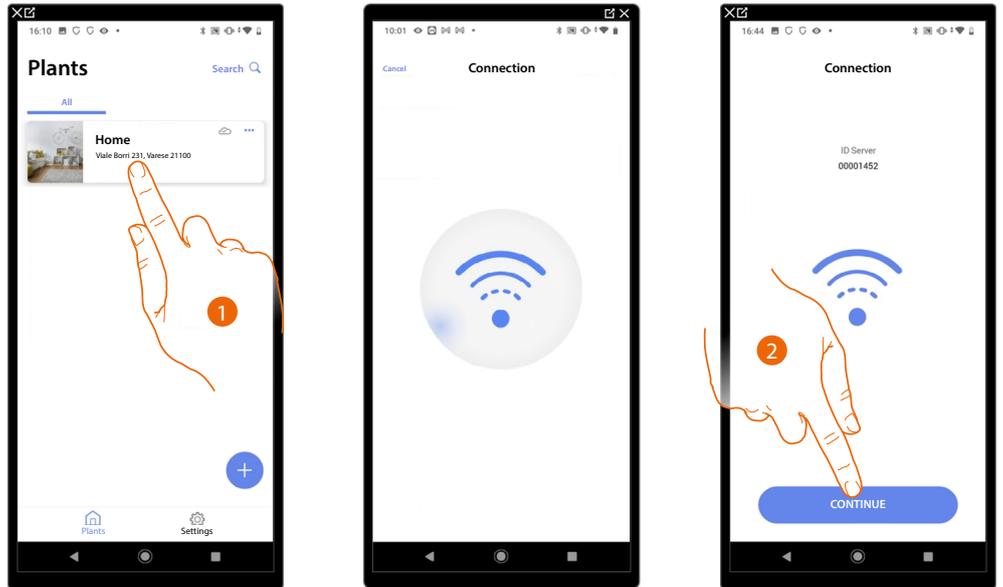


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Hilfeseite aufzurufen
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Produkt auszuwählen, für das Sie Hilfe benötigen oder
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Seite aufzurufen und auf ein Problem hinzuweisen
4. Beschreiben Sie das Problem, auf das Sie hinweisen möchten, in dem entsprechenden Feld.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Nachricht an den Kundendienst zu senden.

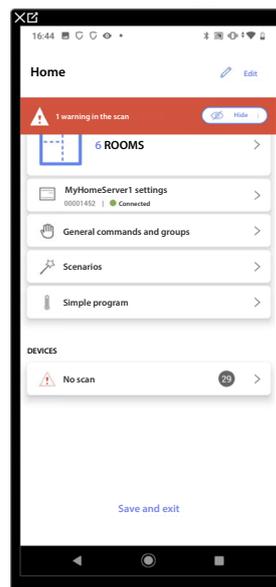
System-Konfiguration

Nachdem Sie das System erstellt haben, müssen Sie es nun konfigurieren, indem Sie sich mit dem Server verbinden und über die System-Homepage verschiedene Konfigurationen vornehmen, z. B. die Zuordnung von Geräten zu Objekten. Sie können auch die Struktur des Hauses verwalten und allgemeine, Gruppen- und Szenario-Befehle erstellen.

HINWEIS: Um das System über die Home+Project App zu konfigurieren, müssen Sie mit demselben Netzwerk wie MyHOMEServer1 verbunden sein..



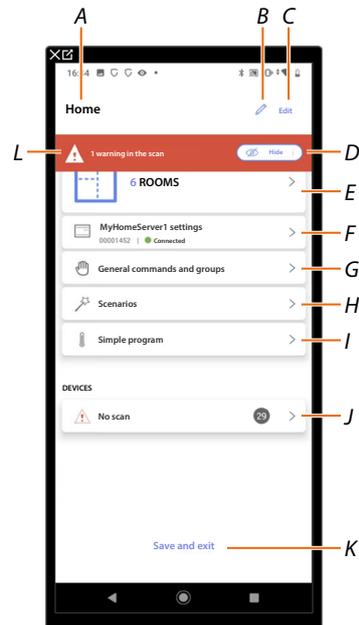
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Startseite des Systems aufzurufen und seine Komponenten zu verwalten
2. Das System hat sich mit dem Server verbunden; Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren



Die Startseite des Systems erscheint

System-Startseite

Auf dieser Seite befinden sich alle Funktionen zur Verwaltung des Systems. Sie können die gesamte Struktur verwalten und Objekte hinzufügen oder entfernen, sowie allgemeine Befehle und Gruppen erstellen, Szenarien erstellen, Tag- und Nachtsollwerte einstellen, alle Geräte im System und die Einstellungen von MyHOMEserver1 verwalten

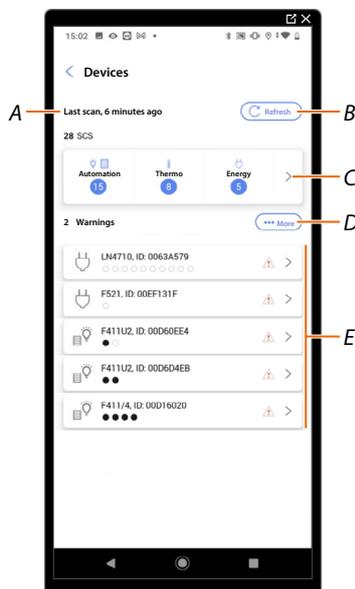


- A Systemname
- B Bearbeiten des Systemnamens
- C Öffnet die Seite zur Verwaltung der Systeminformationen (Name, Adresse, Symbol und Gruppe)
- D Blendet die Warnmeldungen des Geräts aus
- E Öffnet die Seite für die Verwaltung der Struktur und der Objekte
- F Öffnet die Systemeinstellungen
- G Öffnet die Seite für die Verwaltung der allgemeinen Befehle und Gruppen
- H Öffnet die Seite für die Verwaltung von Szenarien
- I Öffnet die Seite für die einfache Programmverwaltung
- J Öffnet die Seite für die Verwaltung der Systemgeräte
- K Speichert das System und kehrt zur Startseite der App zurück
- L Zeigt eine Benachrichtigung an, dass für einige Systemgeräte Warnungen festgestellt wurden

HINWEIS: Vor dem Schließen der APP muss gespeichert und beendet werden, da sonst alle Einstellungen und Änderungen verloren gehen.

Geräteverwaltung

Auf dieser Seite können Sie die Geräte in Ihrem System scannen oder aktualisieren und anschließend ihre Konfiguration und eventuelle Warnungen anzeigen und verwalten.



A Datum der letzten Systemüberprüfung

B Durchführen/Aktualisieren des Systemscans

Diese Schaltfläche zeigt an, dass noch nie ein vollständiger Systemscan durchgeführt wurde.

Diese Schaltfläche zeigt an, dass bereits ein Scan durchgeführt wurde. Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um den Scan zu aktualisieren, z. B. wenn ein neues Gerät zum System hinzugefügt wird.

C Öffnet die Seite, auf der die gescannten SCS-Geräte angezeigt und verwaltet werden können

D Verwaltet gleichzeitig alle Geräte mit Warnungen

E Verwaltet einzelne Geräte mit Warnungen

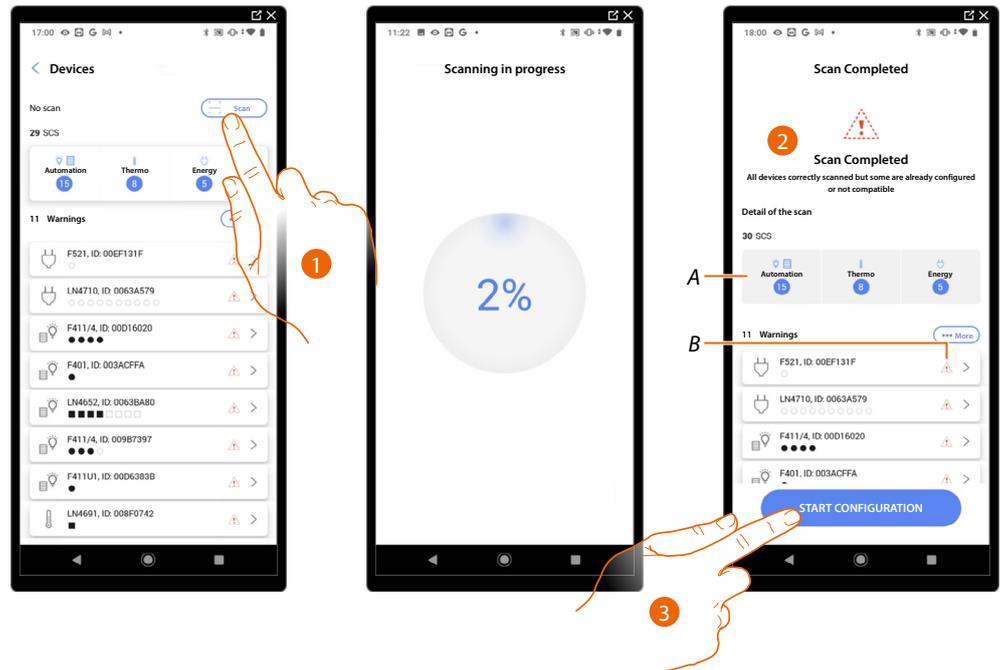
System scannen

Diese Funktion scannt und erkennt automatisch die angeschlossenen Geräte.

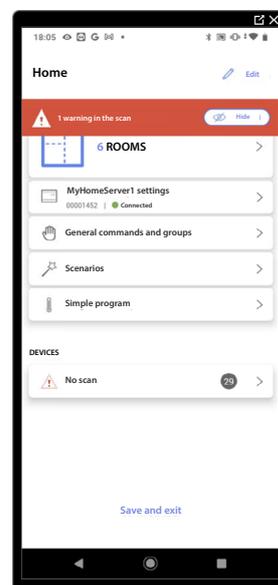
Um die Anzahl der belegten Adressen (max. 175) zu überprüfen, siehe Kompatibilitätstabelle.

HINWEIS: Es ist nicht möglich, mehr als 175 Adressen pro Anlage zu haben. Wenn diese Grenze überschritten wird, fordert Home+Control dazu auf, alle überzähligen Geräte aus der Anlage zu entfernen. Das Scannen ist erforderlich, wenn ein Systemkoppler F422 in der Anlage vorhanden ist (die App zeigt das Scannen des Systems als notwendigen Schritt an).

Wenn die Installation neu ist und kein F422 vorhanden ist, ist das Scannen hingegen optional.

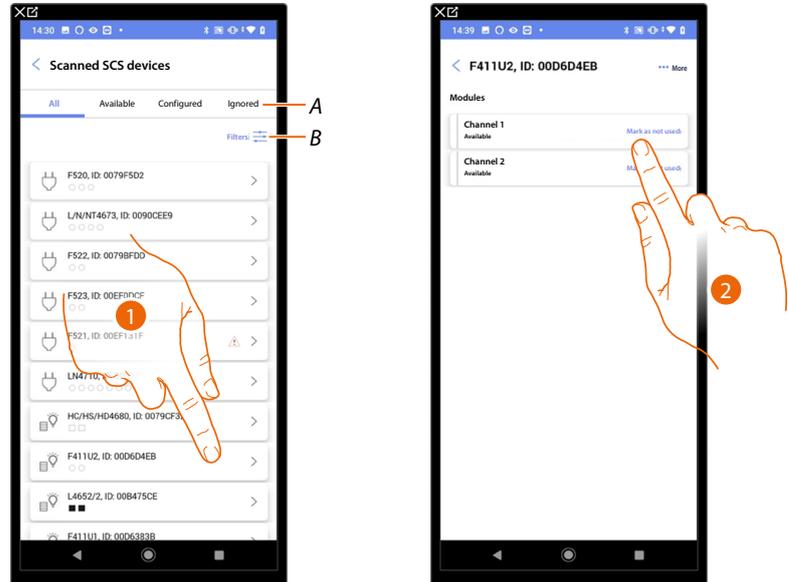


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen neuen Scan zu starten.
2. Eine Meldung zeigt an, dass der Scan durchgeführt wurde.
3. Die gefundenen Geräte können nach System (A) aufgeteilt angezeigt werden, und es ist auch ein Filter für Geräte mit Problemen (B) verfügbar.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Geräte-Startseite zu öffnen und die Konfiguration zu starten.



Anzeige und Verwaltung der Geräte

Auf diesen Seiten können Sie die gescannten Geräte nach Status geordnet anzeigen und verwalten.



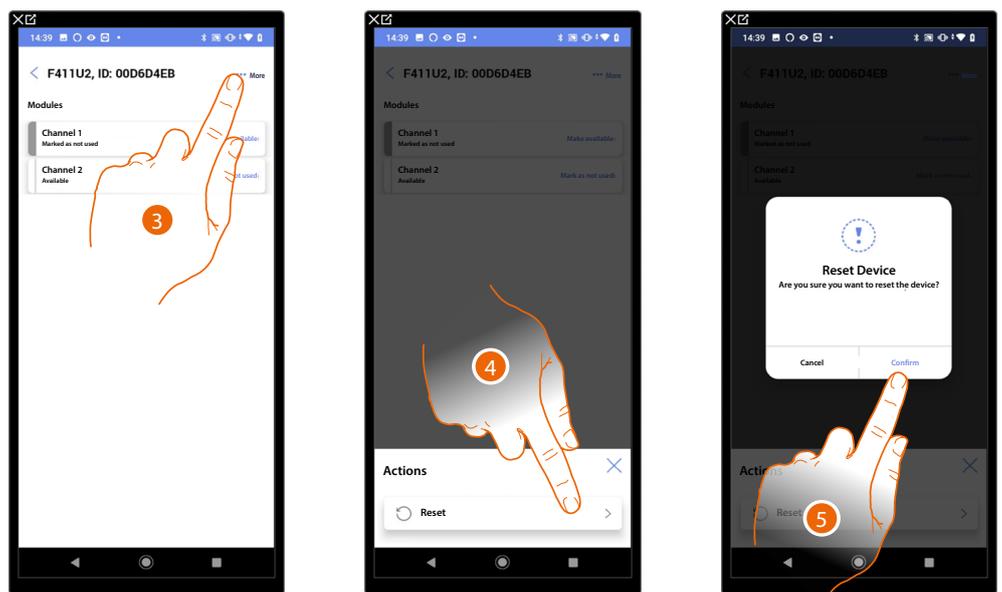
A Gerätestatus-Filter

- Verfügbar: Geräte mit allen freien Adressen
- Konfiguriert: Geräte mit mindestens einem konfigurierten Kanal (siehe Objekte mit Geräten verknüpfen)
- Ignoriert: Geräte mit Warnungen und anschließend Ignorieren mit entsprechendem Befehl

B System-, Funktions- und Komponententypfilter

1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät zu verwalten
2. Tippen Sie ggf. auf die Schaltfläche, um die Adresse als unbenutzt zu markieren. In diesem Fall ist die Adresse während der Konfiguration nicht verfügbar.

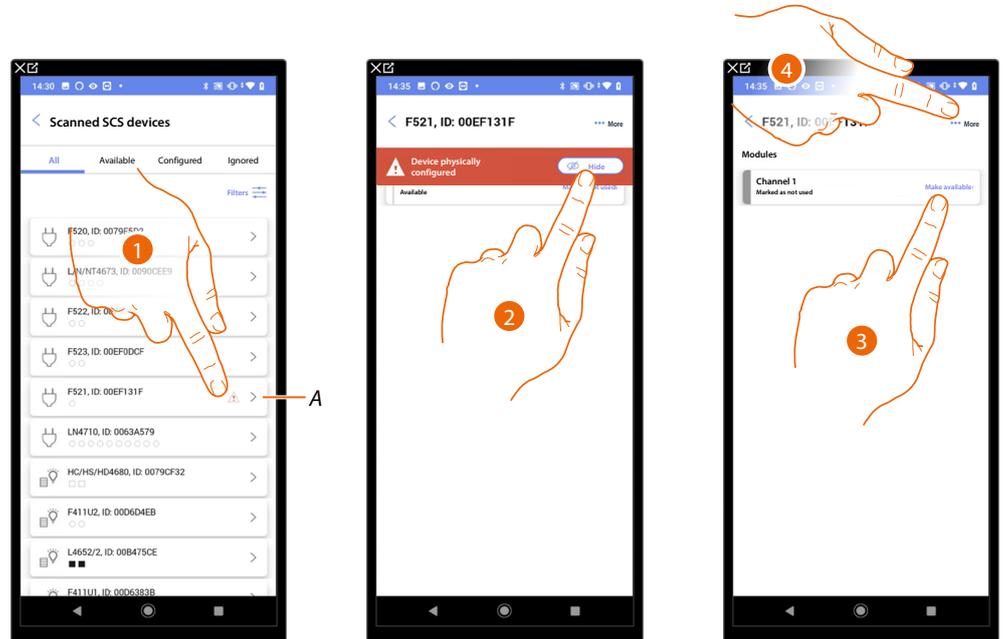
Die Geräte zurücksetzen



3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Seite mit den Geräteaktionen zu öffnen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät zurückzusetzen.
5. Tippen Sie zur Bestätigung, alle Konfigurationen gehen verloren.

Geräte mit Warnhinweisen

Alle durch den Scan erkannten Gerätewarnungen werden durch spezielle Symbole angezeigt



A Anzeige, dass eine Gerätewarning vorliegt:

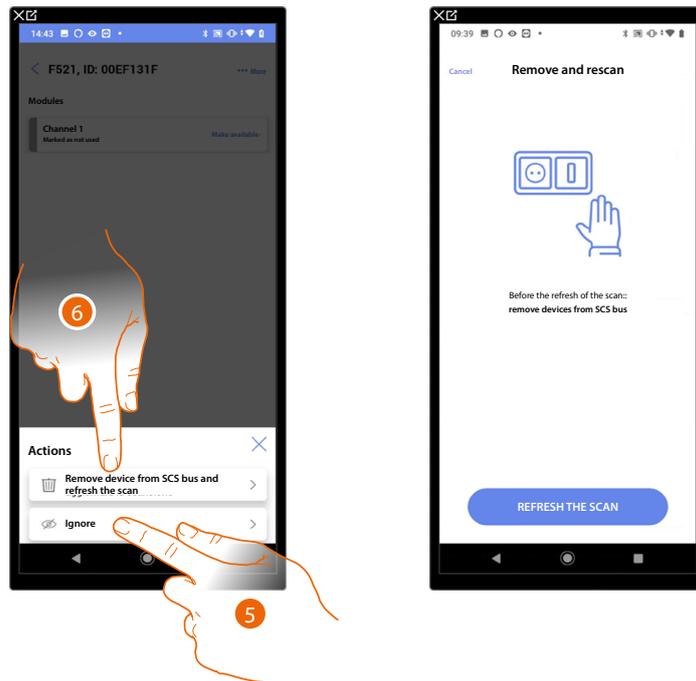
 Die roten Warnungen zeigen an, dass diese Geräte nicht als Objekte verwendet werden können. Mögliche Ursachen sind:

- Gerät wurde ursprünglich gescannt, ist aber derzeit nicht verbunden oder funktioniert nicht
- Gerät physisch konfiguriert
- Nicht kompatibles Gerät

1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät mit einer Warnung zu verwalten
2. Eine Meldung zeigt die Art der Warnung an; tippen Sie darauf, um sie auszublenden
3. Tippen Sie ggf. auf die Schaltfläche, um die Adresse als unbenutzt zu markieren; in diesem Fall wird die Adresse während der Konfiguration nicht verfügbar sein.

Oder

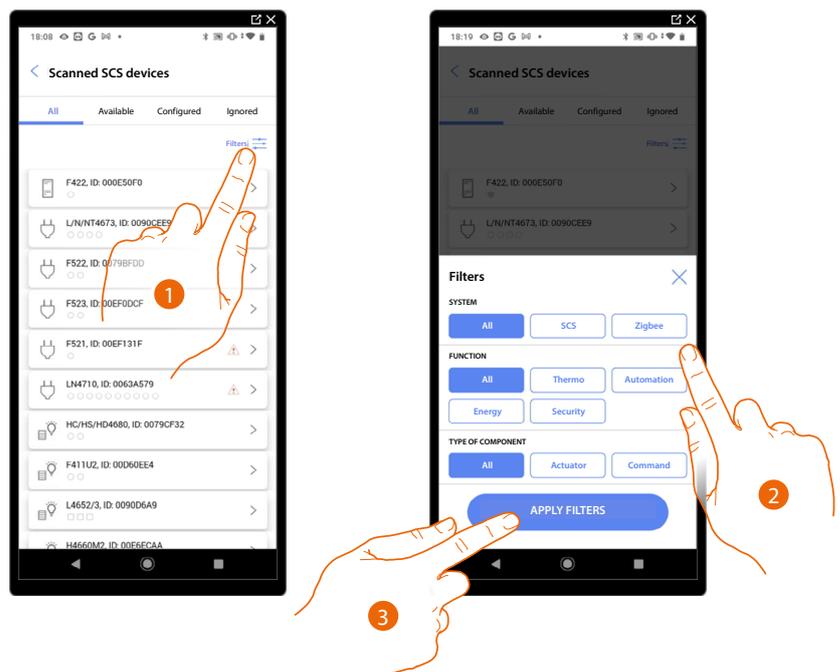
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät aus dem System zu entfernen oder es zu ignorieren



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät zu ignorieren. Das Gerät wird auf die Seite "Ignoriert" verschoben und wird nicht für die Konfiguration berücksichtigt.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät aus dem System zu entfernen, z. B. wenn es ersetzt werden muss. Sie müssen dann den Scan aktualisieren.

Filter

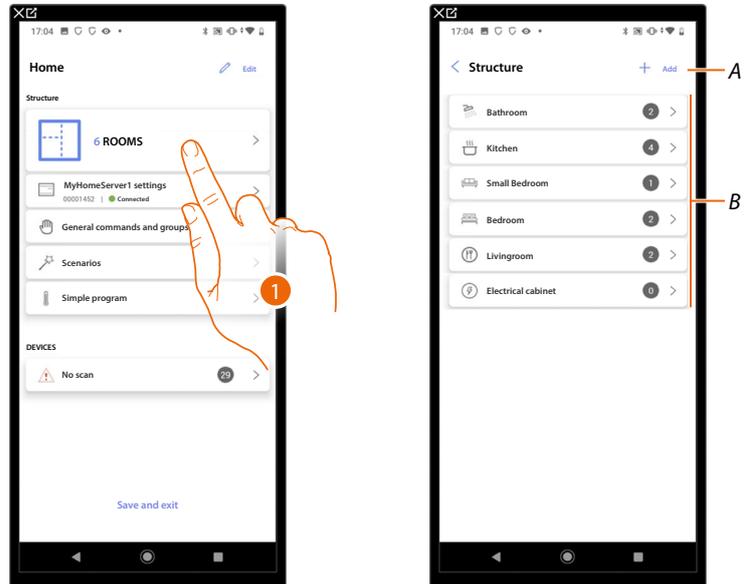
Mit dieser Funktion können Sie eine Suche mit den Filtern System/Funktion/Komponententyp durchführen



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Filterfeld zu öffnen.
2. Wählen Sie den gewünschten Filter.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Filter aufzusetzen.

Räume verwalten

Sie können die Struktur der Anlage bearbeiten, indem Sie in die Räume eingreifen und sie hinzufügen, bearbeiten oder löschen.

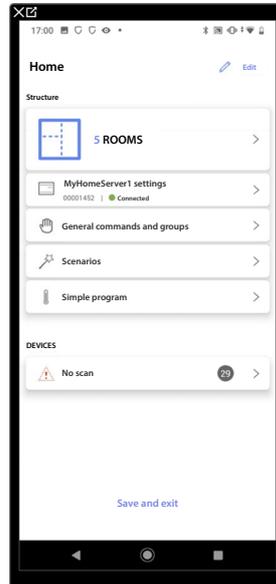


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche zum Anzeigen und Verwalten der Räume

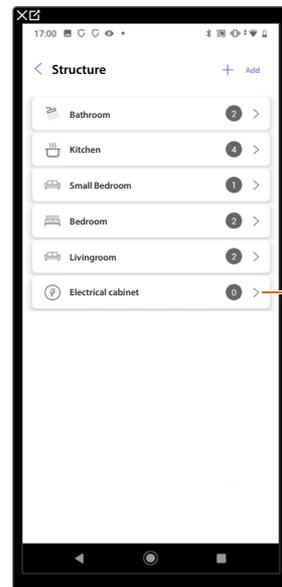
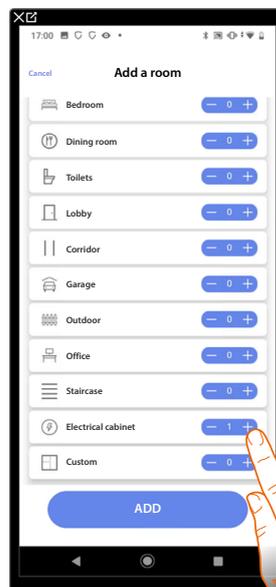
A Fügt einen neuen Raum hinzu

B Betreten Sie einen Raum, um seine Objekte anzuzeigen, neue hinzuzufügen oder ihn zu bearbeiten

Einen neuen Raum hinzufügen



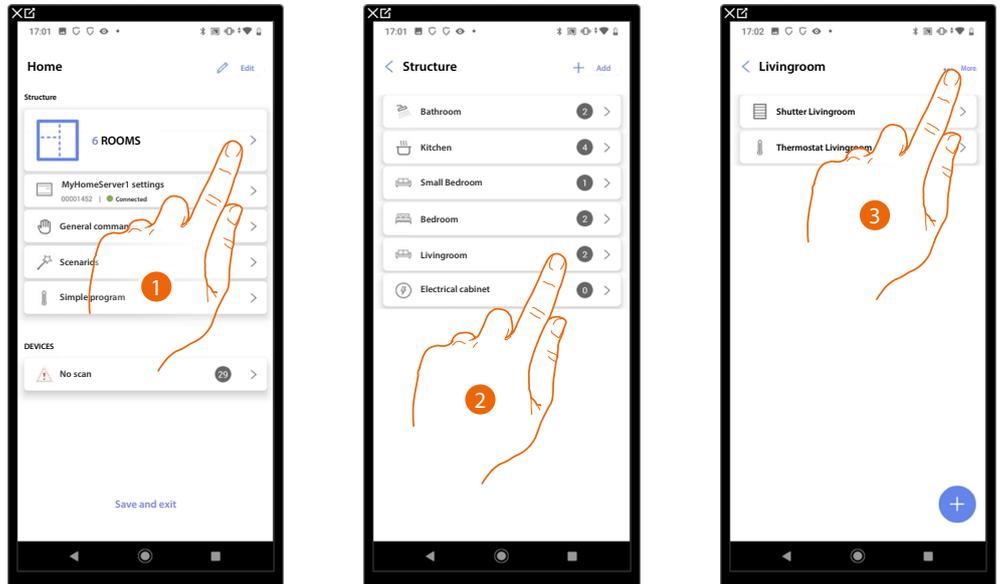
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Räume anzuzeigen und zu verwalten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen neuen Raum hinzuzufügen.



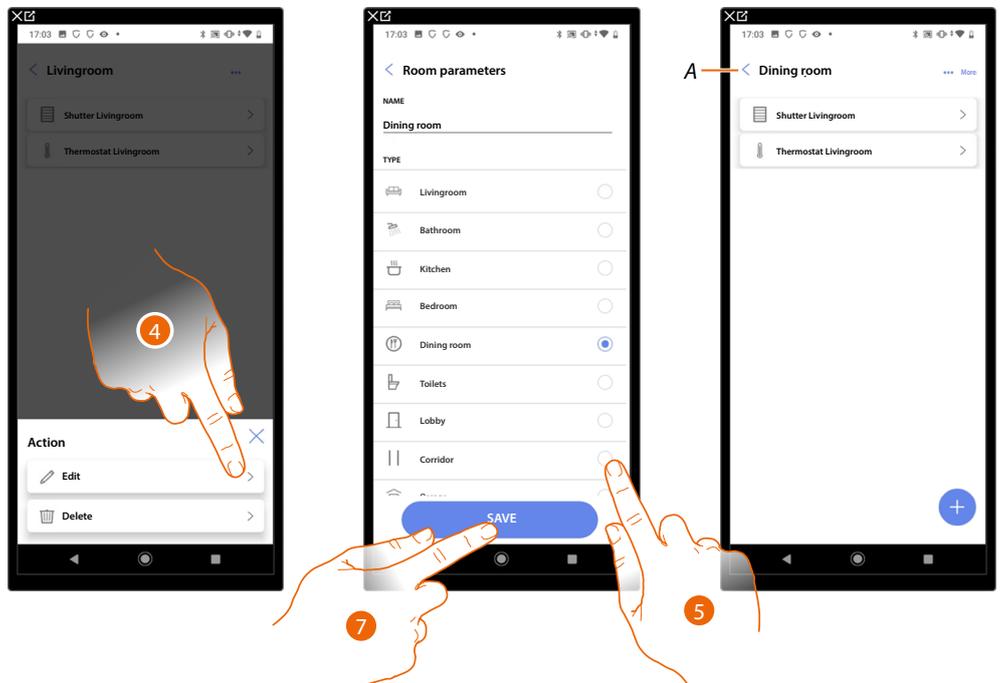
3. Wählen Sie den Raum und die Anzahl.
- A *Es ist möglich, den hinzugefügten Raum anzuzeigen.*

Einen Raum bearbeiten

Auf dieser Seite können Sie den Raumtyp und den Namen bearbeiten



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Räume anzuzeigen und zu verwalten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den zu bearbeitenden Raum auszuwählen.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Bearbeitungsfeld zu öffnen.



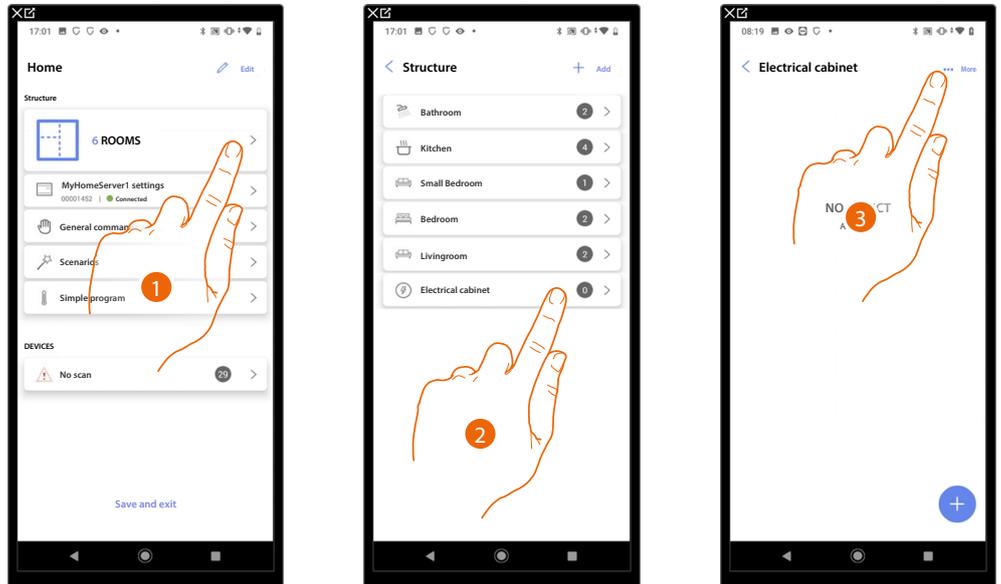
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu bearbeiten.
5. Wählen Sie einen anderen Raum.
6. Bearbeiten Sie bei Bedarf den Raumnamen.
7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Raumbearbeitung zu speichern.

A Der Raum wurde erfolgreich bearbeitet

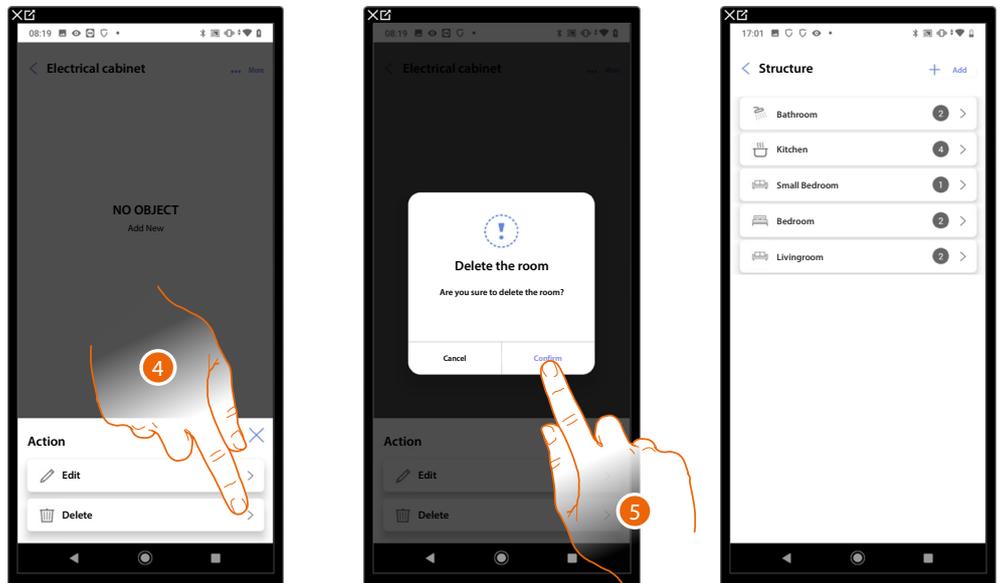
Raum löschen

Auf dieser Seite ist es möglich, einen Raum endgültig zu löschen

HINWEIS: Es können nur Räume ohne Objekte gelöscht werden



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Räume anzuzeigen und zu verwalten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den zu löschenden Raum auszuwählen.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Bearbeitungsfeld zu öffnen.

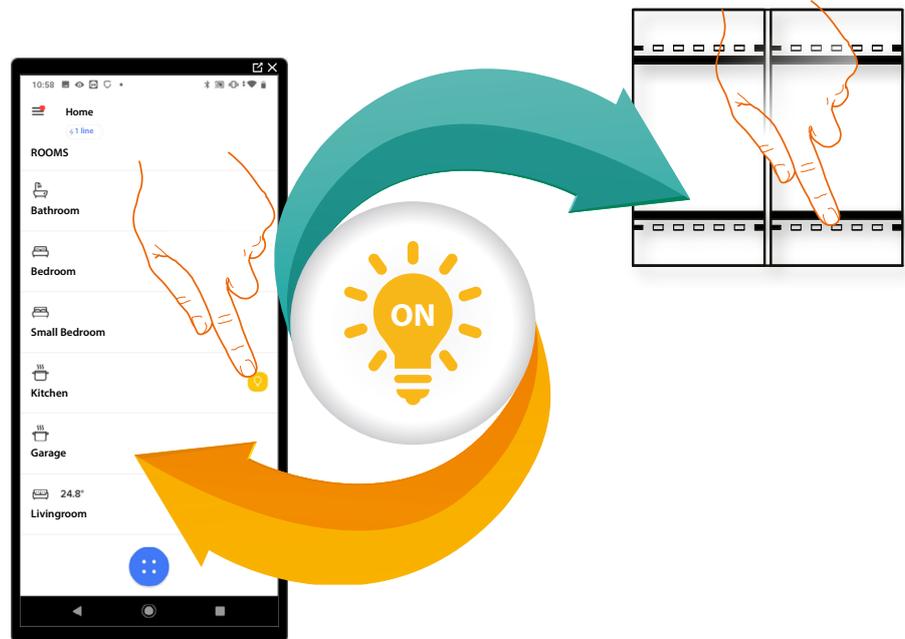


4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu löschen.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Löschung des Raums zu bestätigen.

Zuordnen der Objekte zu den Geräten

Im Folgenden wird gezeigt, wie die grafischen Objekte mit den Aktoren und den Tastsensoren der Anlage verknüpft werden.

In diesem Modus kann der Benutzer sein Haus, sowohl über die physischen Befehle (Tastsensoren) als auch über die Home+Control-App steuern





Ventilator

Durch die Konfiguration der Geräte im System und ihre Verknüpfung mit dem Objekt Ventilator kann der Benutzer sie direkt oder über ein Zeitprogramm ein- und ausschalten und ihre Geschwindigkeit einstellen (nur proportionaler Ventilator).



Licht

Nach der Konfiguration der Geräte auf dem System und der Verknüpfung mit dem Lichtobjekt kann der Benutzer ein Licht ein- und ausschalten und dimmen. Im Falle des Farblichtobjekts können Sie farbige LED-Lampen von Philips Hue, Lifx und Enttec ODE verwalten.



Farblicht

Nach der Konfiguration der Geräte auf dem System und der Verknüpfung mit dem Lichtobjekt kann der Benutzer ein Licht ein- und ausschalten und dimmen. Im Falle des Farblichtobjekts können Sie farbige LED-Lampen von Philips Hue, Lifx und Enttec ODE verwalten.



Energie

Nach der Konfiguration der Geräte im System (Energiezähler F520 oder F521) und ihrer Zuordnung zum Objekt Energie kann der Benutzer den momentanen Stromverbrauch einer Last anzeigen.



Jalousien

Nach der Konfiguration der Geräte im System und ihrer Zuordnung zum Jalousieobjekt kann der Benutzer das Öffnen und Schließen der Jalousien einstellen.



Player

Wenn ein NuVo- oder Sonos*-Musiklesegerät mit dem Player-Objekt verbunden wird, kann der Benutzer Musik abspielen oder Radiosender hören.



Steckdose

Nach der Konfiguration der Geräte im System und ihrer Zuordnung zum Objekt Geschaltete Steckdose kann der Benutzer die an eine Steckdose angeschlossene Last steuern (z. B. die Steckdose der Waschmaschine im Badezimmer).



Handtuchwärmer

Durch die Konfiguration der Systemgeräte und ihre Zuordnung zum Objekt Handtuchwärmer kann der Benutzer sie direkt oder über ein Zeitprogramm ein- oder ausschalten, ohne einen Sollwert verwenden zu müssen.



Sperre

Nach der Konfiguration der Geräte auf dem System und ihrer Zuordnung zum Objekt Sperre kann der Benutzer eine Systemsperre steuern.



Rollladen

Nach der Konfiguration der Geräte im System und ihrer Zuordnung zum Rollladenobjekt kann der Benutzer das Öffnen und Schließen von Rollläden, Jalousien und Garagen einstellen. Wenn Sie die Funktion aktivieren, können Sie dem Benutzer erlauben, den Öffnungsgrad einzustellen (nur Rollläden mit voreingestellter Funktion).



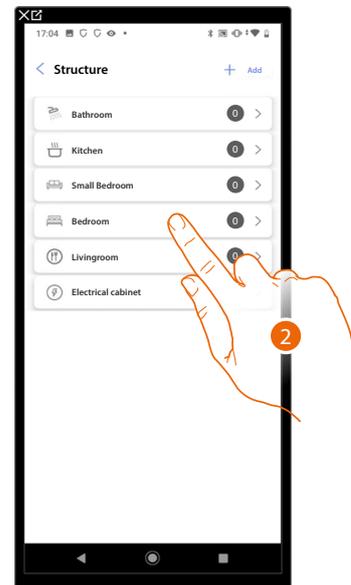
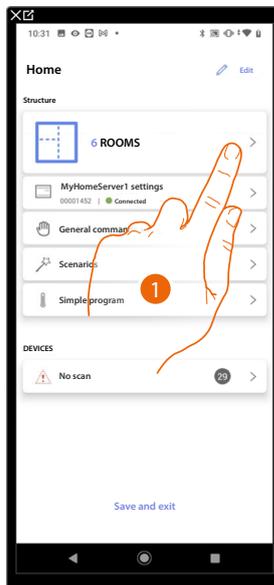
Thermostat

Nach der Konfiguration der Geräte auf dem System und ihrer Zuordnung zum Thermostatobjekt kann der Benutzer die Heimtemperatur einstellen

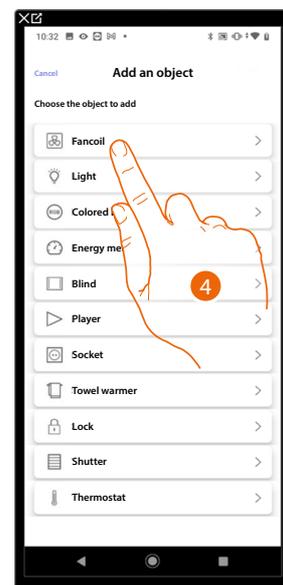
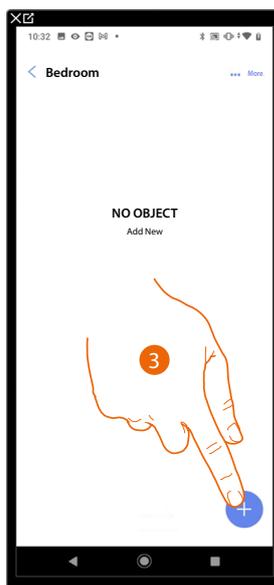
***HINWEIS:** Das Gerät ist möglicherweise mit einigen Modellen oder deren Firmware-Versionen nicht kompatibel. BTicino ist nicht verantwortlich für gegenwärtige und zukünftige Fehlfunktionen oder Inkompatibilitäten, die auf Geräte von Drittanbietern zurückzuführen sind.



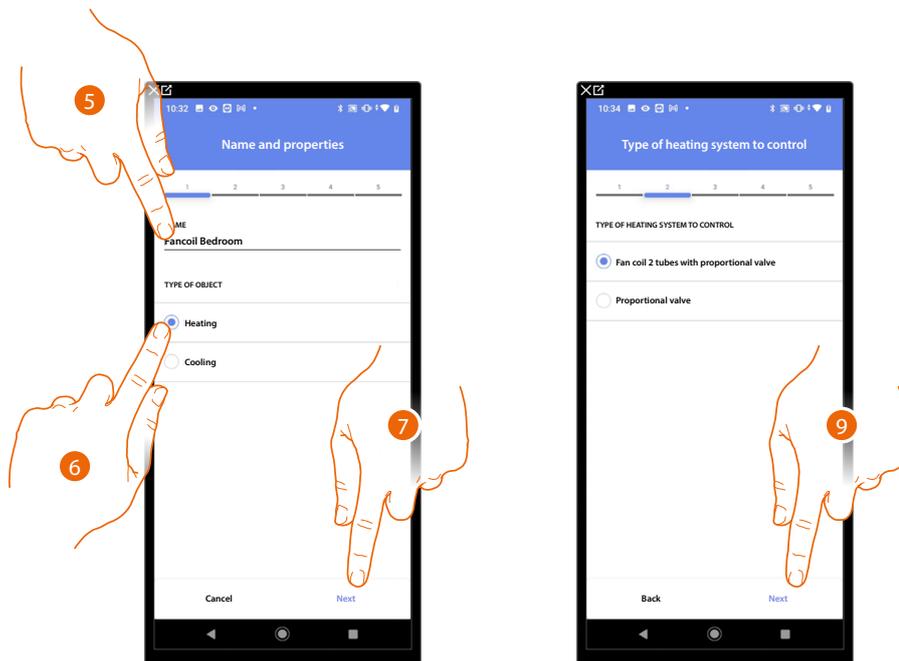
Ventilator-Objekt



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Ventilator-Objekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Ventilator-Objekt hinzufügen möchten.

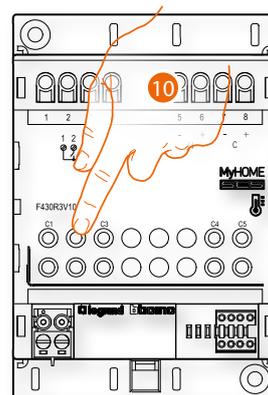


3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Schlafzimmer ein Objekt hinzuzufügen
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt "Ventilator" auszuwählen.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Wählen Sie die Art des Systems aus den vorgeschlagenen Systemen aus.
7. Tippen Sie zur Bestätigung
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Art des Systems auszuwählen
9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen Aktor mit dem Objekt zu verbinden. Es können zwei Situationen auftreten:

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



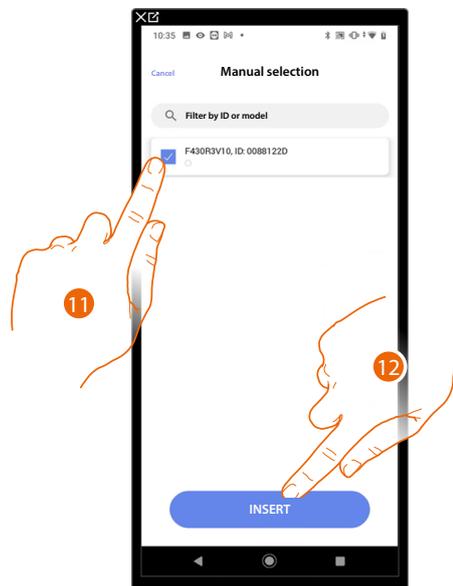
10. Tippen Sie auf eine beliebige Taste am Aktor in der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)



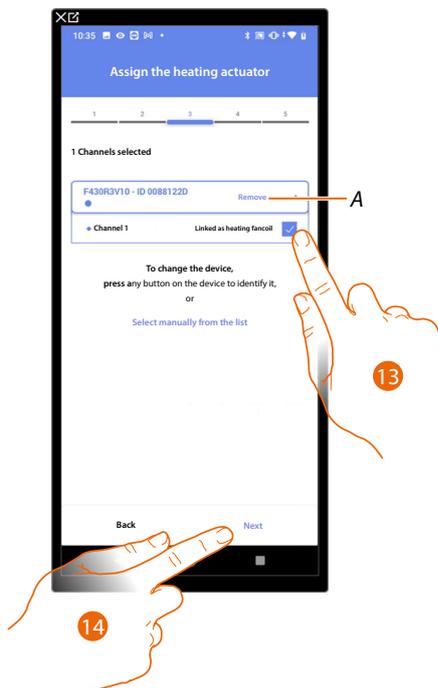
10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

Es wird Ihnen eine Liste der Aktoren vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



11. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.

12. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen. In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors, die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen.



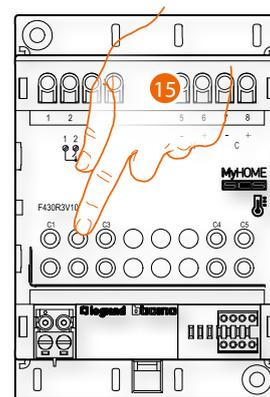
A Zuordnung löschen

13. Wählen Sie die Adresse. Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

14. Tippen Sie zur Bestätigung

Nachdem Sie das Objekt Handtuchwärmer und den Aktor mit dem Objekt verbunden haben, können Sie eine Pumpe zuordnen.

Zugängliche Pumpe (z. B. im Schaltschrank verdrahtet)



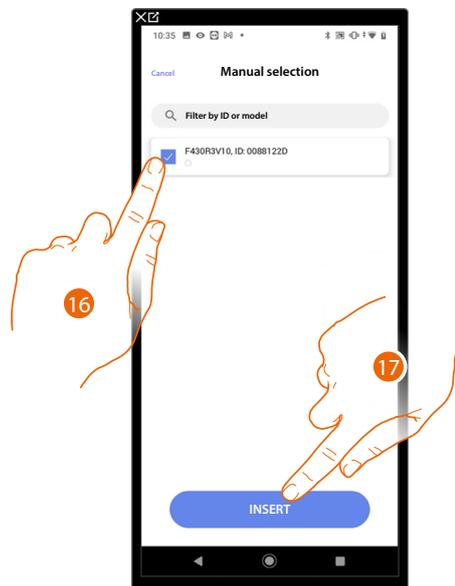
15. Tippen Sie auf eine der Tasten am Pumpenaktor der Anlage

Nicht zugängliche Pumpe (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)



15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben

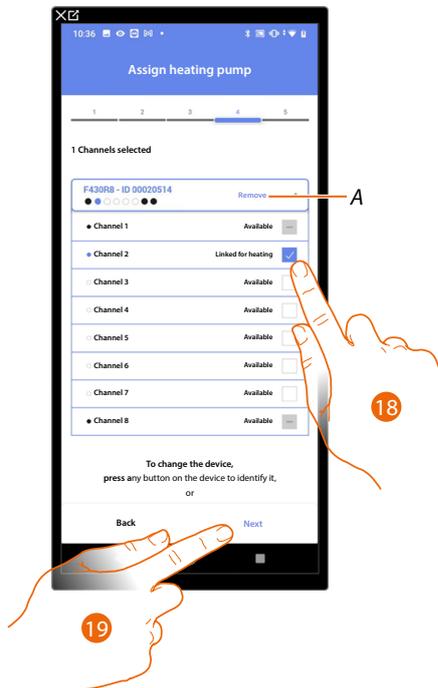
Es wird Ihnen eine Liste der mit den Pumpen kompatiblen Aktoren vorgeschlagen, die Sie dem Objekt zuordnen können. Sie können den Aktor/die Pumpe anhand seiner/ihrer ID-Nummer identifizieren.



16. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Aktor/die Pumpe auszuwählen.

17. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen

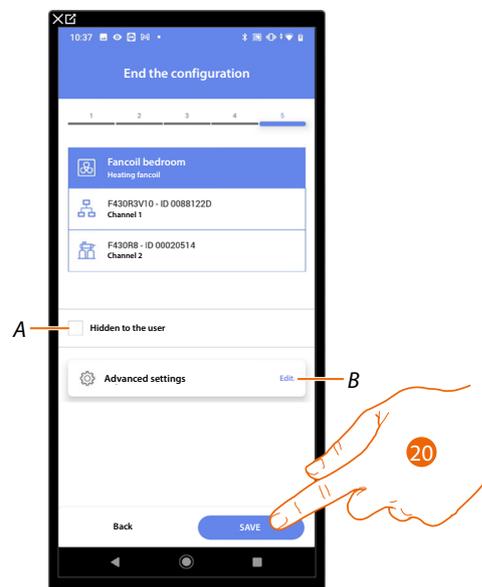
Unabhängig davon, ob der Aktor zugänglich ist oder nicht, müssen Sie die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen.



A Zuordnung löschen

18. Wählen Sie die Adresse. Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Gerät zurücksetzen, um sie wieder verfügbar zu machen.

19. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Ventilator-Objekts ist abgeschlossen

A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

B Die Einstellungen bearbeiten

20. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern. Der Benutzer kann nun einen Gebläsekonvektor im Schlafzimmer über einen Tastsensor oder über die App Home + Control steuern.

HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter.

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

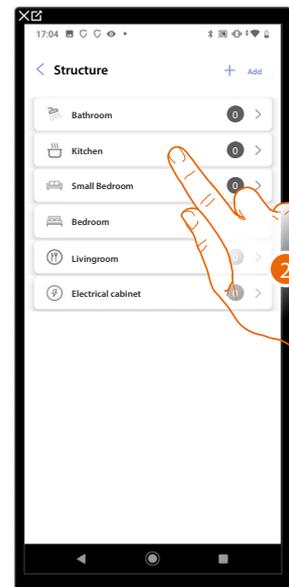
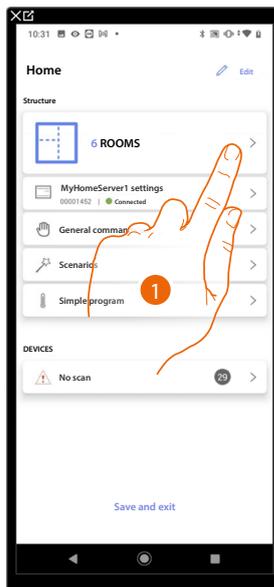


Licht-Objekt

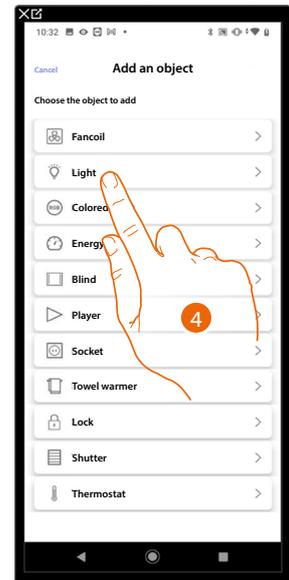
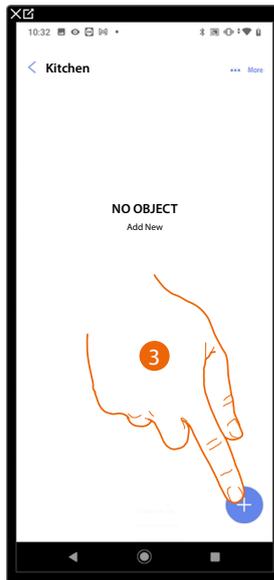
Nach der Konfiguration der Geräte auf dem System und der Verknüpfung mit dem Lichtobjekt kann der Benutzer ein Licht ein- und ausschalten und es dimmen.

Bei Farblichtobjekten können Sie farbige LED-Lampen von Philips Hue, Lixf und Enttec ODE steuern.

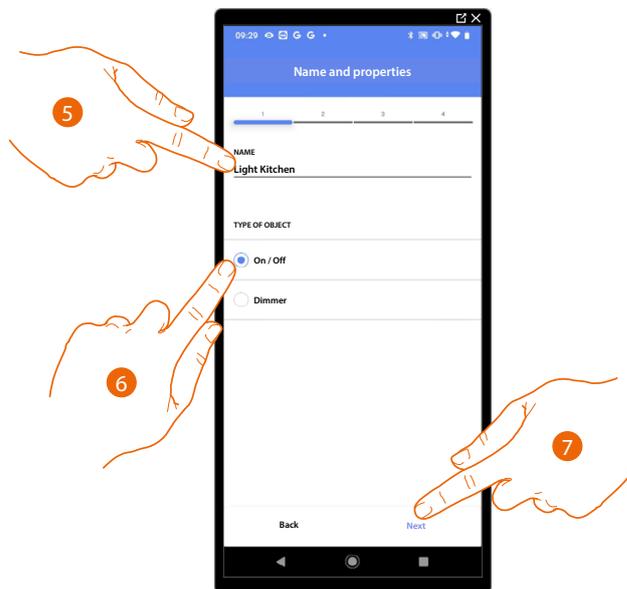
Licht ein/aus



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Lichtobjekt "Ein/Aus" hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Ein/Aus-Lichtobjekt hinzufügen möchten.

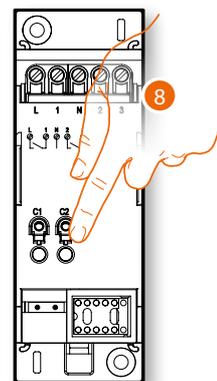


3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um ein Objekt in die Küche hinzuzufügen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt Ein/Aus-Licht auszuwählen.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Typ des Ein/Aus-Lichts auszuwählen.
7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Objekt einen Aktor zuzuordnen. Es können zwei Situationen auftreten:

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



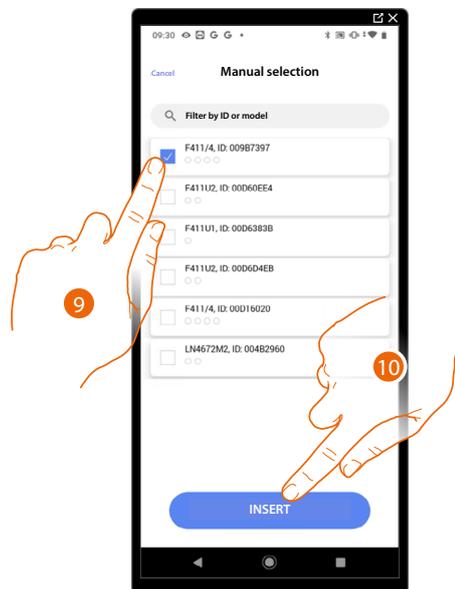
8. Tippen Sie auf eine beliebige Taste am Aktor der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)



8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

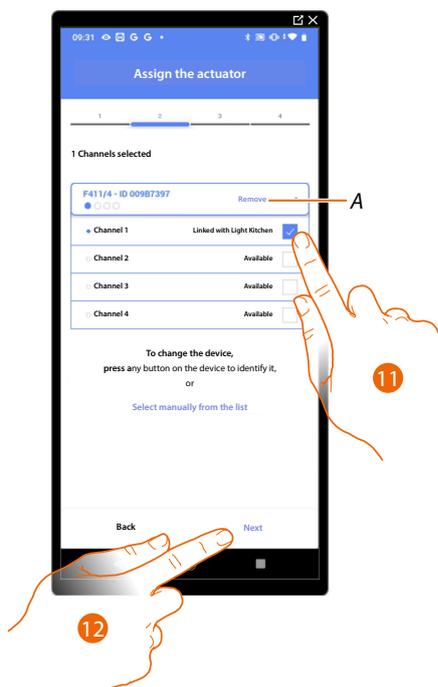
Es wird Ihnen eine Liste der Aktoren vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen

10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Geräte hinzuzufügen.

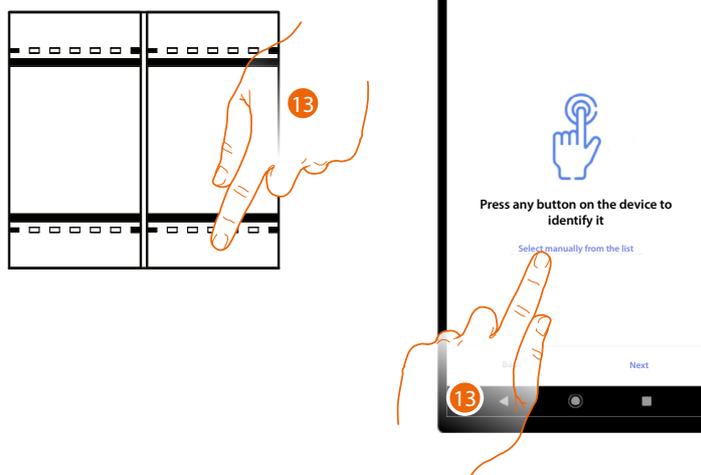
In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors, die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen.



A Zuordnung löschen

11. Wählen Sie die Adresse. Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
12. Tippen Sie zur Bestätigung

Nachdem der mit der Last verbundene Aktor zugeordnet wurde, müssen Sie den Tastsensor zuordnen, der ihn betätigt.

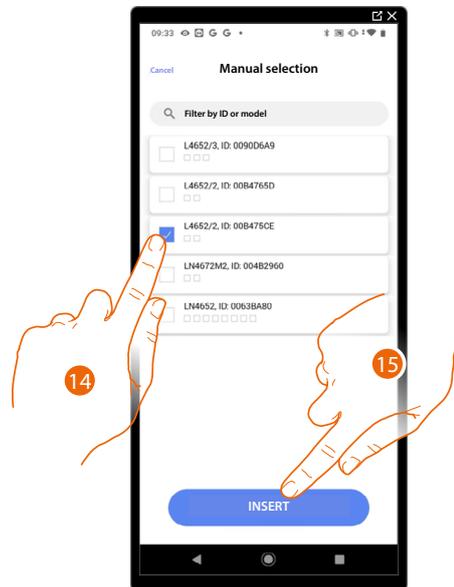


13. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor

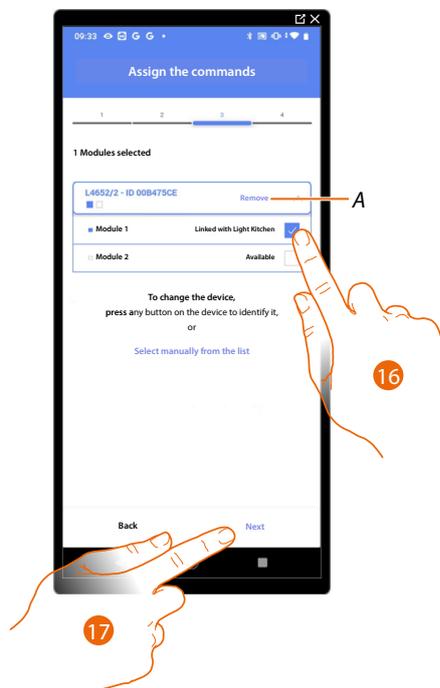
ODER

13. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste wählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste mit den Tastsensoren in der Anlage angezeigt

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.

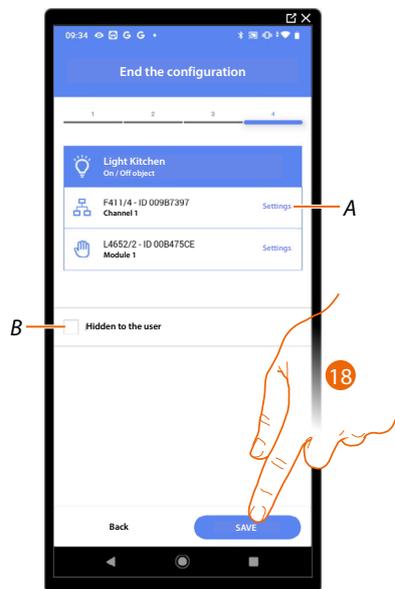


14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A Zuordnung löschen

16. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
17. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Lichtobjekts Ein/Aus ist abgeschlossen.

A Bearbeiten Sie die Einstellungen

B Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen wollen. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

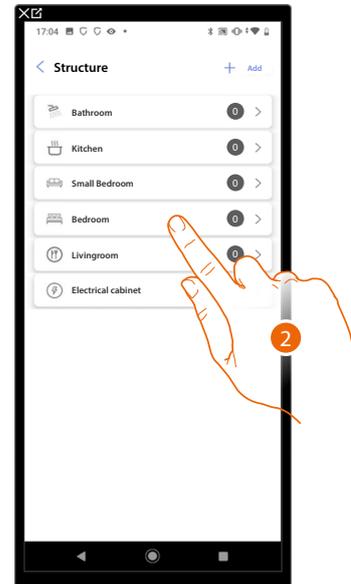
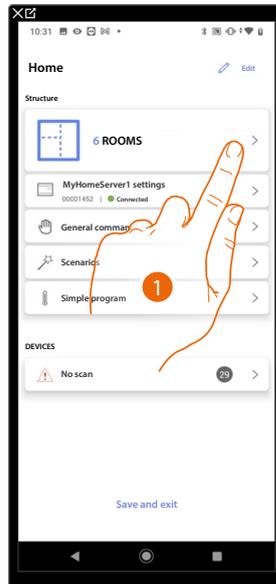
18. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern

Der Benutzer kann nun ein Lichtobjekt in der Küche über den Tastsensor oder über die Home+ Control App ein- und ausschalten

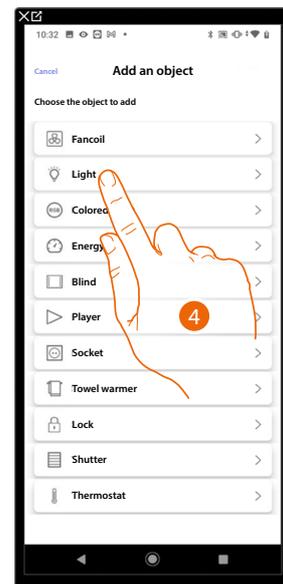
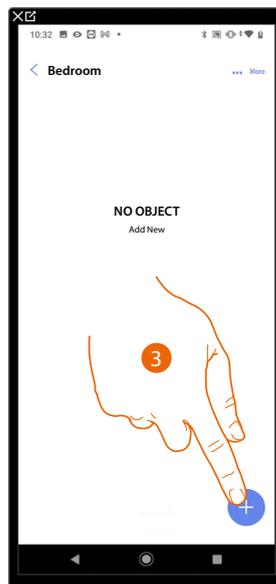
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter.

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

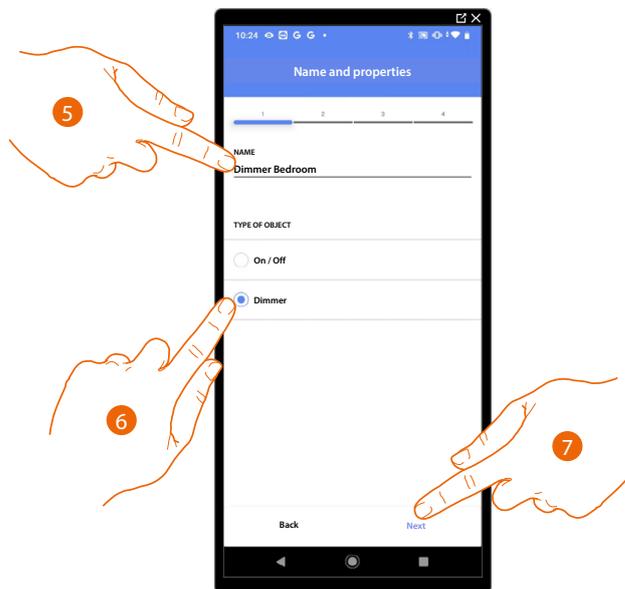
Dimmbares Licht



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Dimmer-Lichtobjekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Dimmlichtobjekt hinzufügen möchten.

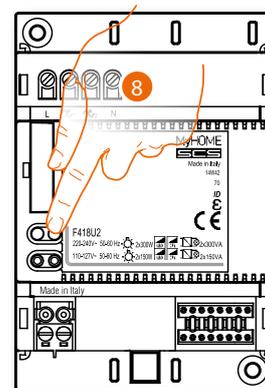


3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Schlafzimmer ein Objekt hinzuzufügen
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt "Dimmbares Licht" auszuwählen.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Typ des Dimmers auszuwählen
7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Objekt einen Aktor zuzuordnen. Es können zwei Situationen auftreten:

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



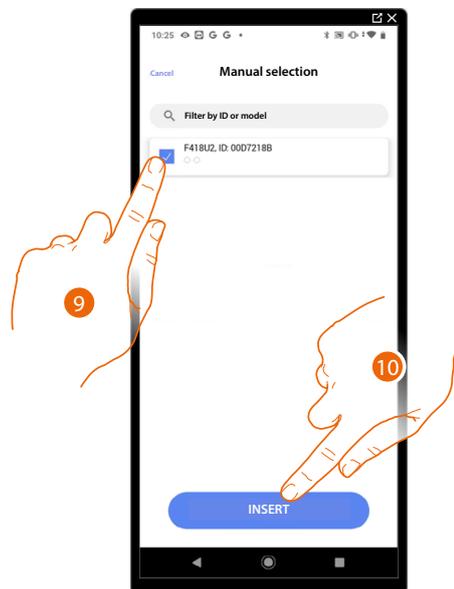
8. Tippen Sie auf eine beliebige Taste am Aktor in der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)



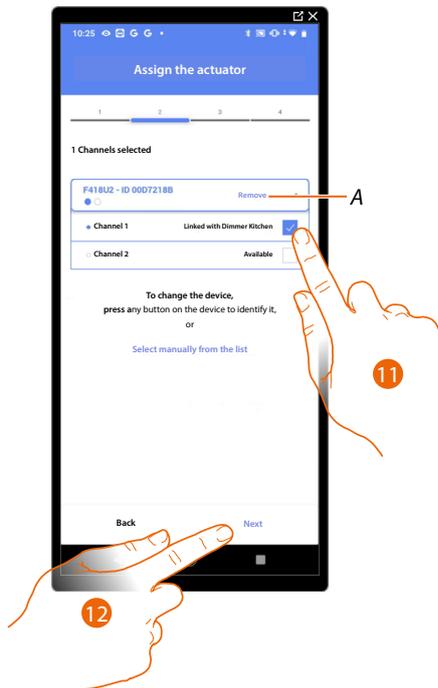
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

Es wird Ihnen eine Liste der Aktoren vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen

10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen. In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen

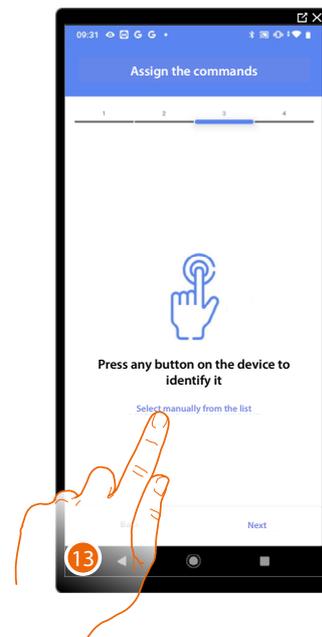
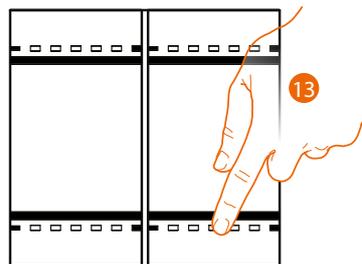


A Zuordnung löschen

11. Wählen Sie die Adresse. Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

12. Tippen Sie zur Bestätigung

Nachdem der mit der Last verbundene Aktor zugeordnet wurde, müssen Sie den Tastsensor zuordnen, der ihn betätigt.

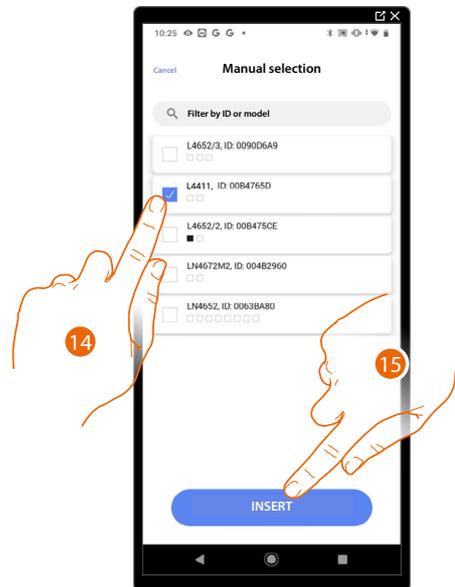


13. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor

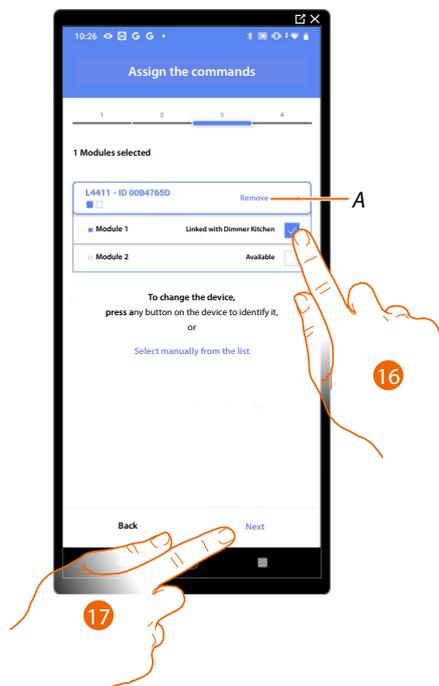
ODER

13. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste wählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste mit den Tastsensoren in der Anlage angezeigt.

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.

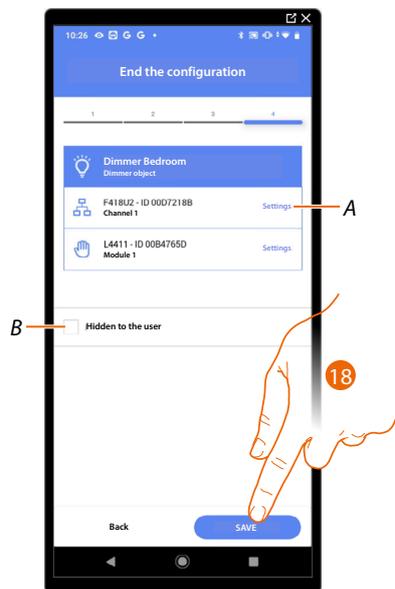


14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A Zurodnung löschen

16. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
17. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Objekts Dimmer Light ist abgeschlossen

A Bearbeiten Sie die Einstellungen

B Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

18. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern

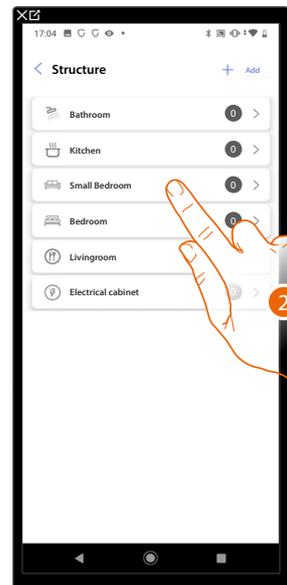
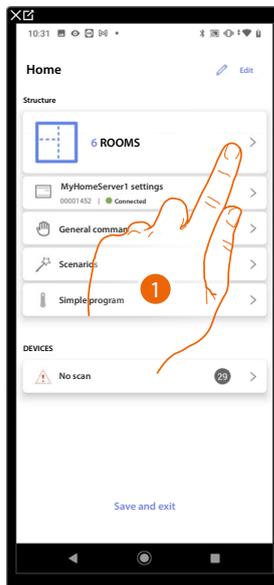
Der Benutzer kann nun ein Dimmer-Lichtobjekt im Schlafzimmer über den Tastsensor oder über die Home+Control App steuern.

HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

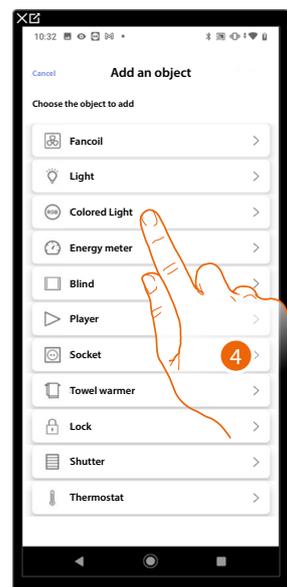
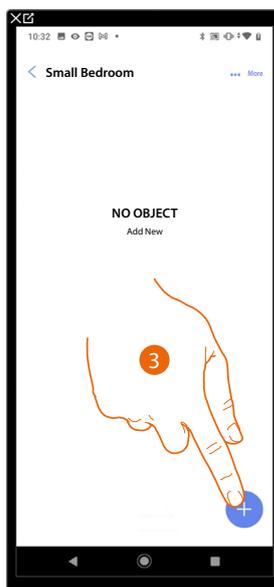
HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen



Farblight-Objekt

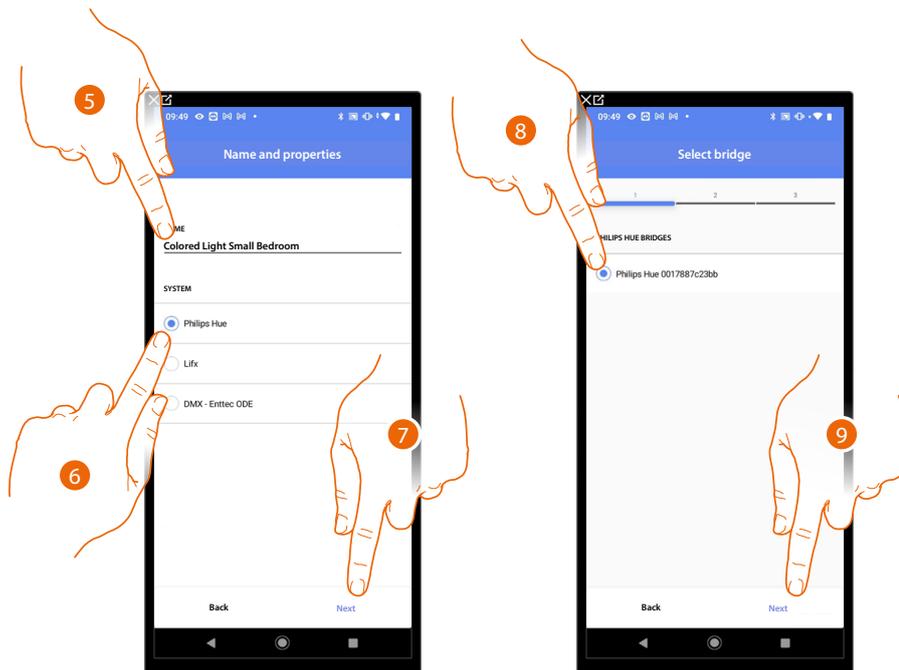


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Farblight-Objekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Farblight-Objekt hinzufügen möchten.

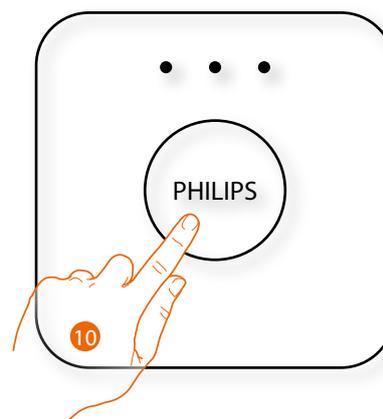


3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Schlafzimmer ein Objekt hinzuzufügen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Farblight-Objekt auszuwählen.

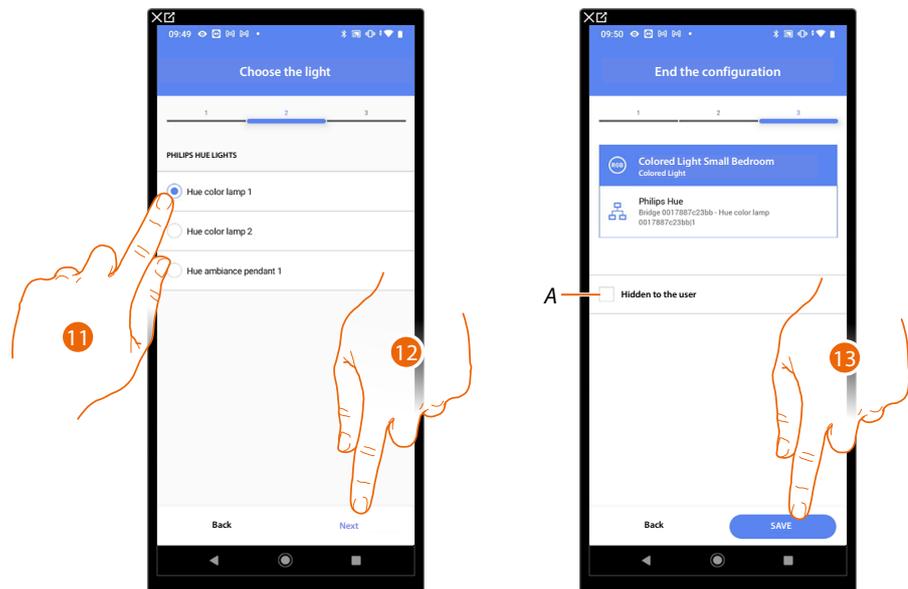
Philips Hue



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um Philips Hue auszuwählen.
7. Tippen Sie zur Bestätigung
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Philips Hue-Bridge auszuwählen.
9. Tippen Sie zur Bestätigung



10. Tippen Sie auf die Taste der Philips Hue-Bridge



11. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Lampe aus den vorgeschlagenen Lampen auszuwählen.

12. Tippen Sie zur Bestätigung

Die Zuordnung des Philips Hue Farblichtobjekts ist vollständig

A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber dem Benutzer wird es nicht angezeigt.

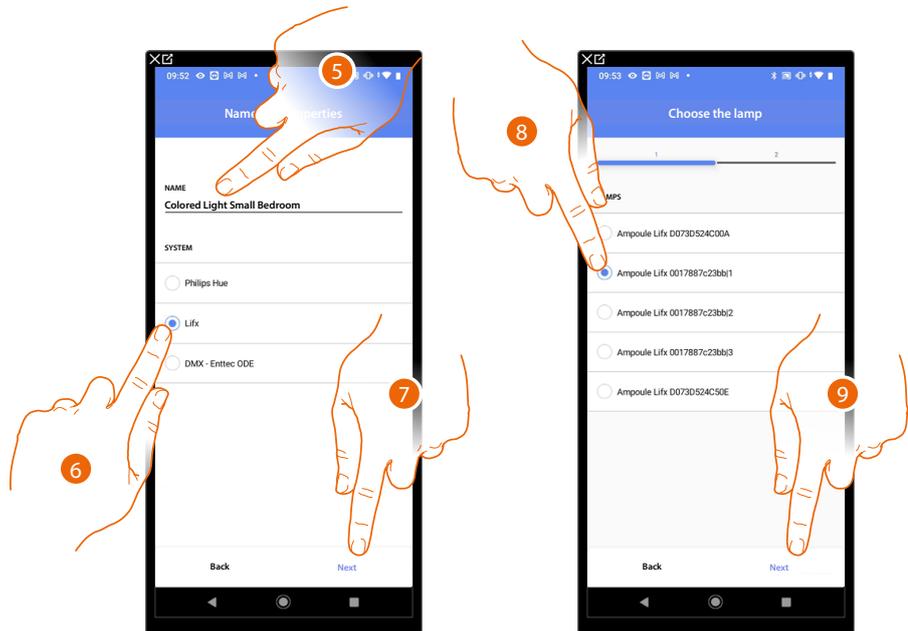
13. Tippen Sie, um das Objekt zu speichern

Der Benutzer kann nun ein Philips Hue-Farblicht im Schlafzimmer über den Tastsensor oder über das grafische Objekt in der Home+Control-App steuern.

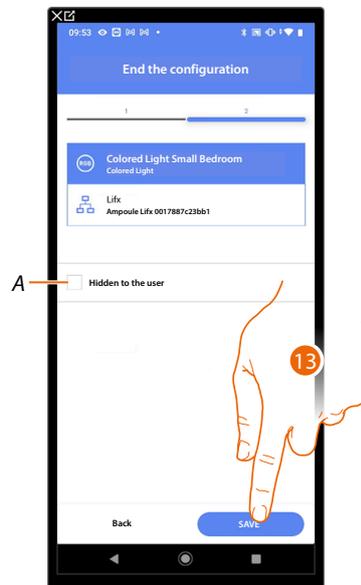
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

Lifx



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um Lifx auszuwählen.
7. Zur Bestätigung tippen Sie auf Weiter
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine der vorgeschlagenen Lampen auszuwählen.
9. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Lifx-Farblichtobjekts ist abgeschlossen

A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

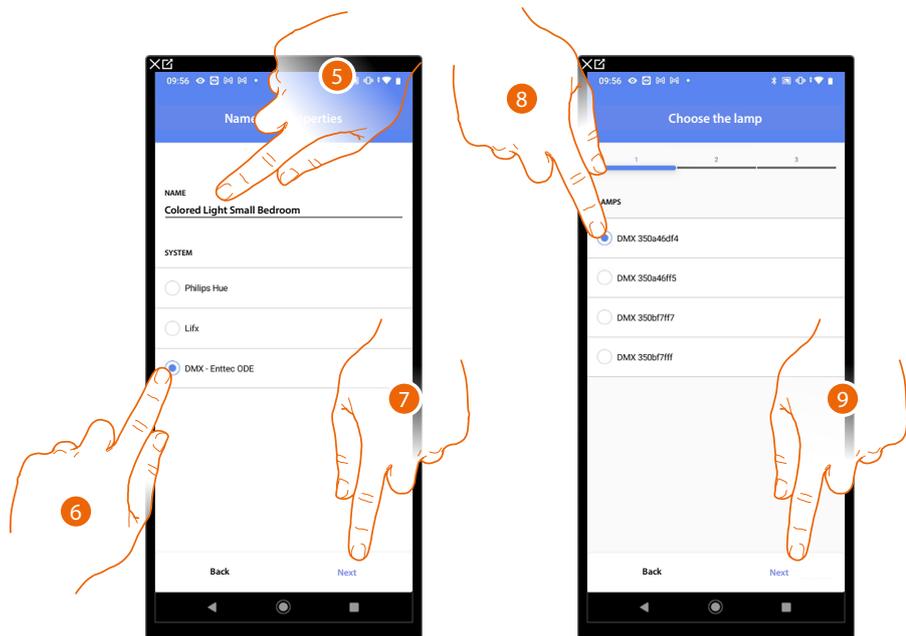
13. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

Der Benutzer kann nun ein Lifx-Farblicht im Schlafzimmer über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App steuern.

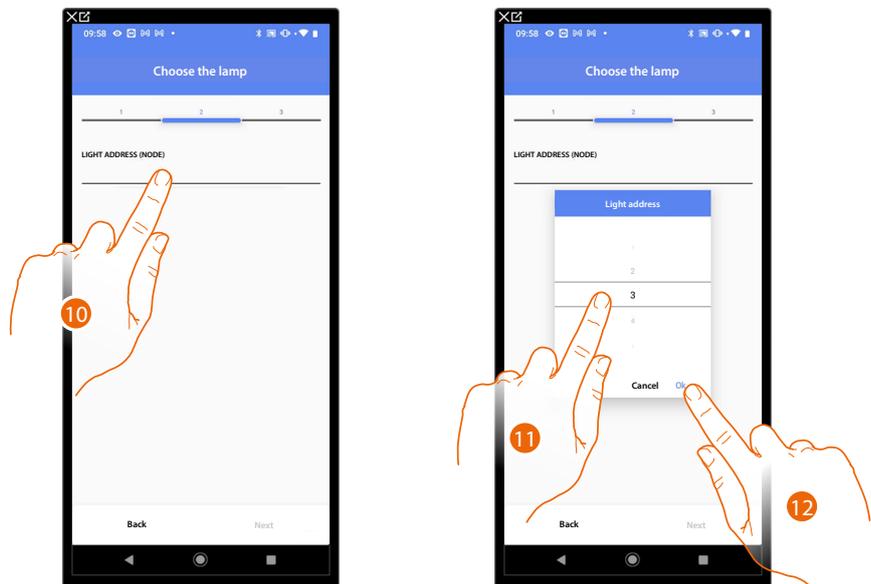
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

DMX - Enttec ODE



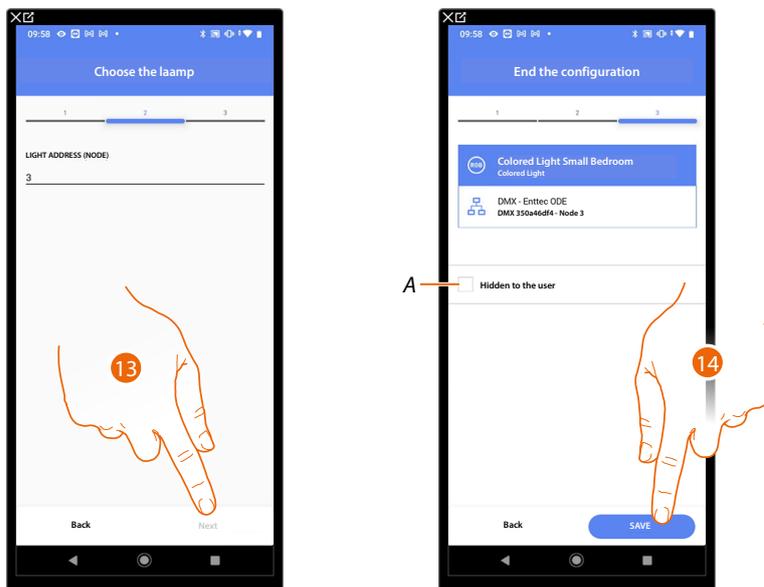
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um DMX - Enttec ODE auszuwählen.
7. Zur Bestätigung tippen Sie auf Weiter
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Lampe unter den vorgeschlagenen Lampen auszuwählen.
9. Tippen Sie zur Bestätigung



10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Knoten festzulegen
11. Wählen Sie den Knoten, um die RGB-Farbe des Geräts zu definieren. Wenn ein Knoten ausgewählt wird, wird auch eine einzelne Farbe ausgewählt.

HINWEIS: Die Zuordnung von Farbe und Knoten wird in der Programmierung des Enttec ODE-Gerätes festgelegt.

12. Tippen Sie zur Bestätigung



13. Tippen Sie zur Bestätigung

Die Zuordnung des DMX - Enttec ODE Farblichtobjektes ist abgeschlossen

A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

Der Benutzer kann nun ein DMX - Enttec ODE Farblicht im Schlafzimmer über den Tastsensor oder über das Home+Control App Grafikobjekt steuern.

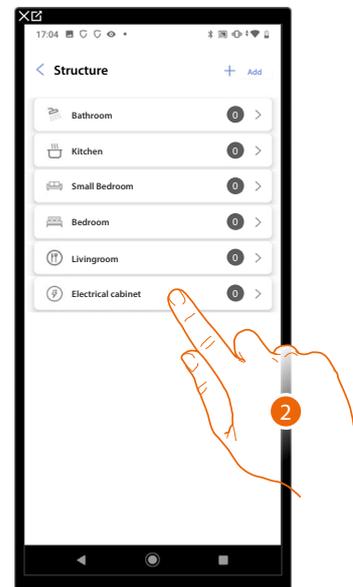
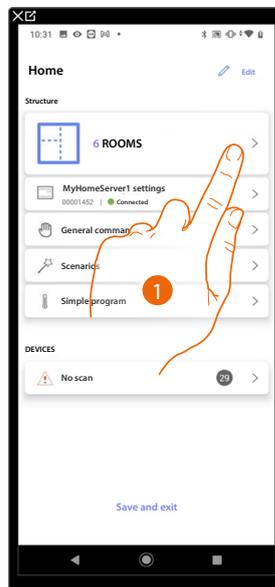
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

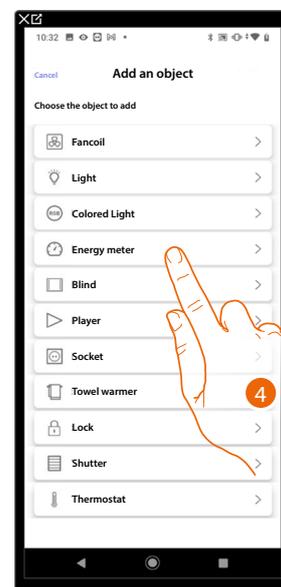
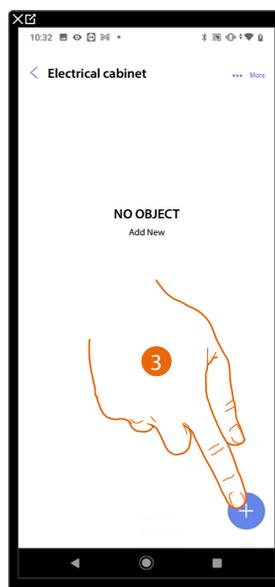


Energiezähler-Objekt

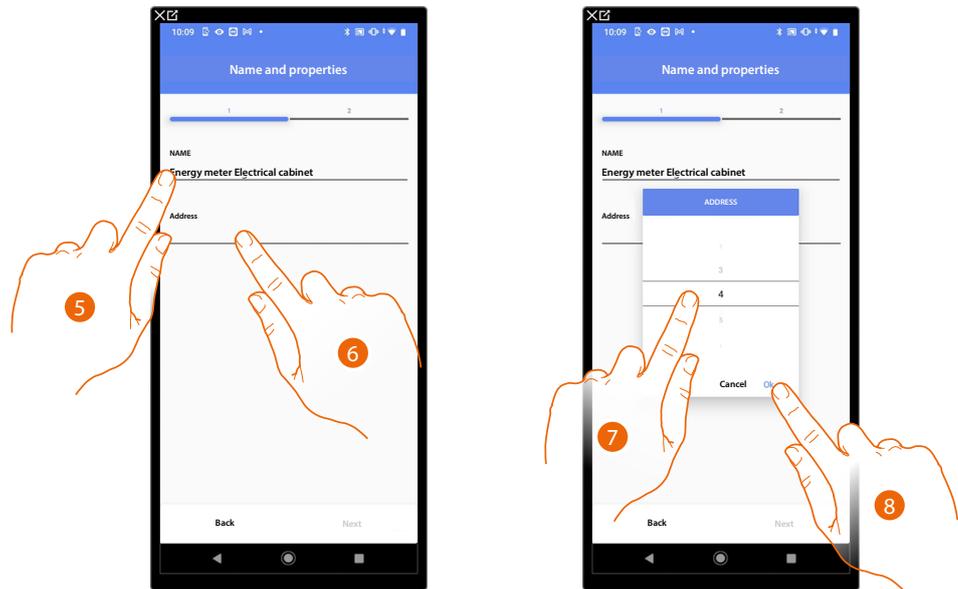
Nach der Konfiguration der Geräte im System (Energiezähler F520 oder F521) und ihrer Zuordnung zum Objekt Energiezähler kann der Benutzer die Energieverbräuche anzeigen.



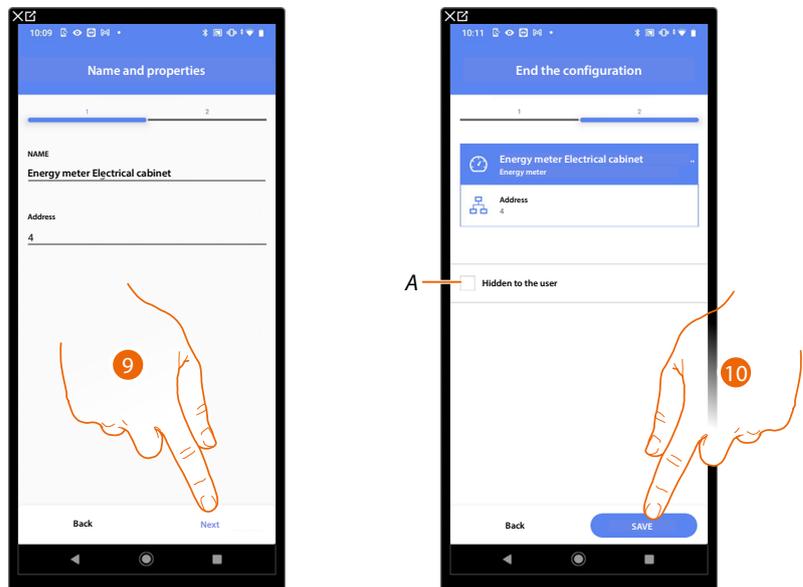
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Energiezählerobjekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Energiezählerobjekt hinzufügen möchten.



3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um ein Objekt zum Verteiler hinzuzufügen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt Energiezähler auszuwählen



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Adresse des Energiezählers einzustellen.
7. Wählen Sie die Adresse 1 bis 254
8. Tippen Sie zur Bestätigung



9. Tippen Sie zur Bestätigung

Die Zuordnung des Energiemessobjekts ist abgeschlossen

A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

Der Benutzer kann nun den Energieverbrauch über die Home+Control App einsehen.

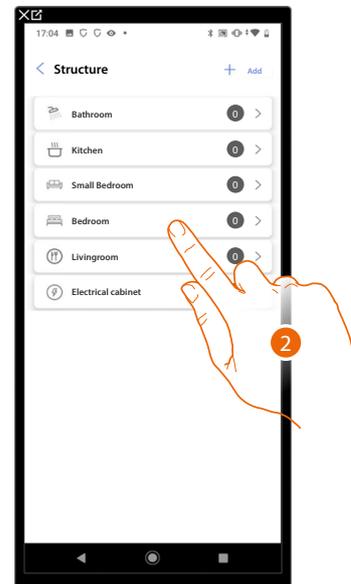
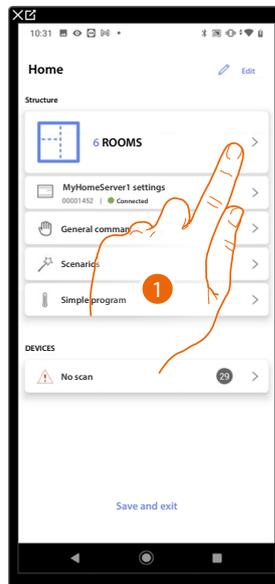
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

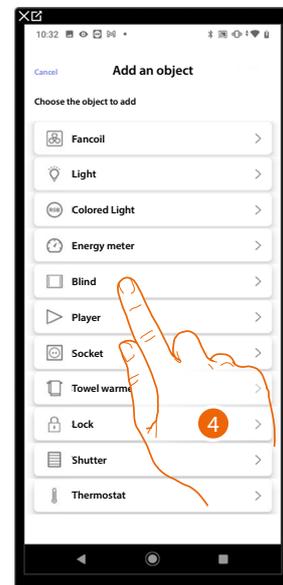
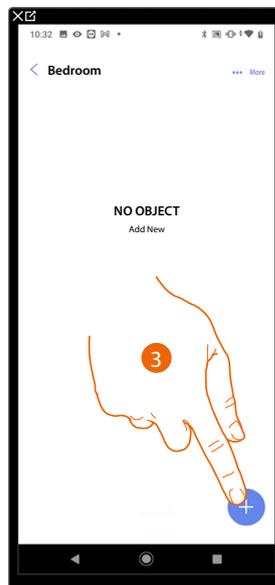


Objekt Rollladen/Jalousie

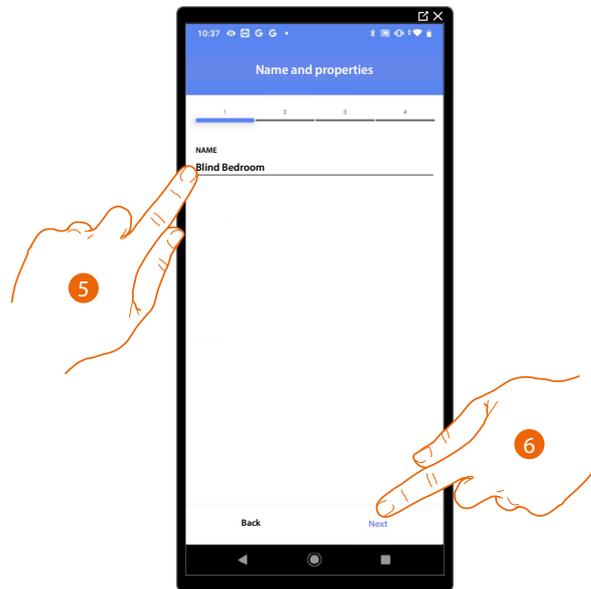
Nachdem die Geräte im System konfiguriert und mit dem Jalousieobjekt verknüpft wurden, kann der Benutzer das Öffnen und Schließen der Jalousien einstellen.



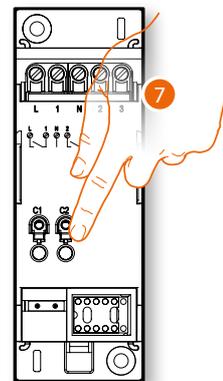
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Jalousieobjekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Jalousieobjekt hinzufügen möchten.



3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Schlafzimmer ein Objekt hinzuzufügen
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Jalousie-Objekt auszuwählen



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Objekt einen Aktor zuzuordnen. Es können zwei Situationen auftreten: **Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)**



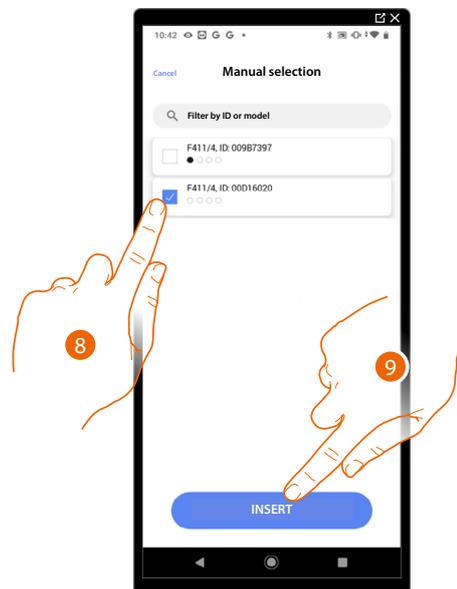
7. Tippen Sie auf eine beliebige Taste des Aktors in der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)

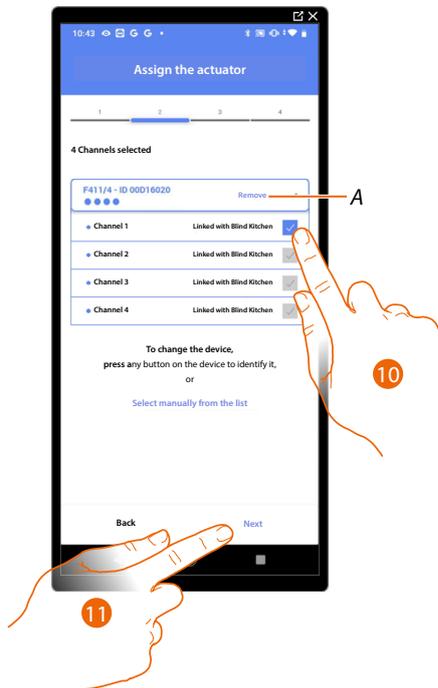


7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

Es wird Ihnen eine Liste der Aktoren vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Geräte hinzuzufügen.
In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors, die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen

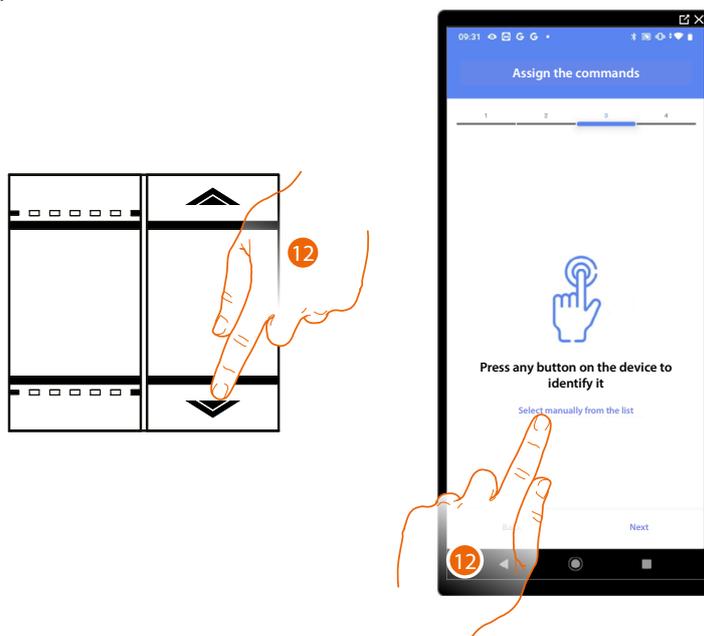


A Zuordnung löschen

10. Wählen Sie die Adresse. Für die Jalousiefunktion verwendet das System vier zusammenhängende Adressen des gleichen Antriebs (linker Flügel öffnen/schließen / rechter Flügel öffnen/schließen) Wenn alle Adressen belegt sind, lesen Sie den Abschnitt Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

11. Tippen Sie zur Bestätigung

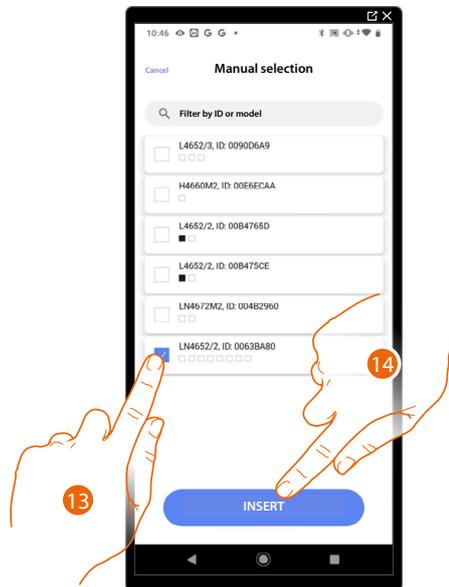
Nachdem der mit der Last verbundene Aktor zugeordnet wurde, müssen Sie den Tastsensor zuordnen, der ihn betätigt.



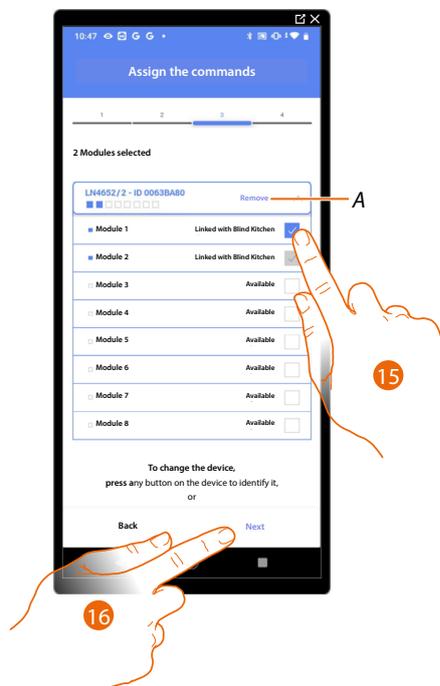
12. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor
ODER

12. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste mit den Tastsensoren angezeigt

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



13. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A Zuordnung löschen

15. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
16. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Jalousie-Objekts ist abgeschlossen

A Bearbeiten Sie die Einstellungen

B Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

17. Tippen Sie, um das Objekt zu speichern

Der Benutzer kann nun eine Jalousie im Schlafzimmer über den Tastsensor oder über die Home+Control App steuern.

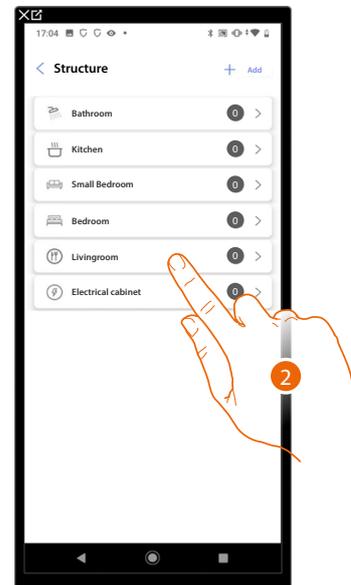
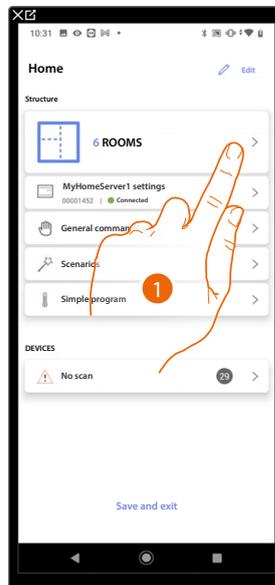
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

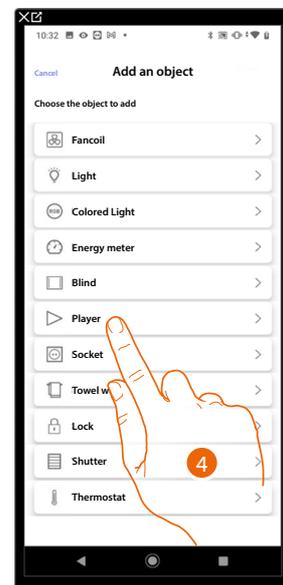
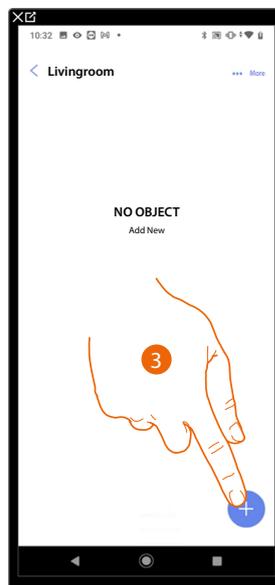


Player-Objekt

Wenn ein NuVo- oder Sonos*-Musikplayer mit dem Player-Objekt verbunden wird, kann der Benutzer Musik abspielen oder Radiosender hören.

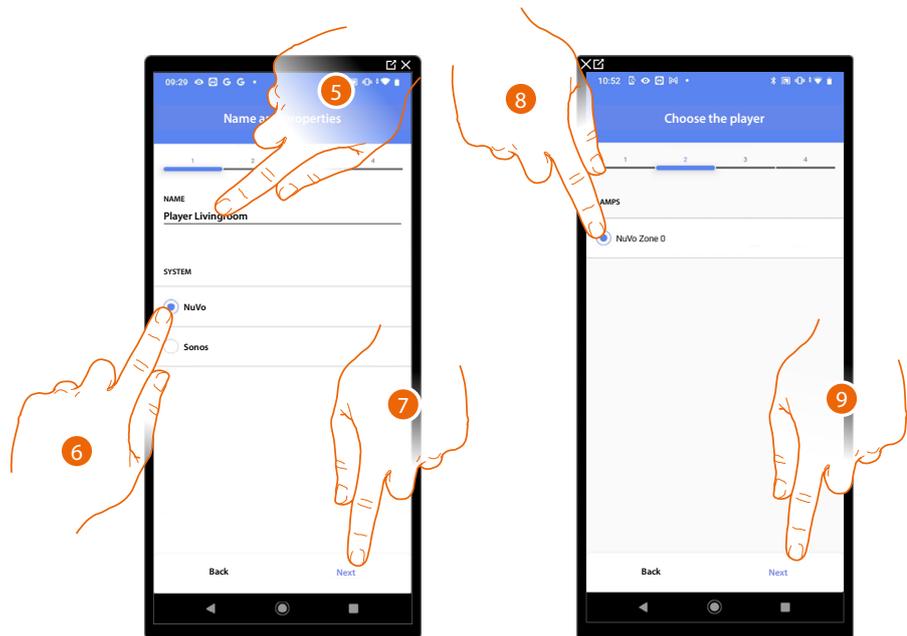


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Player-Objekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Player-Objekt hinzufügen möchten.



3. Tippen Sie, um ein Objekt in das Wohnzimmer zu stellen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Player-Objekt auszuwählen

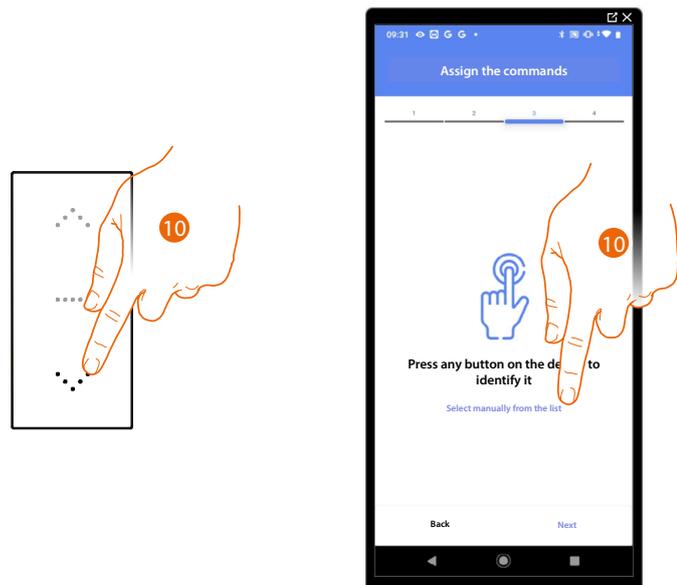
NuVo



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das System auszuwählen.
7. Zur Bestätigung tippen Sie auf Weiter
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den NuVo-Player aus den identifizierten Systemen auszuwählen.
9. Tippen Sie zur Bestätigung

Wenn er im System installiert ist, kann der NuVo-Player sowohl über die Home+Control App als auch über einen Full Touch Kx8011-Tastsensor gesteuert werden.

Andernfalls tippen Sie auf "Weiter" und gehen Sie zu Schritt 15

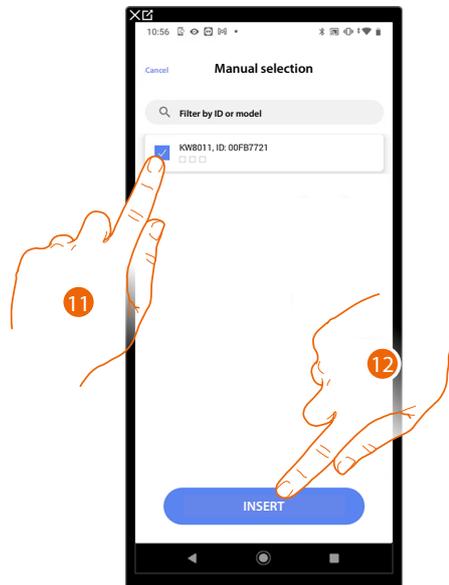


10. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor

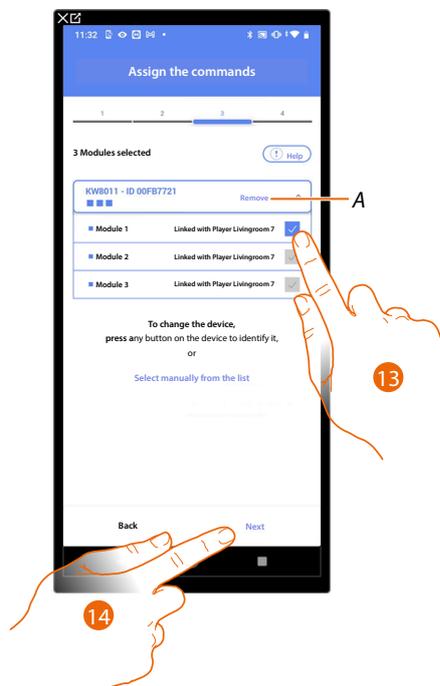
ODER

10. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste mit den Tastsensoren des Systems angezeigt.

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.

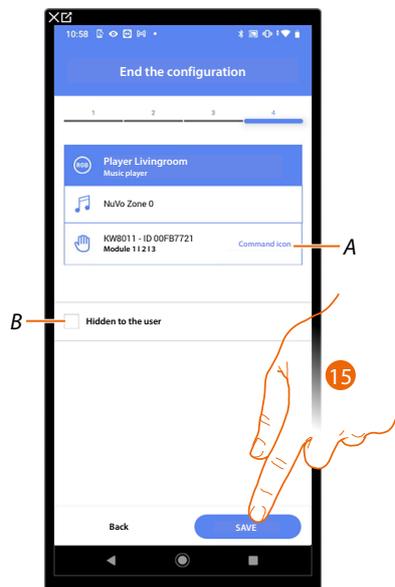


11. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
12. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A Zuordnung löschen

13. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
14. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Steckdosen-Objekts ist abgeschlossen

A Wählen Sie das auf der Schaltfläche angezeigte Symbol

B Wählen Sie, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen wollen. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

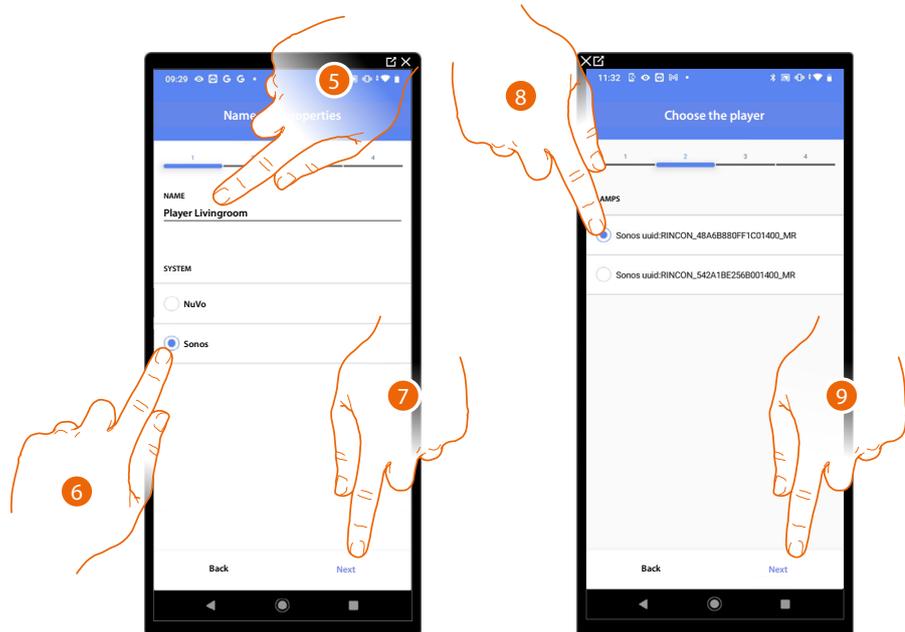
15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

Der Benutzer kann nun den NuVo-Player im Wohnzimmer über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App steuern.

HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

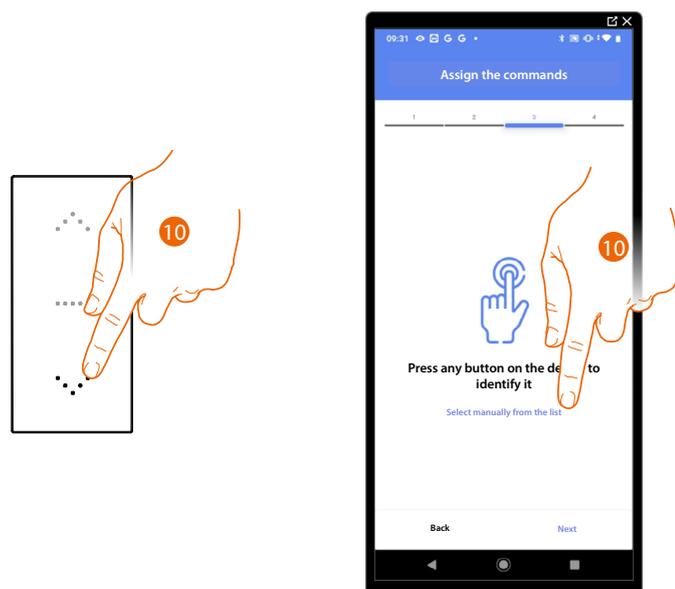
HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

Sonos



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das System auszuwählen.
7. Zur Bestätigung tippen Sie auf Weiter
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Sonos-Player aus den identifizierten Geräten auszuwählen.
9. Tippen Sie zur Bestätigung

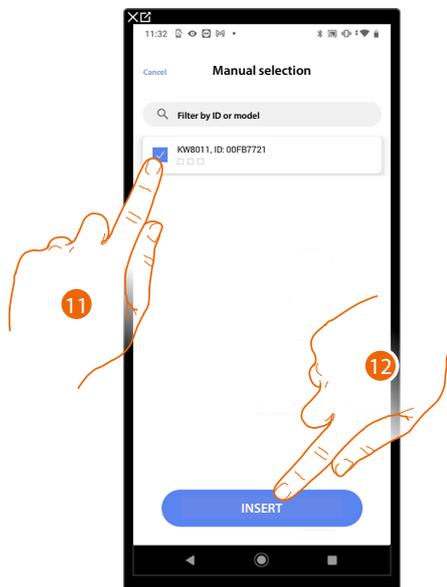
Wenn er im System installiert ist, kann der Sonos-Player sowohl über die Home+Control-App als auch über einen Full Touch Kx8011-Tastensensor gesteuert werden. Andernfalls tippen Sie auf "Weiter" und gehen Sie zu Schritt 15



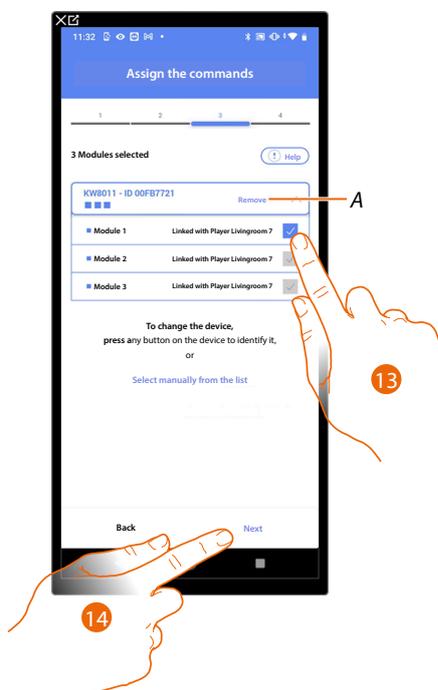
10. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastensensor
ODER

10. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste mit den Tastensoren des Systems angezeigt.

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.

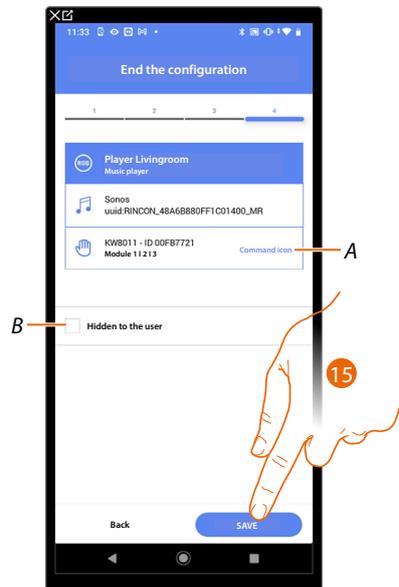


11. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
12. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A Zuordnung löschen

13. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
14. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Spieler-Objekts ist abgeschlossen

A Wählen Sie das Symbol, das auf der Schaltfläche zu sehen ist

B Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern

Der Benutzer kann nun den Sonos-Player im Wohnzimmer über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App steuern.

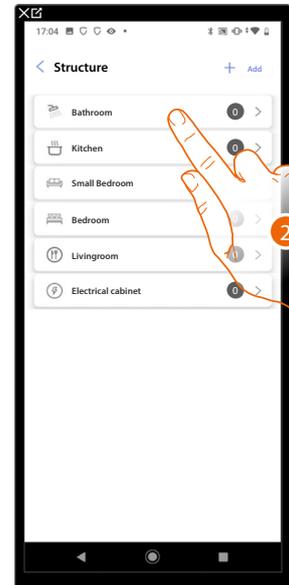
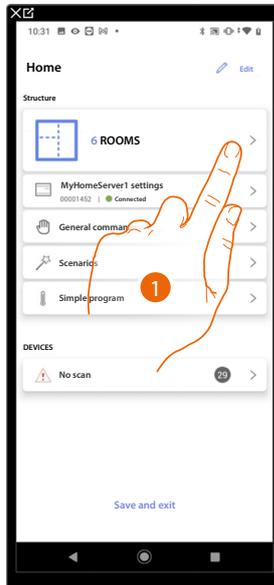
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

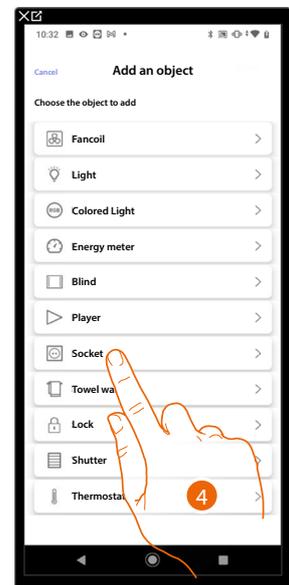
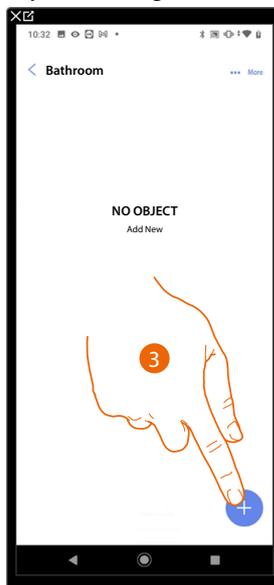


Steckdosen-Objekt

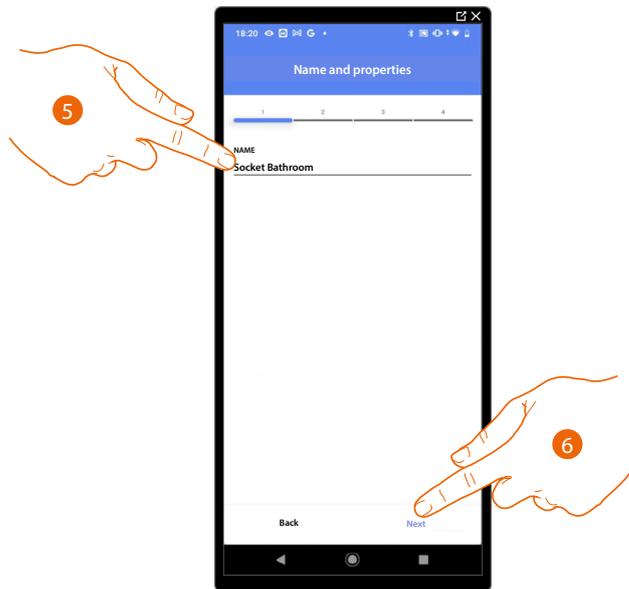
Nach der Konfiguration der Geräte im System und ihrer Zuordnung zum Objekt Steckdose kann der Benutzer die an eine Steckdose angeschlossene Last steuern (z. B. die Steckdose der Waschmaschine im Badezimmer).



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Steckdosenobjekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Steckdosenobjekt hinzufügen möchten.

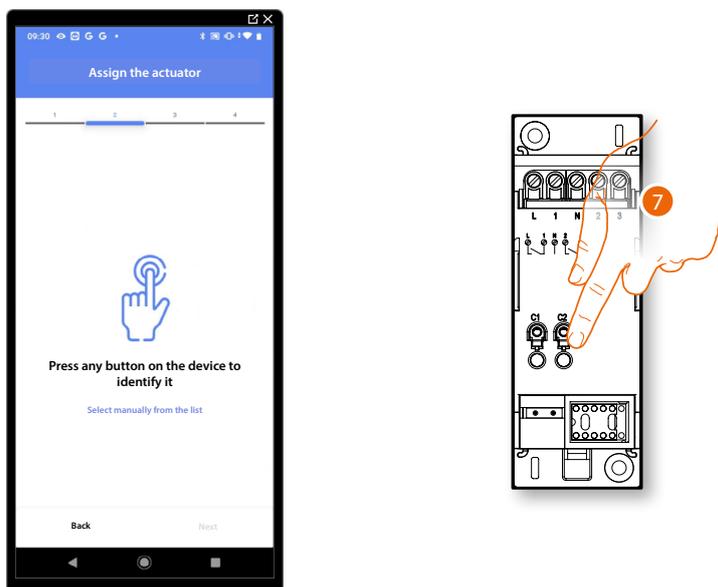


3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Badezimmer ein Objekt hinzuzufügen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Steckdosenobjekt auszuwählen



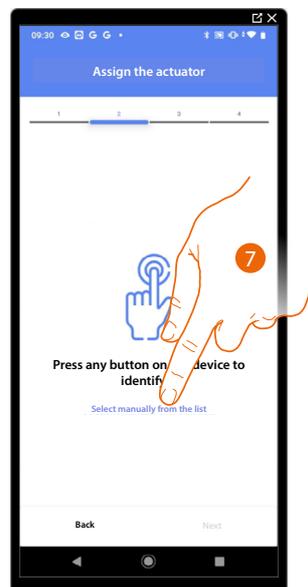
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Objekt einen Aktor zuzuordnen. Es können zwei Situationen auftreten:

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



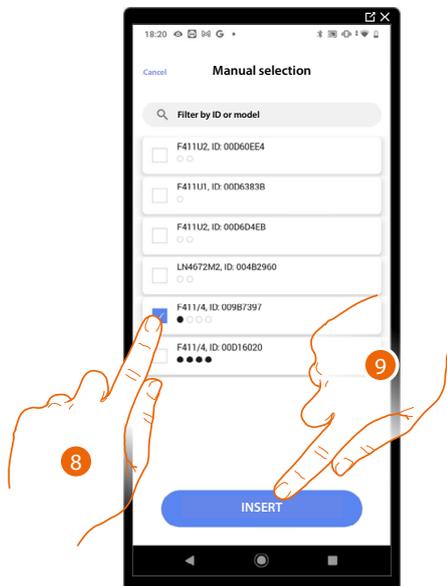
7. Tippen Sie auf eine beliebige Taste des Aktors im System

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrattet)



7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

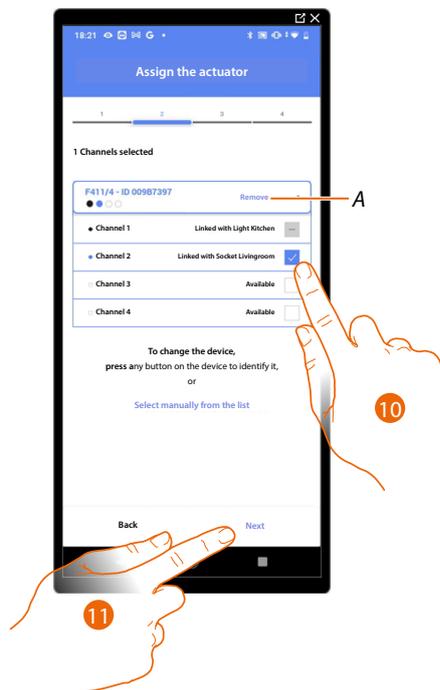
Es wird Ihnen eine Liste der Aktoren vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.

9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Geräte hinzuzufügen.

In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen

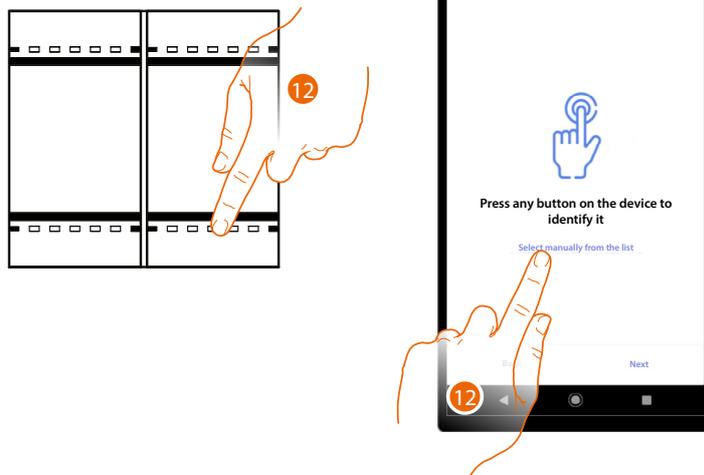


A Zuordnung löschen

10. Wählen Sie die Adresse. Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

11. Tippen Sie zur Bestätigung

Nachdem der an die Steckdose angeschlossene Aktor zugeordnet wurde, müssen Sie den Tastsensor zuordnen, der ihn betätigt.

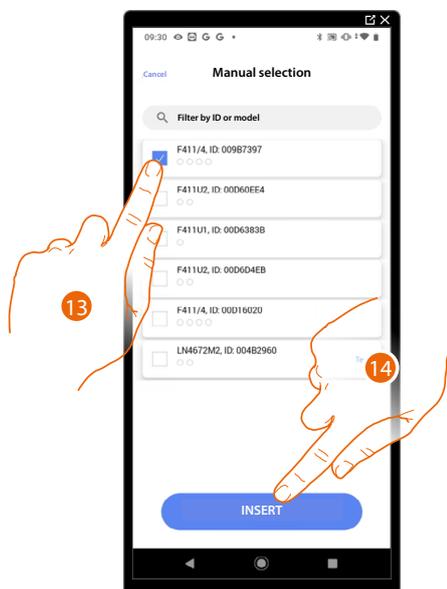


12. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor

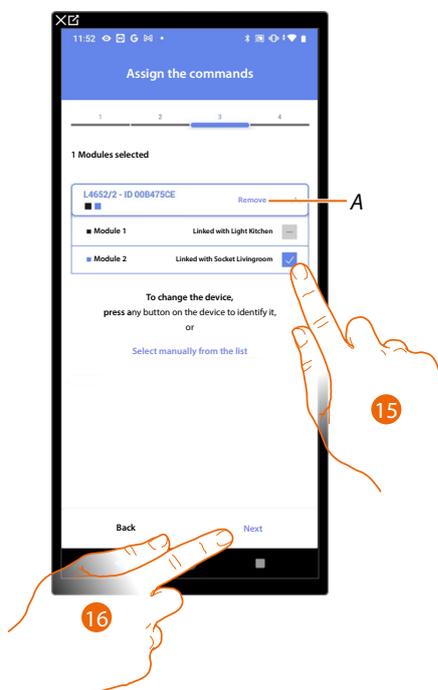
ODER

13. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste mit den Tastsensoren des Systems angezeigt

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



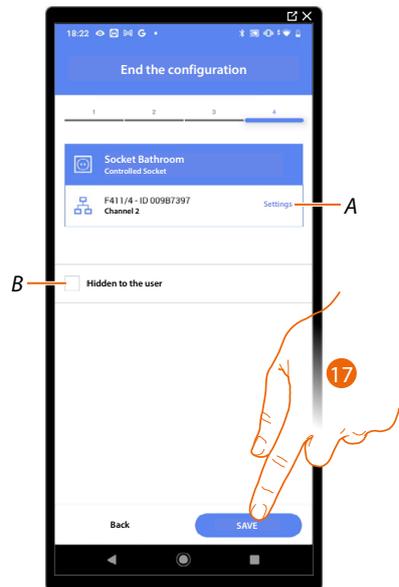
13. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A Zuordnung löschen

15. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

16. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Steckdosen-Objekts ist abgeschlossen

A Bearbeiten Sie die Einstellungen

B Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten.

Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

17. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern

Der Benutzer kann nun eine Steckdose im Bad über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App steuern.

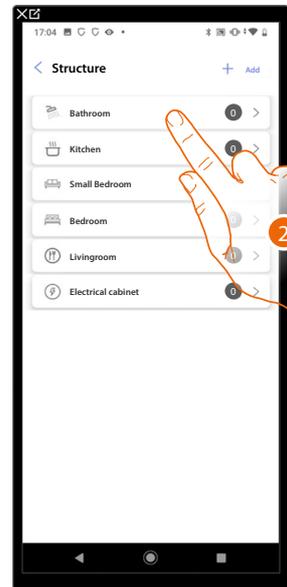
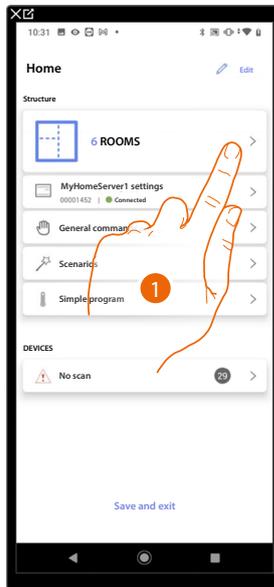
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

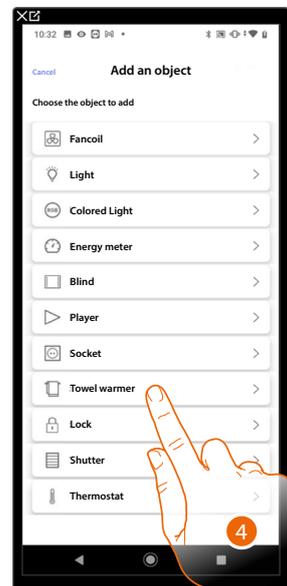
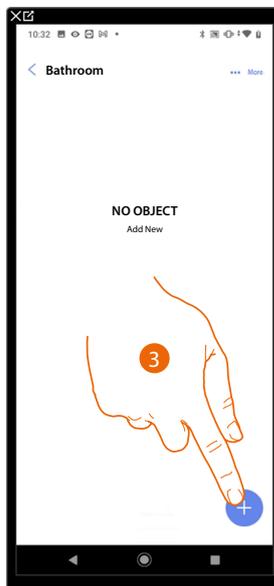


Objekt Handtuchwärmer

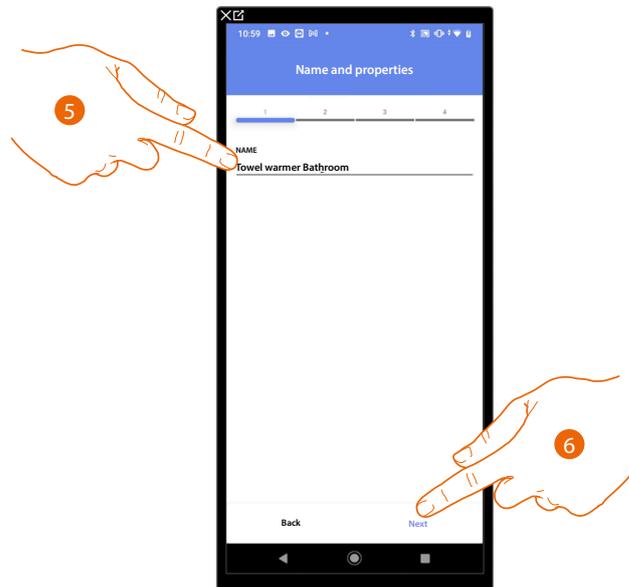
Durch die Konfiguration der Systemgeräte und ihre Verknüpfung mit dem Objekt Handtuchwärmer kann der Benutzer sie direkt oder über ein Zeitprogramm ein- oder ausschalten, ohne dass ein Sollwert verwendet werden muss.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Handtuchwärmer-Objekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Handtuchwärmer-Objekt hinzufügen möchten.

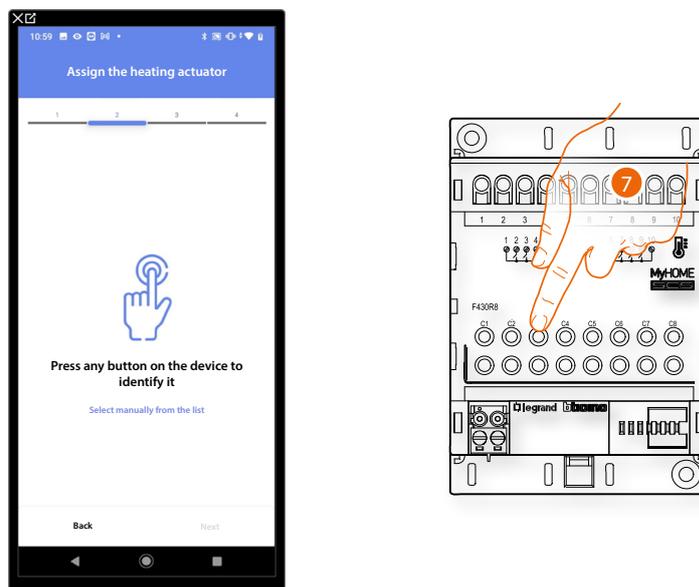


3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Badezimmer ein Objekt hinzuzufügen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt Handtuchwärmer auszuwählen



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Objekt einen Aktor zuzuordnen. Es können zwei Situationen auftreten:

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



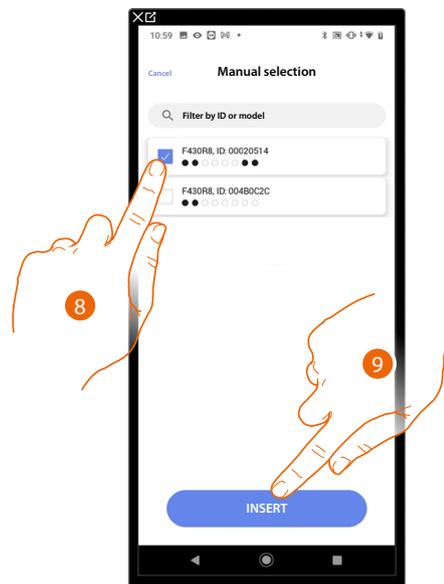
7. Tippen Sie auf eine beliebige Taste am Aktor in der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)



7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

Es wird Ihnen eine Liste der kompatiblen Aktoren vorgeschlagen, die Sie dem Objekt zuordnen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren:

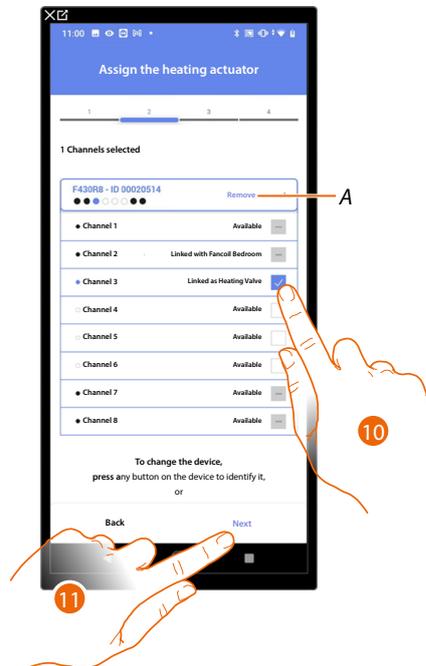


8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.

9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen.

Wenn die Taste bereits konfiguriert ist, lesen Sie bitte "Gerät zurücksetzen", um sie wieder verfügbar zu machen.

In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen



A Zuordnung löschen

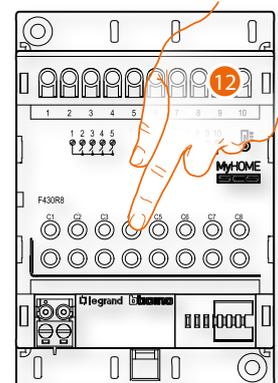
10. Wählen Sie die Adresse

Wenn alle Adressen belegt sind, lesen Sie den Abschnitt Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

11. Tippen Sie zur Bestätigung

Nachdem Sie den Aktor mit dem Objekt verbunden haben, können Sie eine Pumpe zuordnen.

Zugänglicher Pumpenaktor



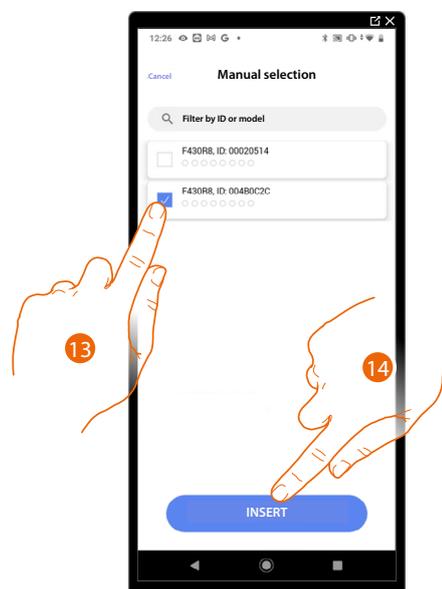
12. Tippen Sie auf eine der Tasten am Pumpenaktor der Anlage

Nicht zugänglicher Pumpenaktor



12. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben

Es wird Ihnen eine Liste der mit den Pumpen kompatiblen Aktoren vorgeschlagen, die Sie dem Objekt zuordnen können. Sie können den Aktor/die Pumpe anhand seiner/ihrer ID-Nummer identifizieren.



13. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.

14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen

Wenn der Aktor/die Pumpe bereits konfiguriert sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Antriebs/der Pumpe die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen

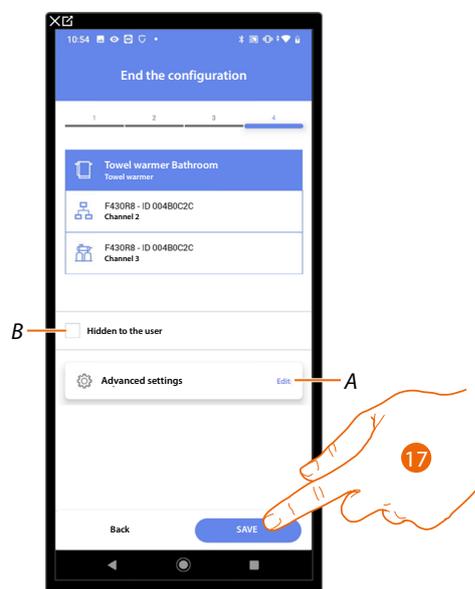


A Zuordnung löschen

15. Wählen Sie die Adresse

Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

16. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Objekts Handtuchwärmer ist abgeschlossen

A Bearbeiten Sie die Einstellungen

B Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten.

Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

17. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

Der Benutzer kann nun einen Handtuchwärmer im Badezimmer über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home + Control App steuern.

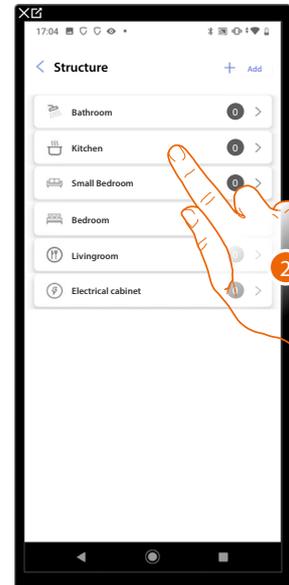
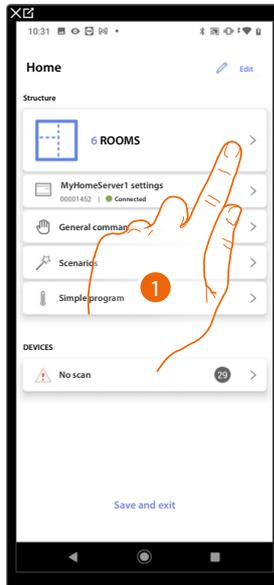
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

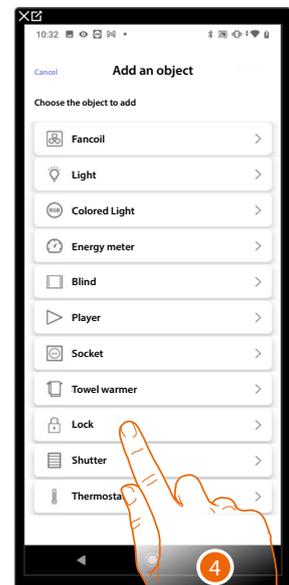
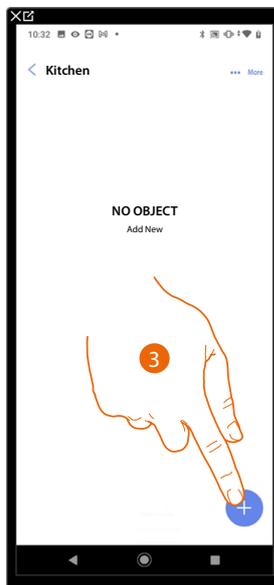


Objekt Sperre

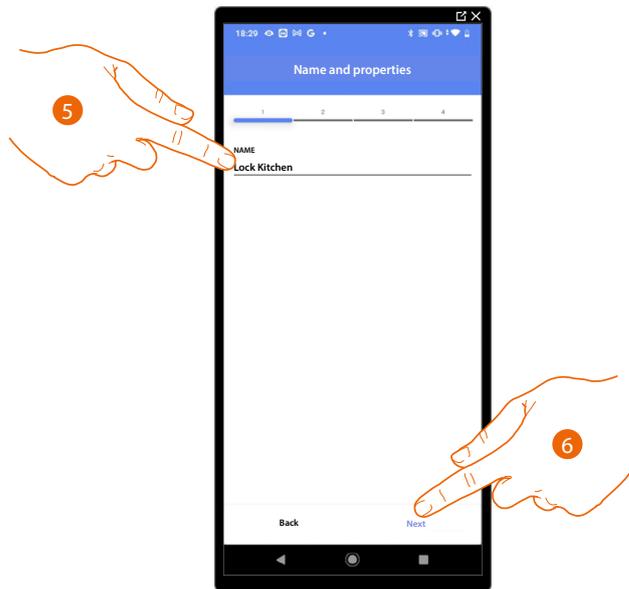
Nach der Konfiguration der Geräte im System und ihrer Zuordnung zum Objekt Sperre kann der Benutzer ein Systemschloss steuern.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Sperrobjekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Sperrobjekt hinzufügen möchten.

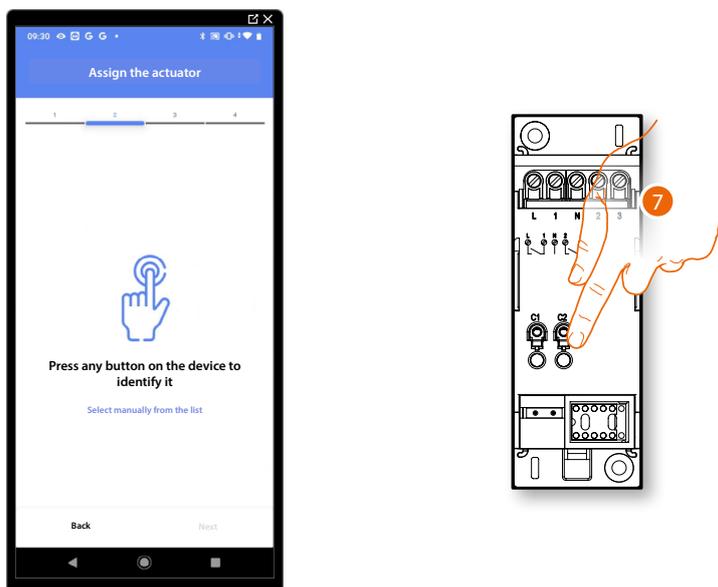


3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um ein Objekt in die Küche zu bringen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Sperrobjekt auszuwählen



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um dem Objekt einen Aktor zuzuordnen. Es können zwei Situationen auftreten:

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



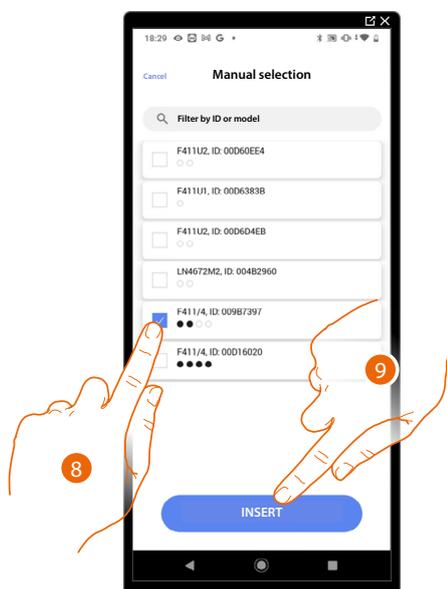
7. Tippen Sie auf eine beliebige Taste am Aktor in der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrattet)

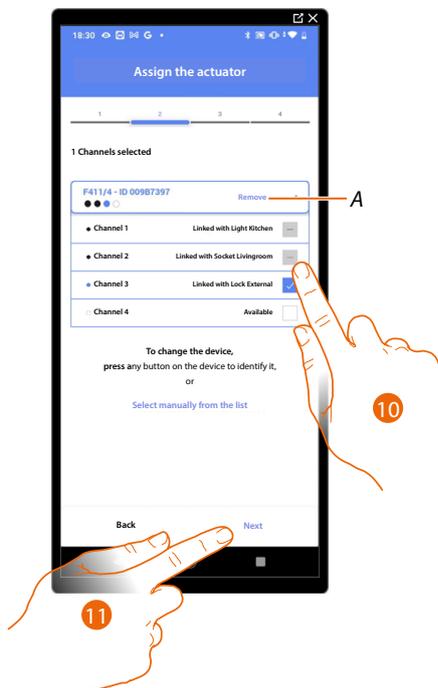


7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

Es wird Ihnen eine Liste der Aktoren vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen.
In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen



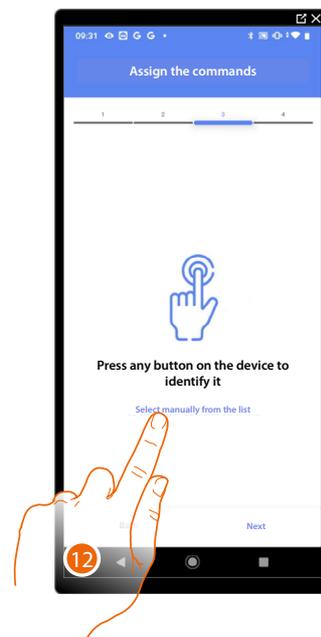
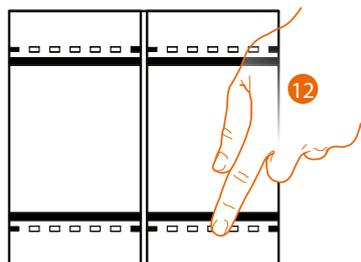
A Zuordnung löschen

10. Wählen Sie die Adresse

Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Gerät zurücksetzen, um sie wieder verfügbar zu machen.

11. Tippen Sie zur Bestätigung

Nachdem der mit der Sperre verbundene Aktor zugeordnet wurde, müssen Sie den Tastsensor zuordnen, der ihn betätigt.

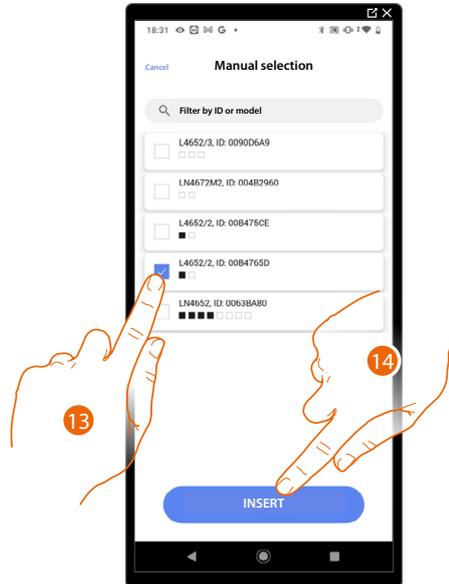


12. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor

ODER

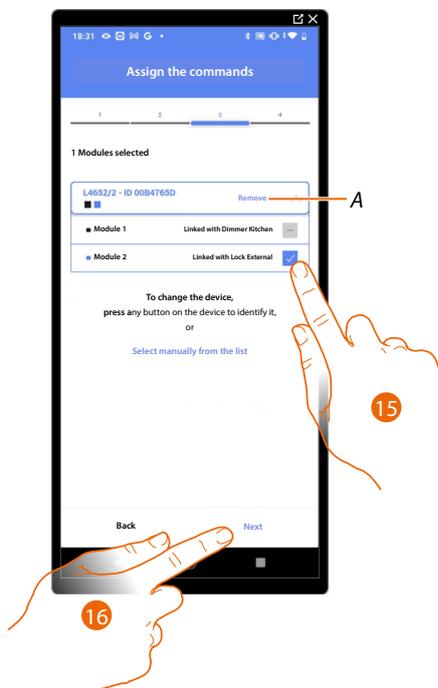
12. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.
Es wird eine Liste der Tastsensoren auf dem System angezeigt

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



13. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen

14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen

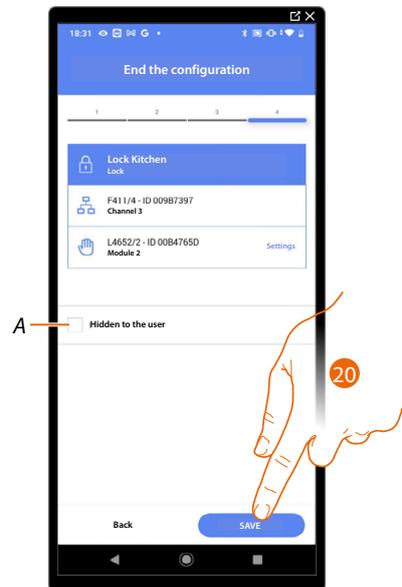


A *Zuordnung löschen*

15. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus.

Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

16. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Sperr-Objektes ist abgeschlossen

A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

20. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

Der Benutzer kann nun eine Sperre in der Küche über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App steuern.

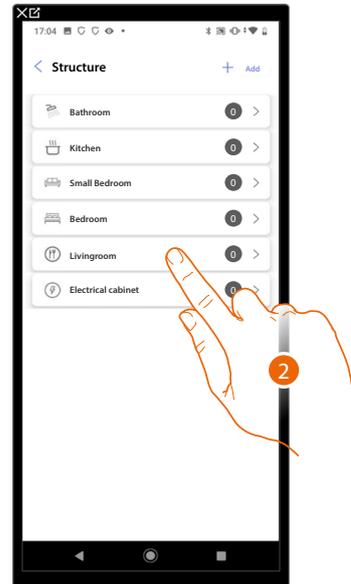
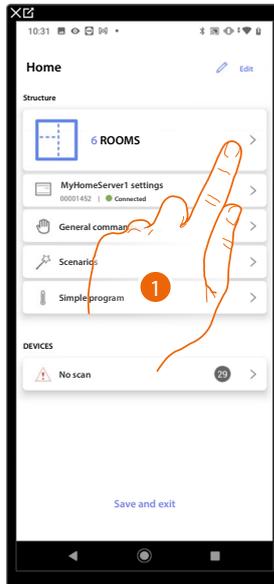
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

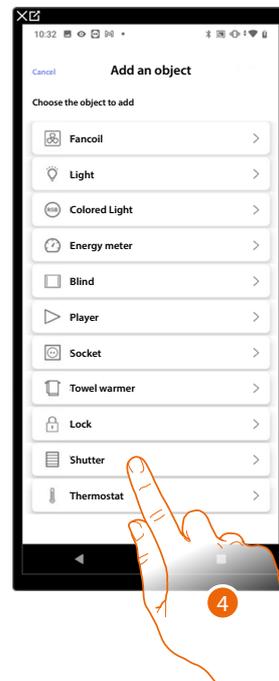
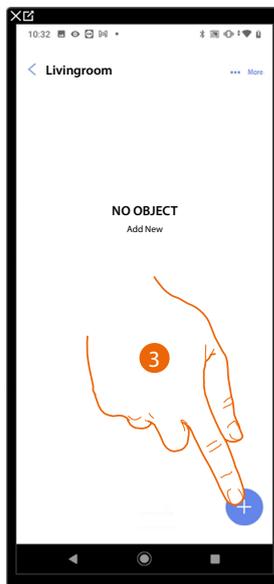


Objekt Rollläden

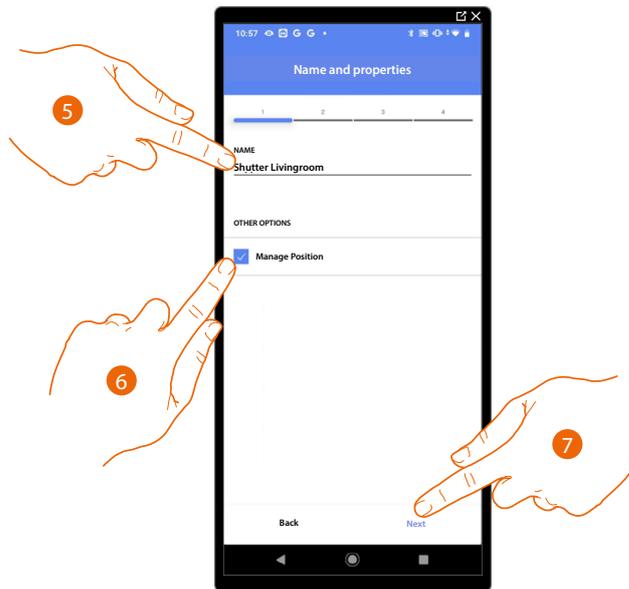
Wenn die Geräte im System konfiguriert und mit dem Objekt Rollläden verbunden sind, kann der Benutzer das Öffnen und Schließen von Rollläden, Jalousien und Garagen einstellen. Wenn Sie die Funktion aktivieren, können Sie dem Benutzer erlauben, den Öffnungsgrad einzustellen (nur Rollläden mit voreingestellter Funktion).



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Rollladen-Objekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Rollladen-Objekt hinzufügen möchten.

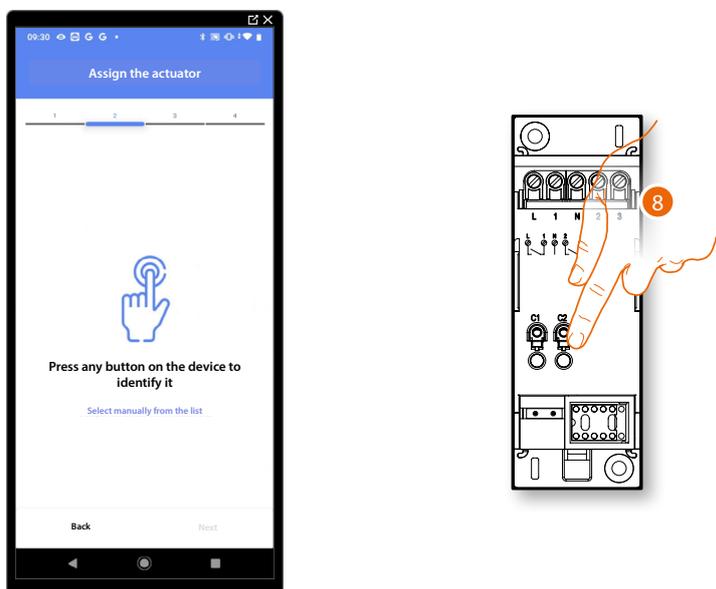


3. Tippen Sie, um ein Objekt in das Wohnzimmer zu stellen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Rollladen-Objekt auszuwählen



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Regulierung des Öffnungsgrads (nur Rollläden mit voreingestellter Funktion) für das Objekt zu aktivieren.
7. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen Aktor mit dem Objekt zu verbinden. Es können zwei Situationen auftreten:

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



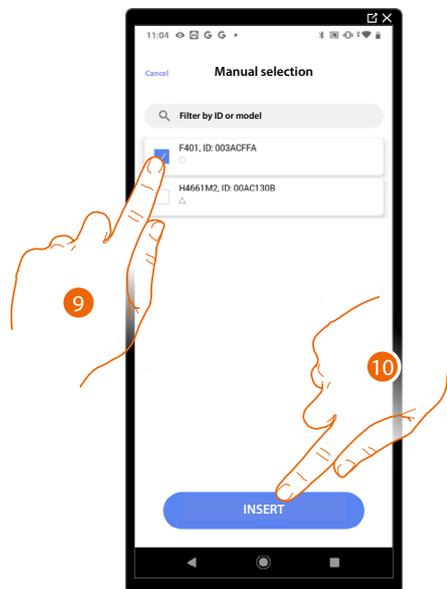
8. Tippen Sie auf eine beliebige Taste am Aktor in der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)



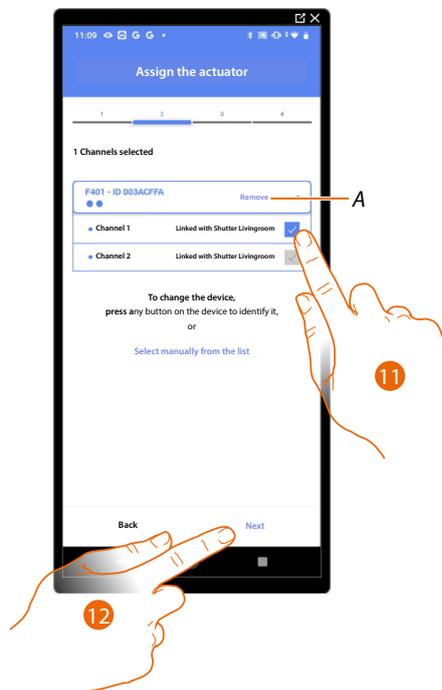
8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

Es wird Ihnen eine Liste der Aktoren vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen

10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Geräte hinzuzufügen.
In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen



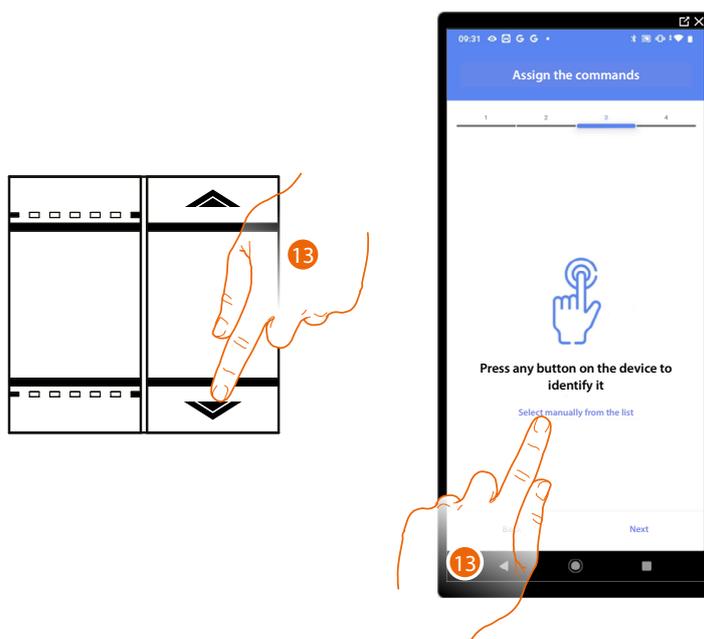
A Zuordnung löschen

11. Wählen Sie die Adresse. Für die Rollladenfunktion verwendet das System vier zusammenhängende Adressen von selben Aktor (auf/ab)

Wenn alle Adressen belegt sind, lesen Sie den Abschnitt Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

12. Tippen Sie zur Bestätigung

Nachdem der mit der Last verbundene Aktor zugeordnet wurde, müssen Sie den Tastsensor zuordnen, der ihn betätigt.

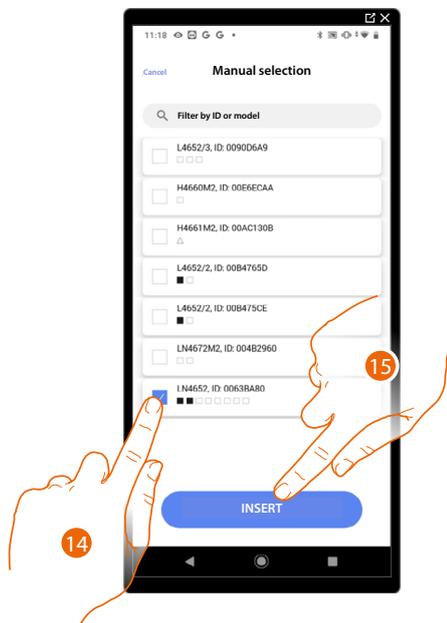


13. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor

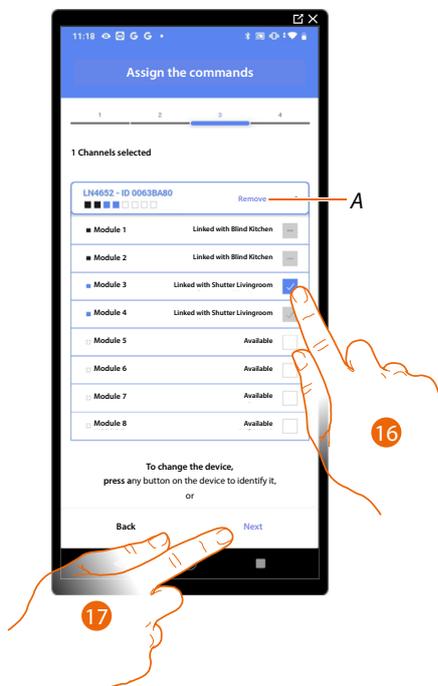
ODER

13. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste der Tastsensoren auf dem System angezeigt

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.

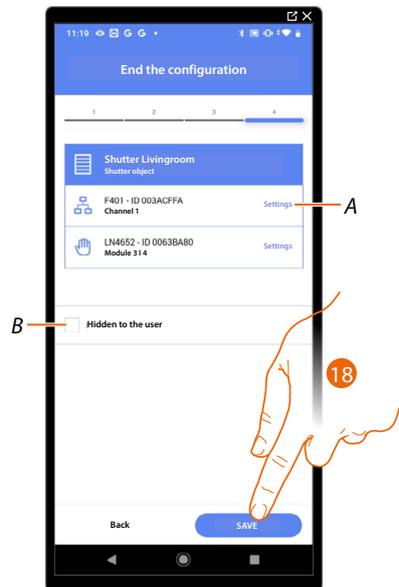


14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A Zuordnung löschen

16. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module belegt sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
17. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Rollladenobjekts ist abgeschlossen

A Bearbeiten Sie die Einstellungen

B Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

18. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

Der Benutzer kann nun einen Rollladen im Wohnzimmer über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App steuern.

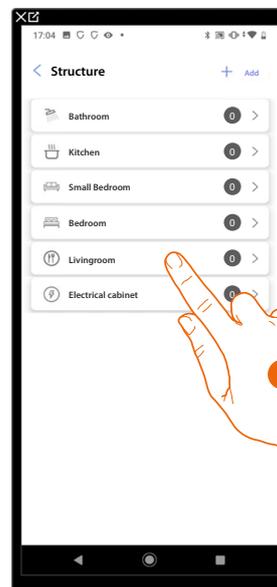
HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

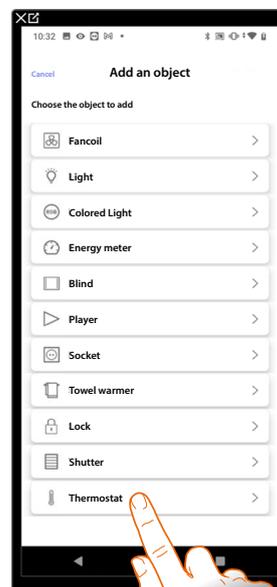
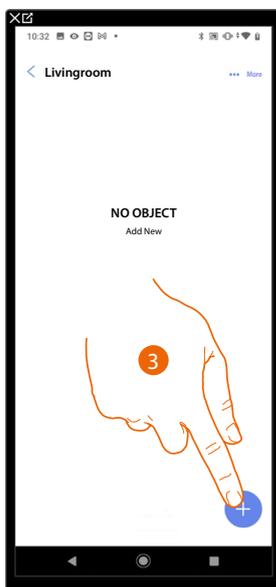


Thermostat-Objekt

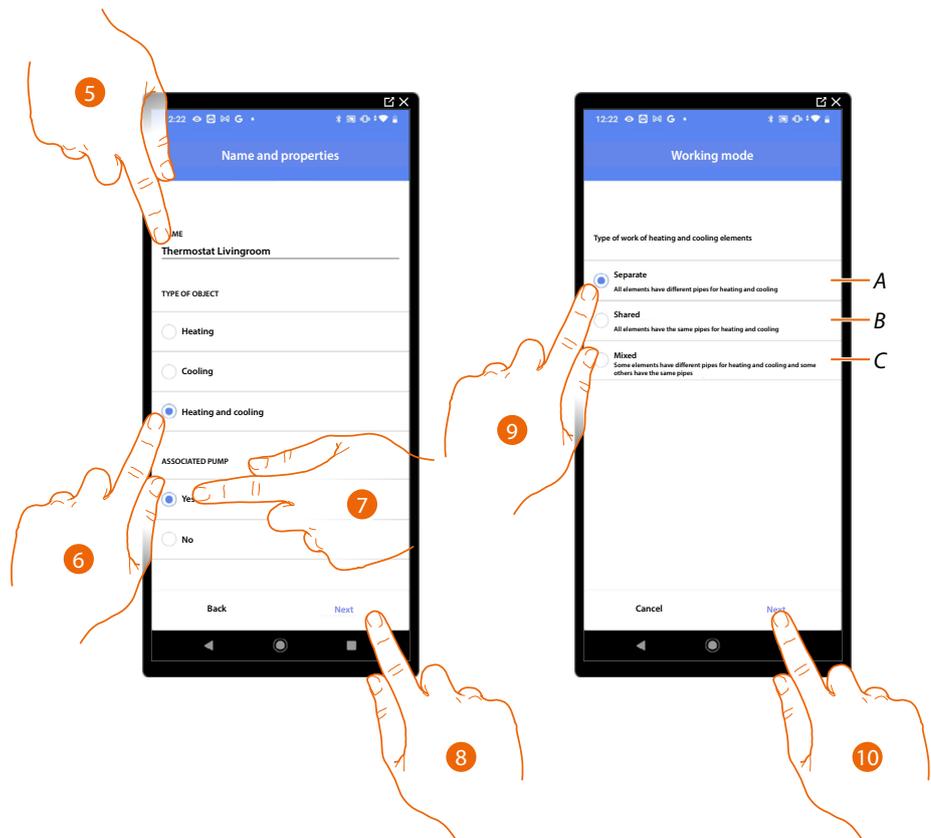
Nachdem die Geräte im System konfiguriert und mit dem Thermostatobjekt verbunden wurden, kann der Benutzer die Raumtemperatur einstellen.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem Sie ein Thermostatobjekt hinzufügen möchten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem Sie ein Thermostatobjekt hinzufügen möchten.

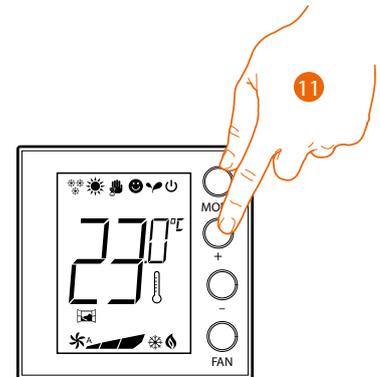


3. Tippen Sie, um ein Objekt in das Wohnzimmer zu stellen.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Thermostat-Objekt auszuwählen



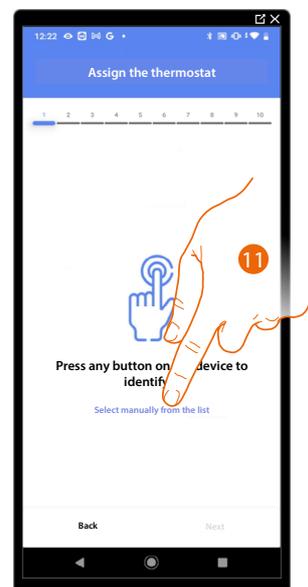
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektnamen zu bearbeiten.
6. Wählen Sie die Art des Systems aus den vorgeschlagenen Systemen aus.
7. Wählen Sie, ob Sie eine zugehörige Pumpe haben
8. Tippen Sie zur Bestätigung
9. Wählen Sie den Typ des Heiz- und/oder Kühlelements für Ihr System
 - A Getrennt**
alle Elemente haben unterschiedliche Rohre für Heizung und Kühlung
 - B Gemeinsame**
alle Elemente haben die gleichen Rohre für Heizung und Kühlung
 - C Gemischt**
einige Elemente haben unterschiedliche Rohre für Heizung und Kühlung und andere haben die gleichen Rohre
10. Tippen Sie, um einen Thermostat mit dem Objekt zu verbinden. Zwei Situationen können auftreten:

Zugänglicher Thermostat



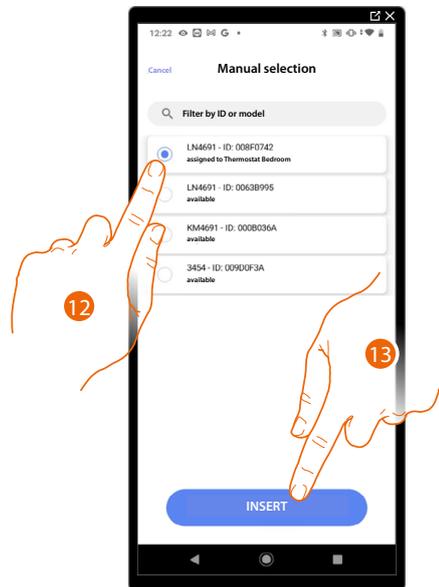
11. Tippen Sie auf eine der Tasten des Thermostats am System

Nicht zugänglicher Thermostat



11. Tippen Sie, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben

Es wird Ihnen eine Liste der Thermostate vorgeschlagen, die Sie mit dem Objekt verknüpfen können. Sie können das Thermostat anhand seiner ID-Nummer identifizieren.

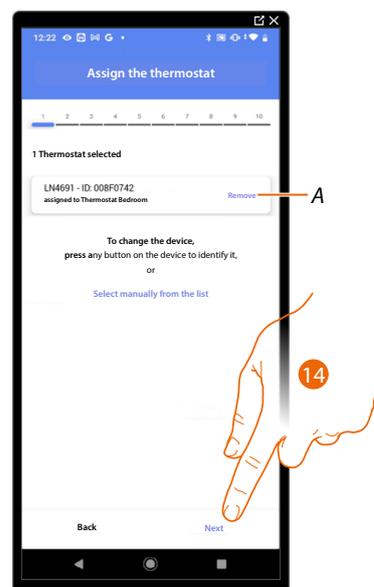


12. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Thermostat auszuwählen.

13. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen.

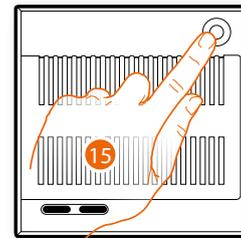
Wenn das Thermostat bereits konfiguriert ist, siehe Gerät zurücksetzen, um es wieder verfügbar zu machen.

Nachdem Sie den Thermostat mit dem Objekt verbunden haben, können Sie einen oder mehrere Thermostate zuordnen. Wenn Sie mehrere Fühler mit einem Thermostat verbinden, können Sie zum Beispiel die durchschnittliche Temperatur eines großen Raums ermitteln.



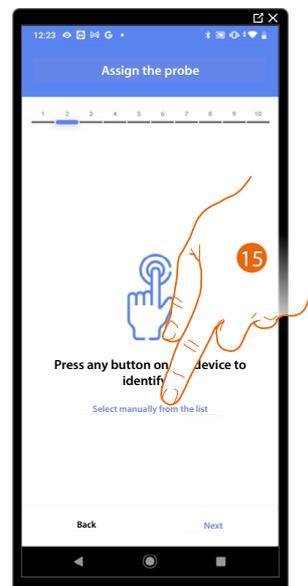
14. Tippen Sie, um eine Taste zuzuordnen

Zugänglicher Thermostat



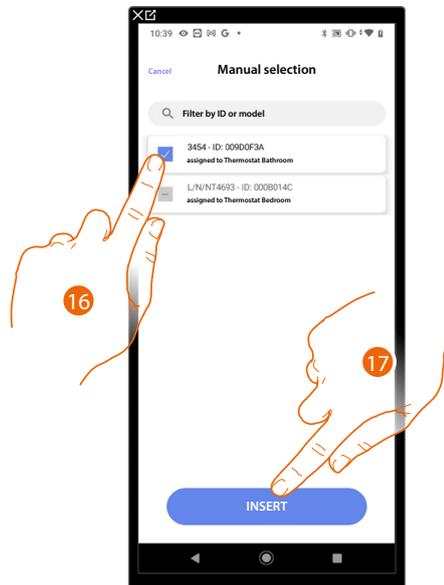
15. Tippen Sie die Taste auf dem Thermostat

Nicht zugänglicher Thermostat



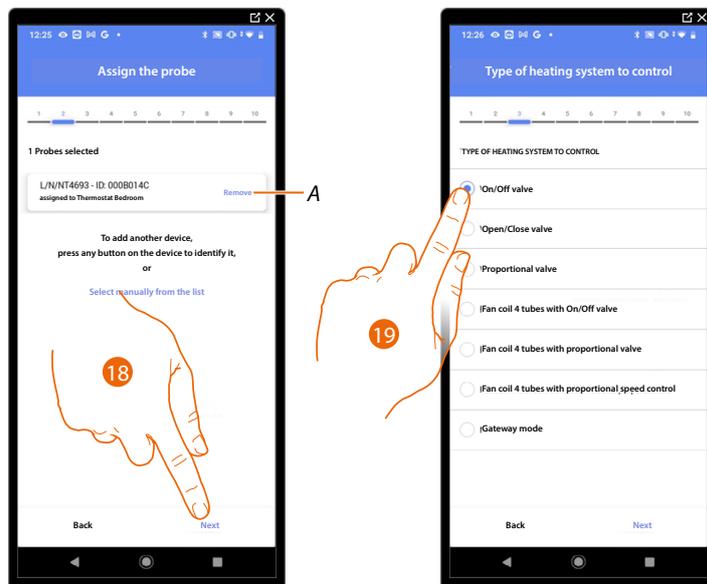
15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.

Es wird Ihnen eine Liste der kompatiblen Sonden vorgeschlagen, die Sie dem Objekt zuordnen können. Sie können die Sonde anhand ihrer ID-Nummer identifizieren.



16. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
17. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen
Wenn die Sonde bereits konfiguriert ist, lesen Sie den Abschnitt Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

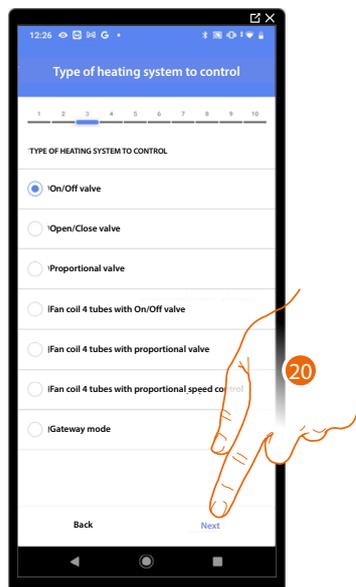
Nachdem Sie den Thermostat und die Fühler mit dem Objekt verbunden haben, wählen Sie die Art der zu kontrollierenden Heizungslast



A Zuordnung löschen

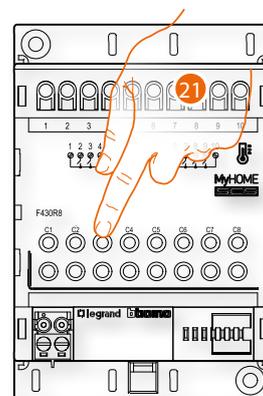
18. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Art der Last auszuwählen.
19. Wählen Sie den Typ unter den verfügbaren Möglichkeiten aus

Nach der Auswahl des Lasttyps können Sie einen Heizungsaktor zuordnen



20. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen Aktor zuzuordnen

Zugänglicher Aktor (z. B. im Verteiler verdrahtet)



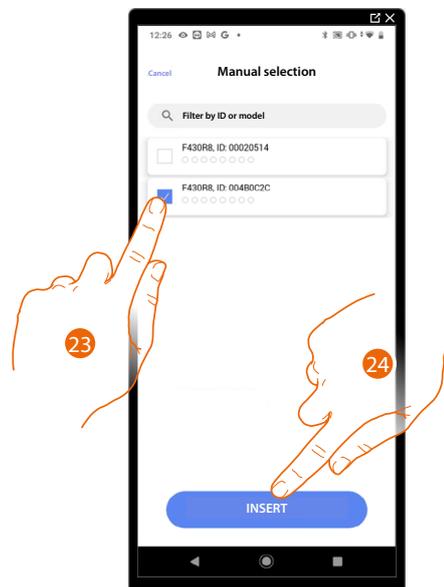
21. Tippen Sie auf eine beliebige Taste am Aktor in der Anlage

Nicht zugänglicher Aktor (z. B. in der Zwischendecke verdrahtet)



22. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben

Es wird Ihnen eine Liste der kompatiblen Aktoren vorgeschlagen, die Sie dem Objekt zuordnen können. Sie können den Aktor anhand seiner ID-Nummer identifizieren:

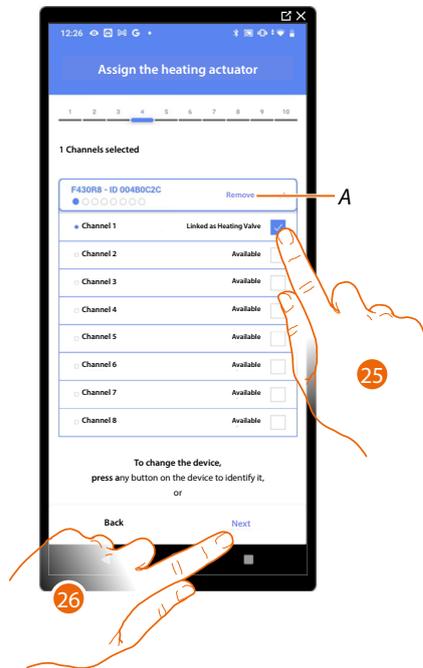


23. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.

24. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen.

Wenn die Sonde bereits konfiguriert ist, siehe Gerät zurücksetzen, um sie wieder verfügbar zu machen.

In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Aktors die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen



A Zuordnung löschen

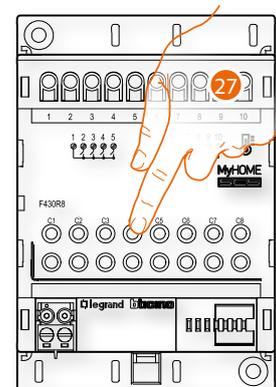
25. Wählen Sie die Adresse

Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Gerät zurücksetzen, um sie wieder verfügbar zu machen.

26. Tippen Sie zur Bestätigung

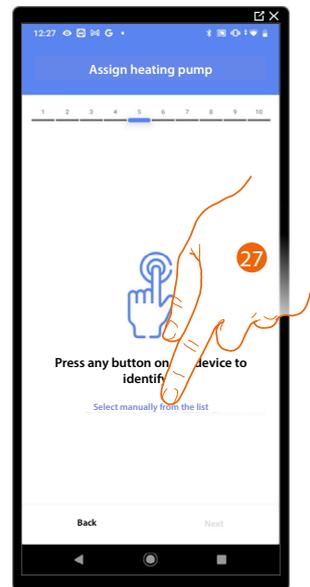
Nachdem Sie den Thermostat, die Fühler und den Aktor dem Objekt zugeordnet haben, können Sie eine Pumpe zuordnen.

Zugänglicher Pumpenaktor



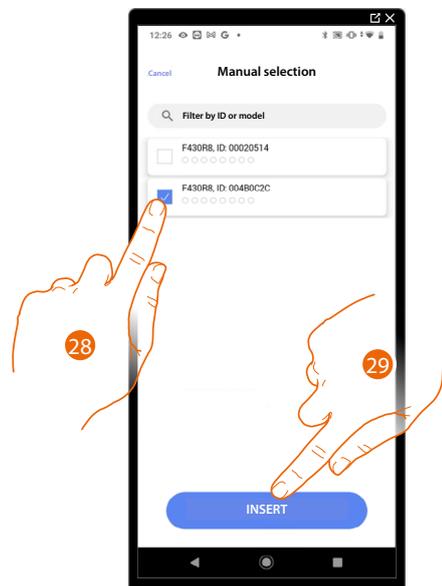
27. Tippen Sie auf eine der Tasten am Pumpenaktor des Systems

Nicht zugänglicher Pumpenaktor



27. Tippen Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben

Es wird Ihnen eine Liste der mit den Pumpen kompatiblen Aktoren vorgeschlagen, die Sie dem Objekt zuordnen können. Sie können den Aktor/die Pumpe anhand seiner/ihrer ID-Nummer identifizieren.

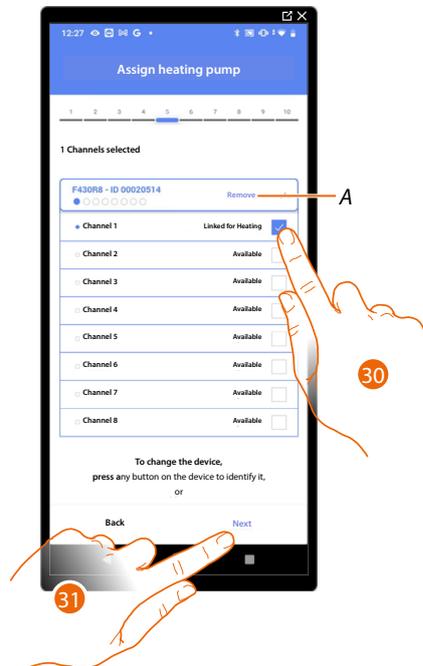


28. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen

29. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Gerät hinzuzufügen.

Wenn der Aktor/die Pumpe bereits konfiguriert sind, siehe Gerät zurücksetzen, um sie wieder verfügbar zu machen.

In beiden Fällen müssen Sie nach der Identifizierung des Antriebs/der Pumpe die zu verwendende Adresse aus den verfügbaren Adressen auswählen



A Zuordnung löschen

30. Wählen Sie die Adresse

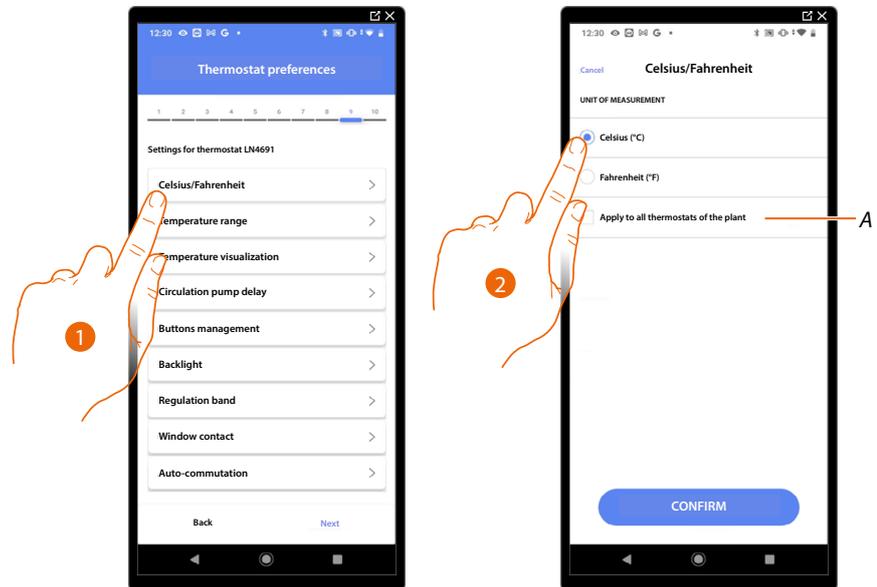
Wenn alle Adressen belegt sind, siehe Gerät zurücksetzen, um sie wieder verfügbar zu machen.

31. Tippen Sie zur Bestätigung

Wenn Sie das Verfahren für das Heizsystem abgeschlossen haben, müssen Sie in gleicher Weise für das Kühlsystem vorgehen

Thermostateinstellungen

Celsius/Fahrenheit

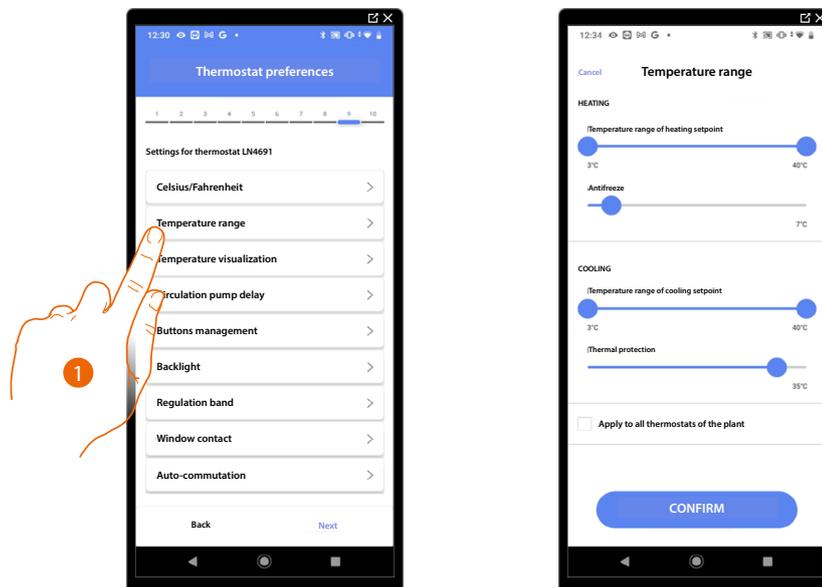


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.

A Wendet die Einstellung auf alle Systemthermostate an

2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Format der angezeigten Temperatur zwischen Celsius und Fahrenheit zu wählen.

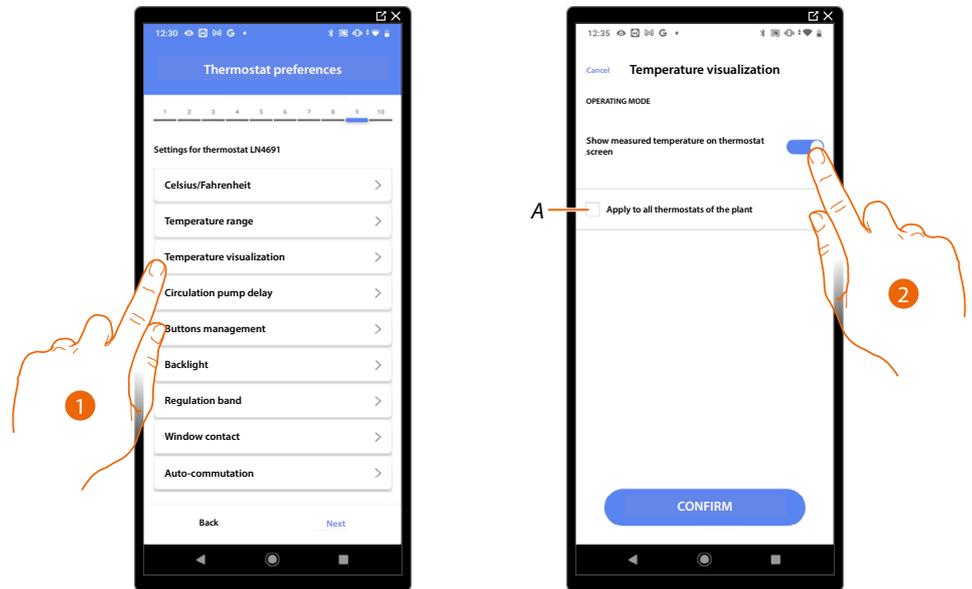
Temperaturbereich



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.
A Wendet die Einstellung auf alle Thermostate in der Anlage an
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche um die Mindest- und Höchsttemperatur einzustellen, die der Benutzer mit den Gerätetasten auswählen kann. Wenn z. B. eine Mindesttemperatur von 15 C° eingestellt ist, kann der Benutzer keine niedrigeren Temperaturen (z. B. 10 C°) einstellen.
3. Wählen Sie die Temperatur für die Frostschutz-/Thermalschutzfunktion

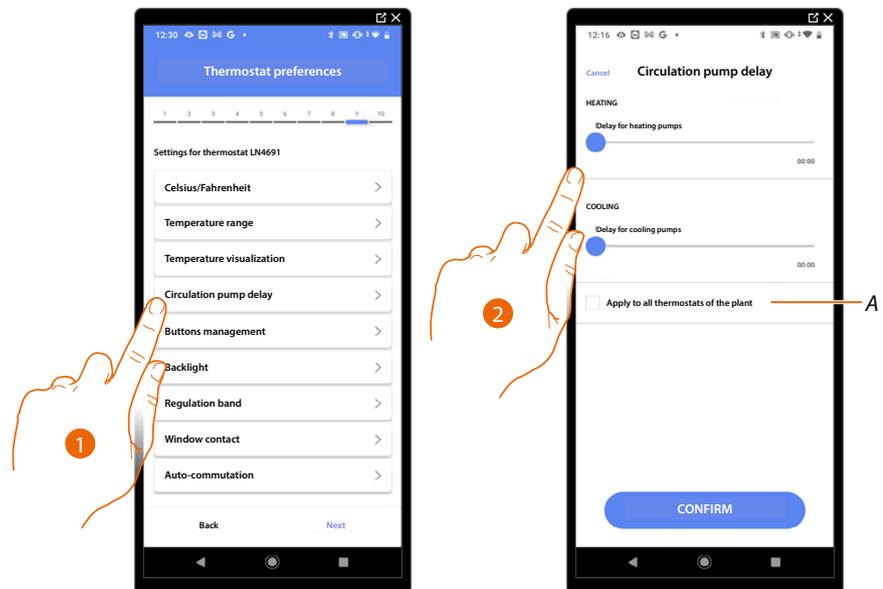
HINWEIS: Wenn die Home+Control App oder die entsprechende Taste am Thermostat den Ausschaltbefehl sendet, wird die Mindest- (Frostschutz) oder Höchsttemperatur (Wärmeschutz) eingestellt.

Temperaturanzeige



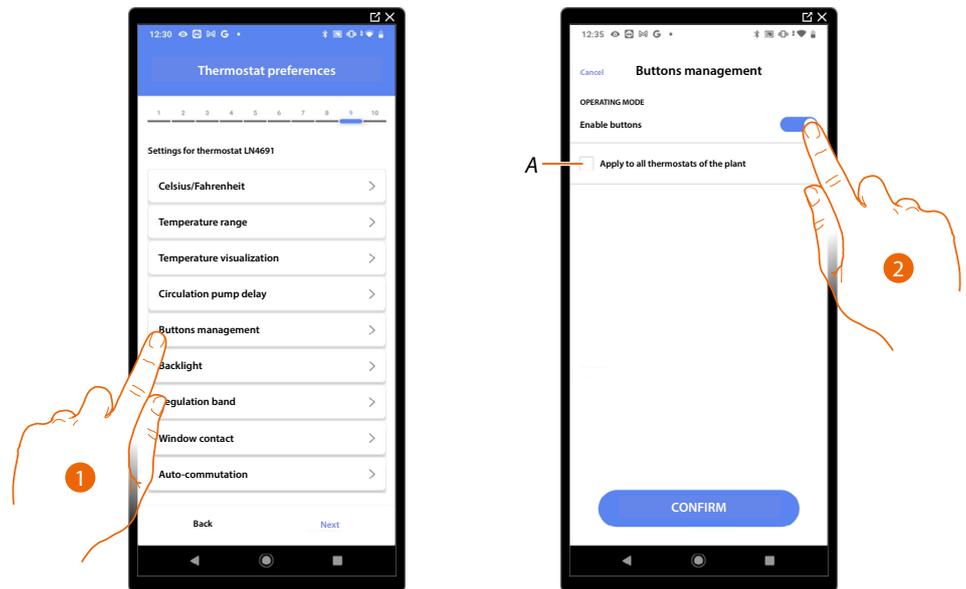
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.
- A Wendet die Einstellung auf alle Thermostate in der Anlage an
2. Aktiviert/Deaktiviert die Anzeige der gemessenen Temperatur auf dem Thermostat-Display.
3. Wählen Sie die Temperatur für die Frostschutz-/Wärmeschutzfunktion

Verzögerung der Umwälzpumpe



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.
- A Wendet die Einstellung auf alle Thermostate in der Anlage an
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Verzögerungszeit für die Aktivierung der Pumpen einzustellen, um zu verhindern, dass diese starten, bevor die Zonenventile geöffnet sind, sowohl für Heizung als auch für Kühlung.

Verwaltung der Tasten

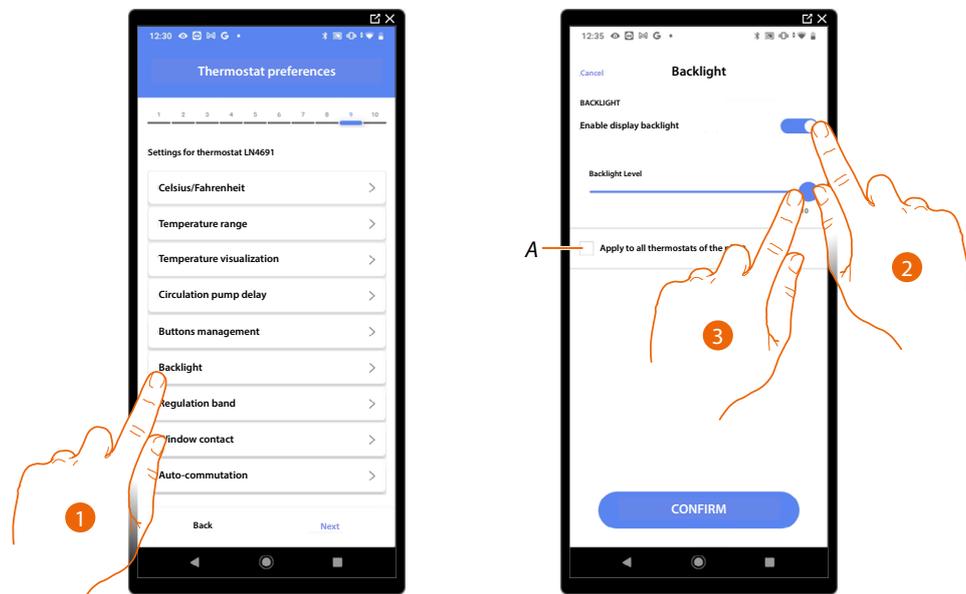


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.

A Wendet die Einstellung auf alle Systemthermostate an

2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die physischen Tasten des Thermostats zu aktivieren/deaktivieren. Wenn die Funktion deaktiviert ist, ist es nicht mehr möglich, mit dem Thermostat zu interagieren, sondern es werden nur noch die Informationen angezeigt. Diese Funktion kann nützlich sein, wenn die Einstellungen nicht über den Thermostat, sondern nur über die App geändert werden sollen (z. B. Kinderzimmer oder öffentliche Einrichtungen).

Hintergrundbeleuchtung



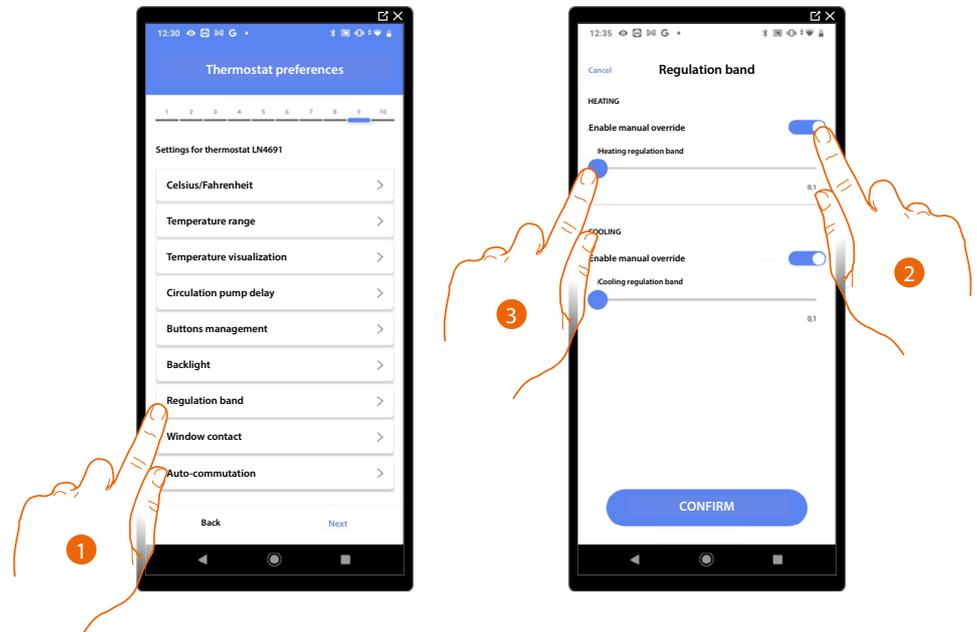
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.

A Wendet die Einstellung auf alle Thermostate in der Anlage an

2. Aktiviert/Deaktiviert die Hintergrundbeleuchtung des Displays

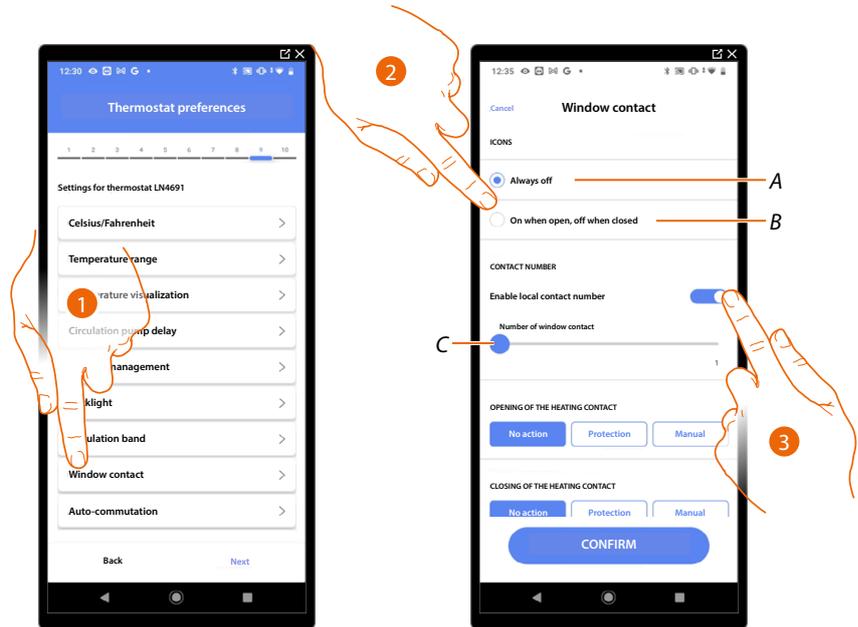
3. Scrollen, um die Intensität der Hintergrundbeleuchtung genau einzustellen

Regulierungsbereich

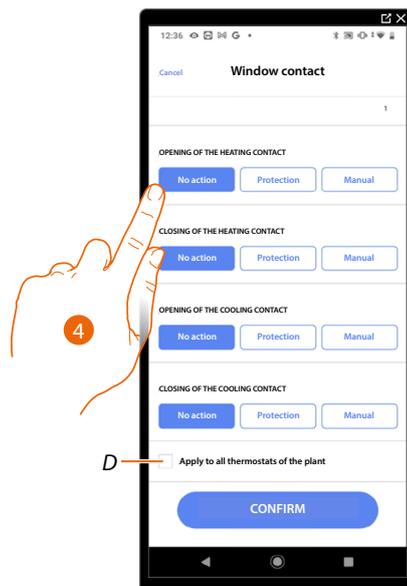


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.
2. Aktiviert/deaktiviert die Regulierung
3. Scrollen, um die Eingriffsschwelle im Verhältnis zum Sollwert einzustellen; z. B. bei einem Sollwert von 20,0 °C für die Heizung und einer Schwelle von 0,1 °C schaltet sich das System aus, wenn 20,1 °C überschritten wird, und schaltet sich bei 19,9 °C ein. Bei Gebläsekonvektoren kann der Schwellenwert Werte von 0,1 bis 1 °C annehmen. Bei anderen Anlagentypen liegen die Schwellenwerte zwischen 0,1 und 0,5 °C.

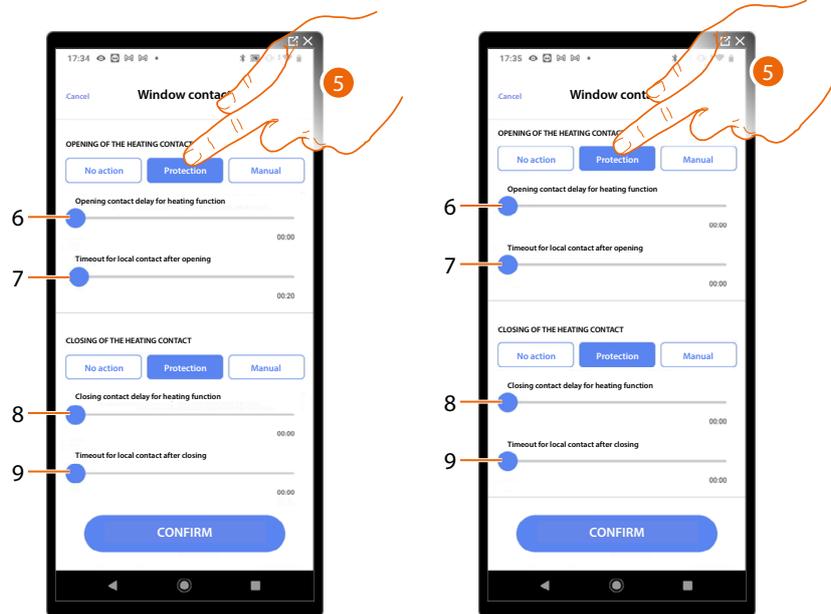
Funktion Fensterkontakt



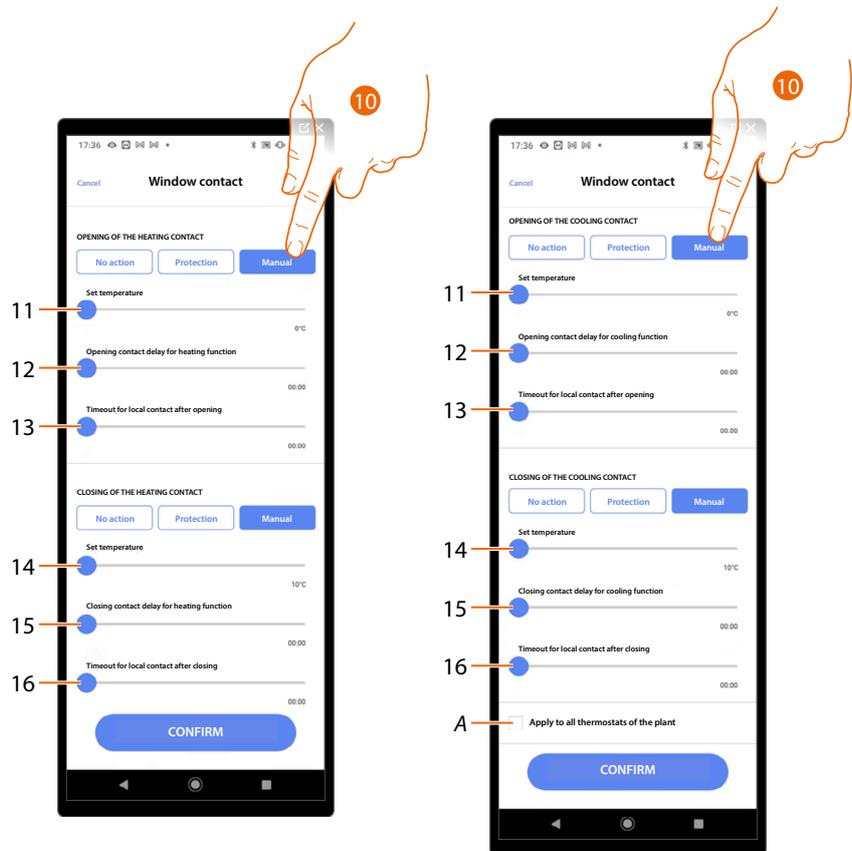
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Fenstersymbol für den Kontaktstatus des Thermostats LN4691 anzuzeigen
 - A Fenstersymbol wird nicht angezeigt
 - B Angezeigtes Fenstersymbol = offener Kontakt, nicht angezeigtes Fenstersymbol = geschlossener Kontakt
3. Aktiviert die Kontaktfunktion, die es Ihnen ermöglicht, ein im MH202 gespeichertes Szenario auszuführen, wenn der Kontakt geöffnet wird.
 - C Wählen Sie die Nummer des Fensterkontakts der zugeordnet werden soll



4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um zu verhindern, dass das Heiz- oder Kühlsystem beim Öffnen/Schließen des Fensterkontakts eingreift.
 - D Wendet die Einstellung auf alle Systemthermostate an



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das System in den Wärme- oder Frostschutzmodus zu versetzen, wenn der Kontakt geöffnet/geschlossen wird.
6. Stellen Sie eine Verzögerung zwischen dem Öffnen des Kontakts und der Aktivierung des Systems in den Wärme- oder Frostschutzmodus ein.
7. Legen Sie eine maximale Zeit fest, während der das System im Wärme- oder Frostschutzmodus sein soll.
8. Einstellen einer Verzögerung zwischen dem Schließen des Kontakts und dem Zurücksetzen des Systems in den vorherigen Zustand
9. Einstellen einer Verzögerung zwischen dem Schließen des Kontakts und der Aktivierung des Systems in den Wärme- oder Frostschutzzustand



10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das System auf eine bestimmte Temperatur einzustellen, wenn der Kontakt geöffnet/geschlossen wird.

11. Einstellen der Temperatur

12. Stellen Sie eine Verzögerung zwischen dem Öffnen des Kontakts und der Aktivierung der Heiz-/Kühleinstellung am Sollwert bei Punkt 9

13. Stellen Sie eine maximale Zeit ein, während der das System die unter Punkt 9 angegebene Temperatur haben soll

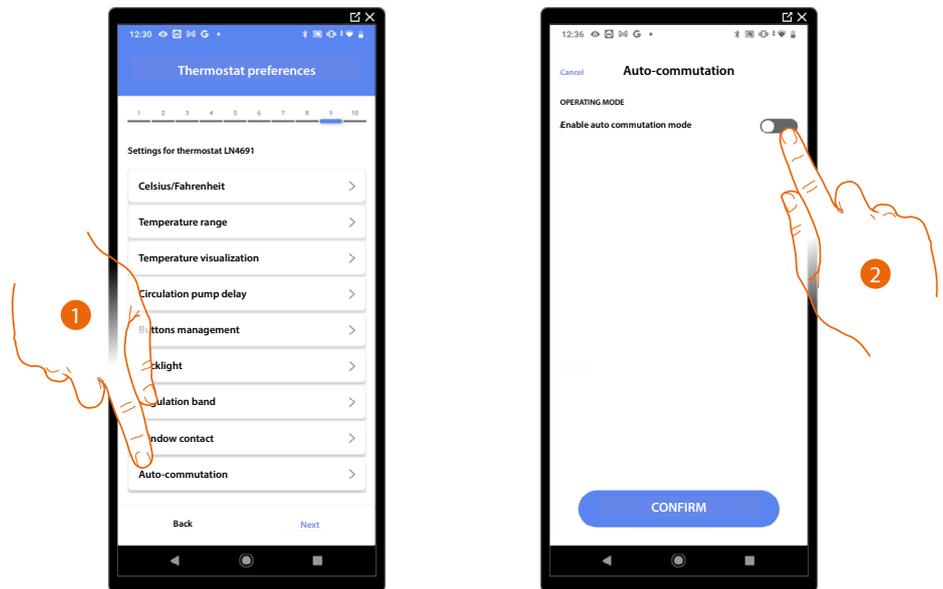
14. Stellen Sie die Temperatur ein

15. Stellen Sie eine Verzögerung zwischen dem Schließen des Kontakts und der Aktivierung der Heiz-/Kühleinstellung auf den unter Punkt 9 angegebenen Sollwert ein

16. Stellen Sie eine maximale Zeit ein, während der das System die unter Punkt 9 angegebene Temperatur haben soll.

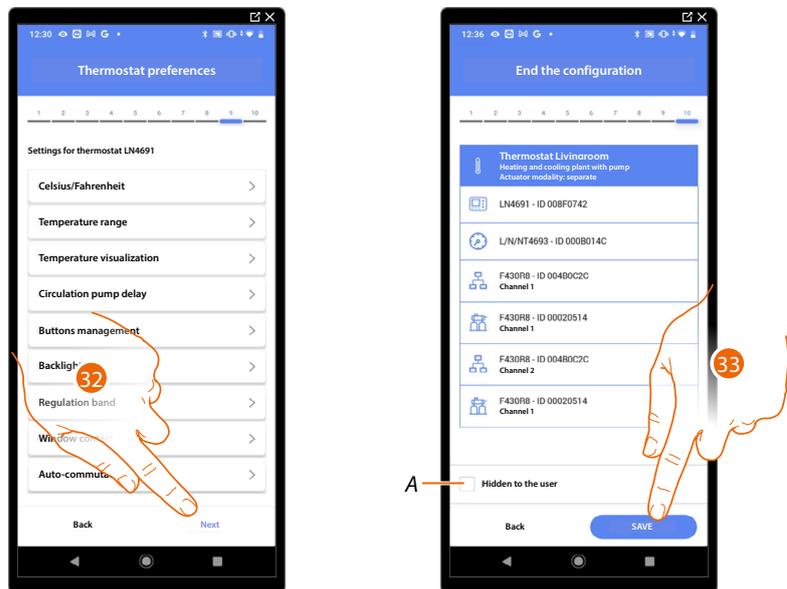
A Wendet die Einstellung auf alle Systemthermostate an

Auto-Umschaltung (zwischen Heizen und Kühlen)



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den gewünschten Thermostat auszuwählen.

2. In Systemen mit 4-Rohr-Gebläsekonvektoren, die sowohl für das Heizen als auch für das Kühlen aktiviert sind, oder in Systemen, in denen die Wasserkreisläufe für das Heizen und Kühlen völlig unabhängig voneinander sind, können Sie diese Funktion aktivieren, um die Umschaltung zwischen Heizen und Kühlen automatisch zu steuern.



32. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Einstellungen zu speichern.

Die Zuordnung des Thermostat-Objekts ist abgeschlossen

A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

33. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern

Der Benutzer kann nun einen Thermostat im Wohnzimmer über den Tastsensor oder über die App Home + Control steuern.

HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

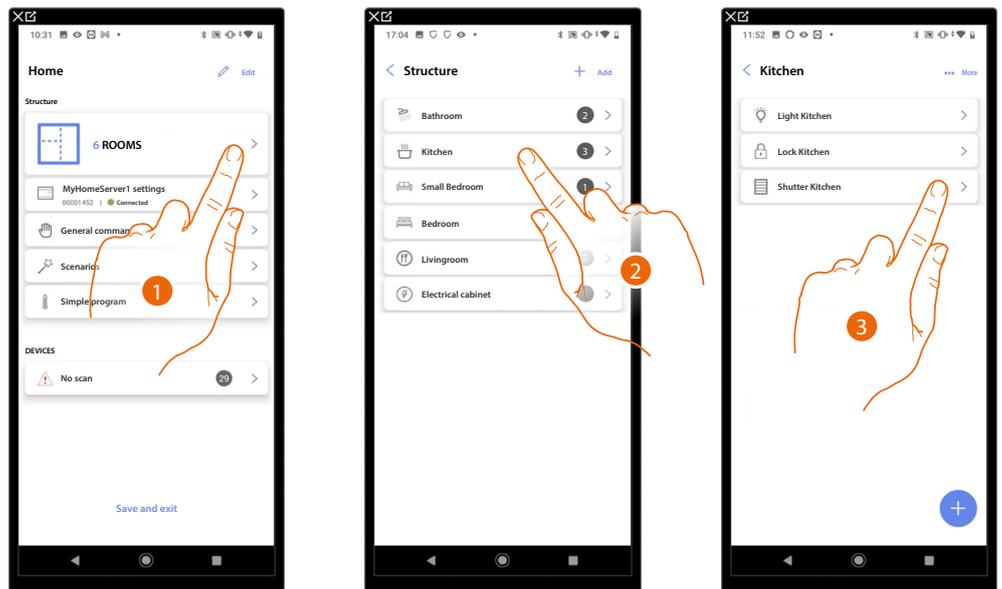
HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

Verwaltung von Objekten

Nachdem Sie Räume erstellt, ihnen Objekte hinzugefügt und Objekte mit Geräten verbunden haben, können Sie in die Objekte eingreifen und sie bearbeiten.

Diese Möglichkeiten haben Sie:

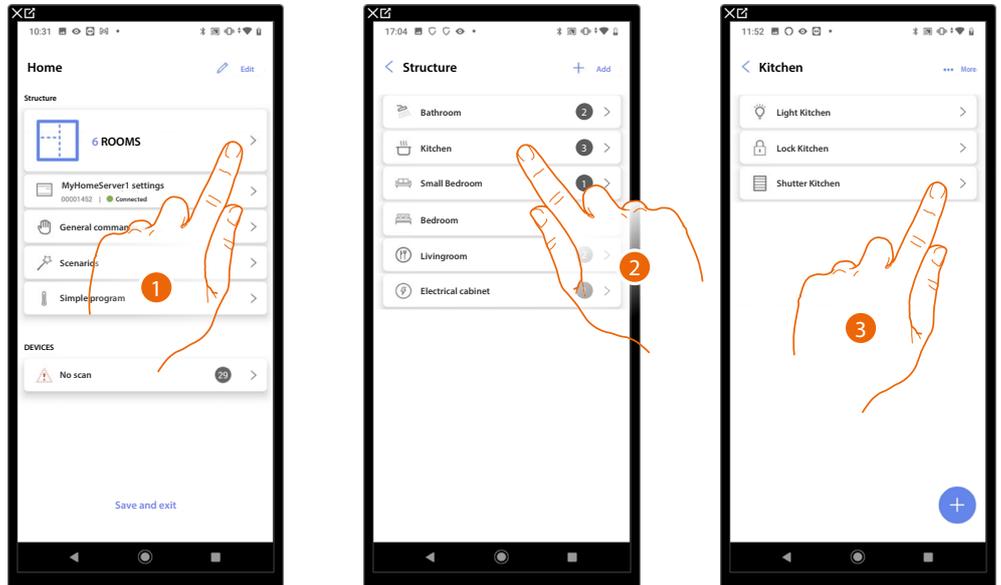
- ein Objekt von einem Raum in einen anderen bewegen
- Aktionen auf dem Objekt durchführen
- die Konfiguration eines Objekts abschließen



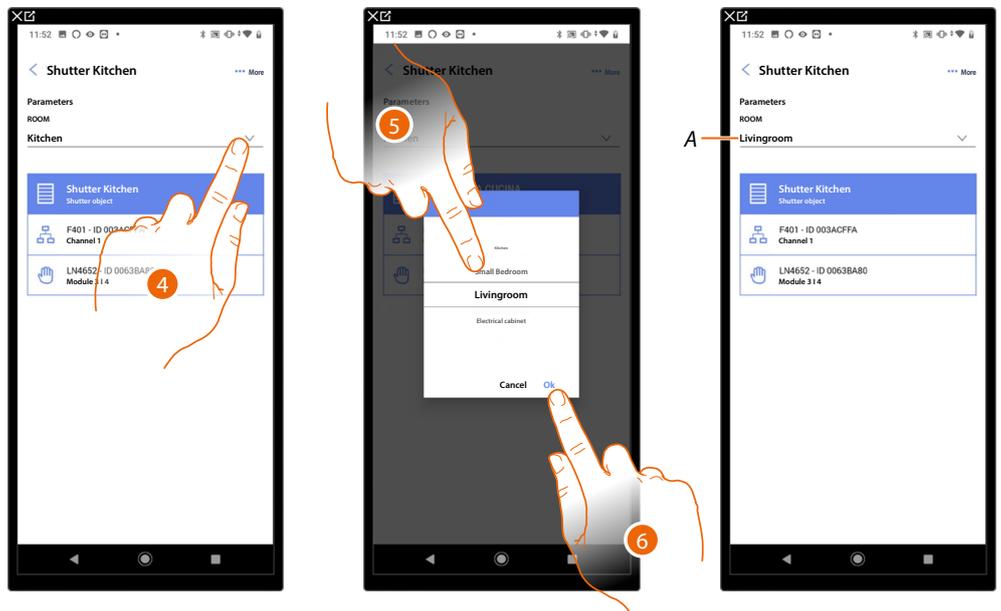
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Räume und Objekte anzuzeigen und zu verwalten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem sich das zu verwaltende Objekt befindet.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu verwalten

Verschieben Sie das Objekt in einen anderen Raum

Auf dieser Seite ist es möglich, ein Objekt in einem zuvor erstellten Raum zu verschieben



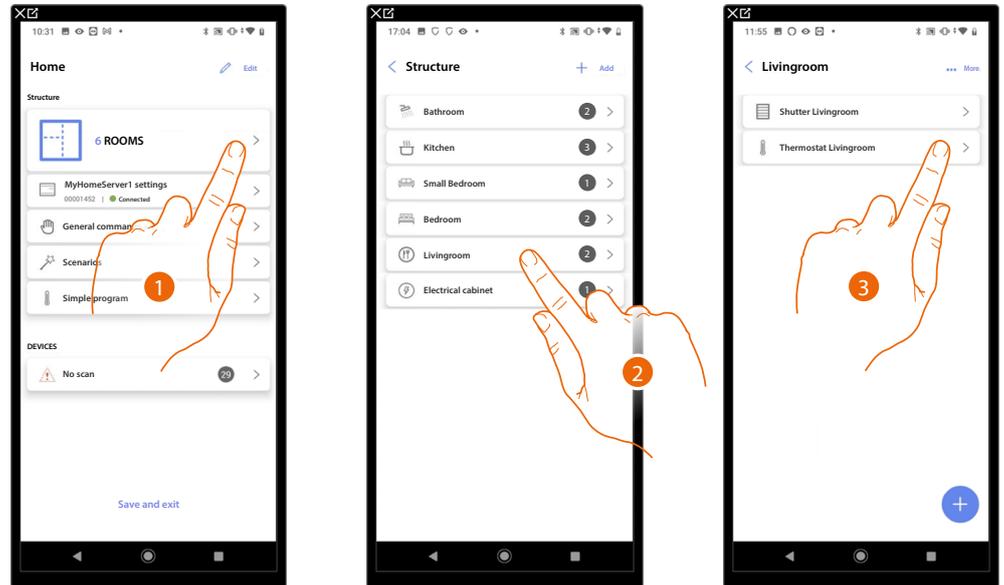
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Räume und Objekte anzuzeigen und zu verwalten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem sich das Objekt befindet, das Sie verschieben möchten.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu verwalten



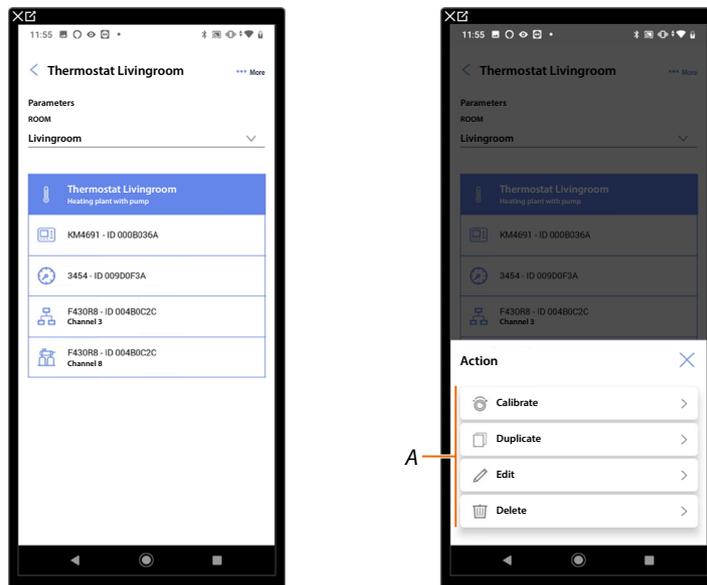
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in den Sie das Objekt verschieben möchten.
5. Wählen Sie den Raum, in den Sie das Objekt verschieben möchten.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um es zu speichern.

A Das Objekt wurde korrekt in den neuen Raum verschoben

Objekt-Aktionen



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Räume und Objekte anzuzeigen und zu verwalten.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum zu betreten, in dem sich das Objekt befindet, das Sie verwalten möchten.
3. Tippen Sie auf das Objekt, das Sie verwalten möchten.



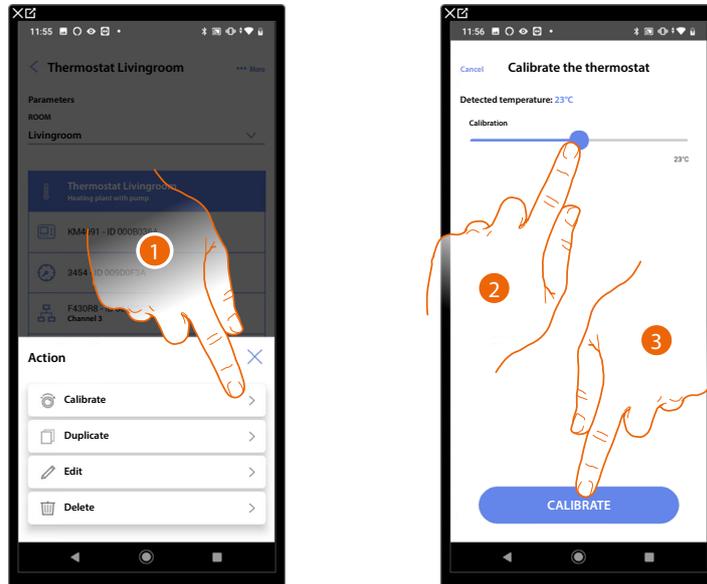
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Übersicht mit den für das ausgewählte Objekt verfügbaren Aktionen zu öffnen

A Sie können ein Objekt duplizieren, bearbeiten, löschen und kalibrieren.

HINWEIS: Die Kalibrierungsfunktion ist nur für das Objekt Thermostat verfügbar

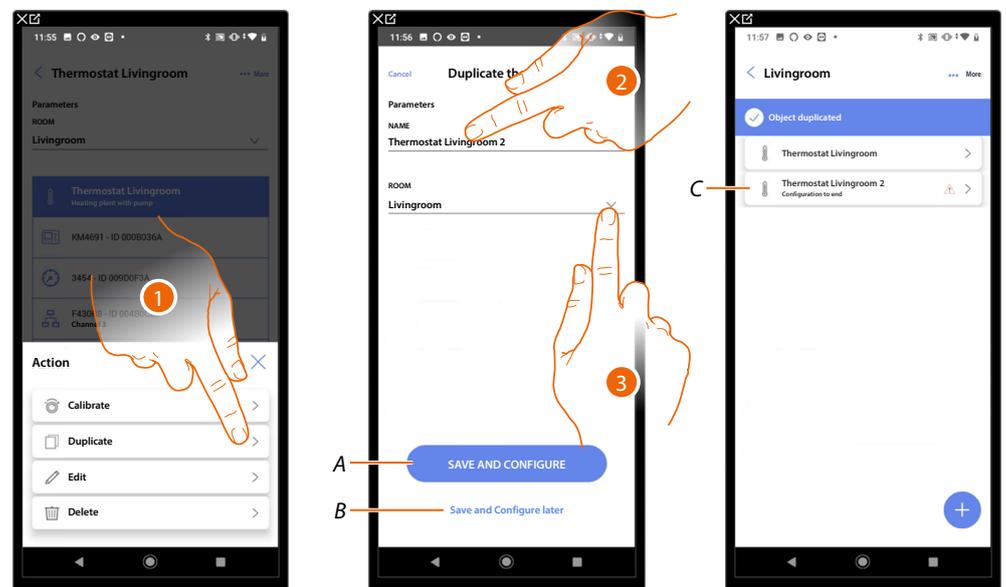
Kalibrieren

Diese Funktion ermöglicht die Kalibrierung der vom Thermostat gemessenen Temperatur.



1. Zum Kalibrieren tippen
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einzustellen, um wie viel Grad die Temperatur im Verhältnis zu der vom Smarter-Thermostat gemessenen Temperatur erhöht oder gesenkt werden soll.
3. Tippen Sie zur Bestätigung

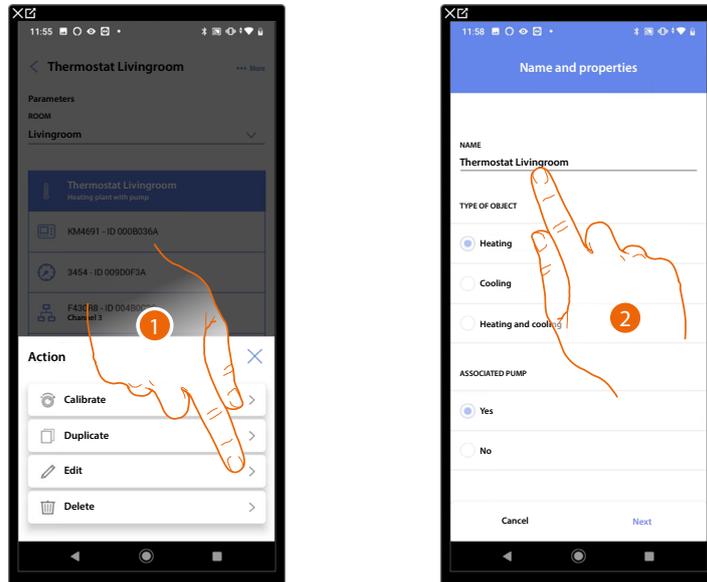
Duplizieren Sie das Objekt



1. Tippen Sie, um das Objekt zu duplizieren
2. Passen Sie den Namen des duplizierten Objekts an
3. Wählen Sie den Raum, in den das duplizierte Objekt eingefügt werden soll

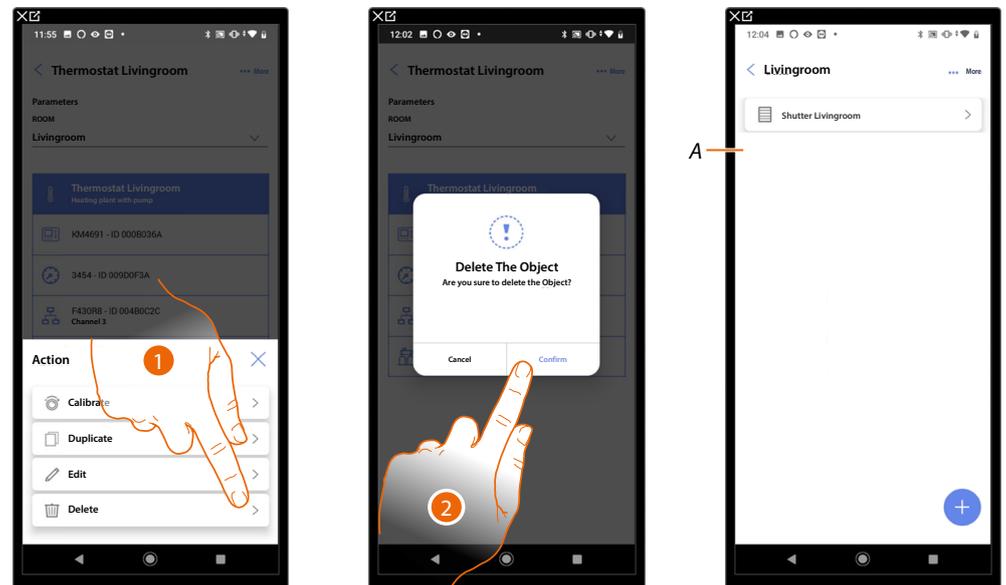
- A Speichern Sie das Objekt und konfigurieren Sie es, siehe Objekte mit Geräten verknüpfen
- B Speichern Sie das Objekt und konfigurieren Sie es später
- C Das Objekt wurde erfolgreich dupliziert, das Symbol ⚠ zeigt an, dass das Objekt noch konfiguriert werden muss, siehe Objekte mit Geräten verknüpfen.

Objekt bearbeiten



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche zum Bearbeiten des Objekts
2. Um das Objekt zu bearbeiten, siehe Zuordnen der Objekte zu den Geräten

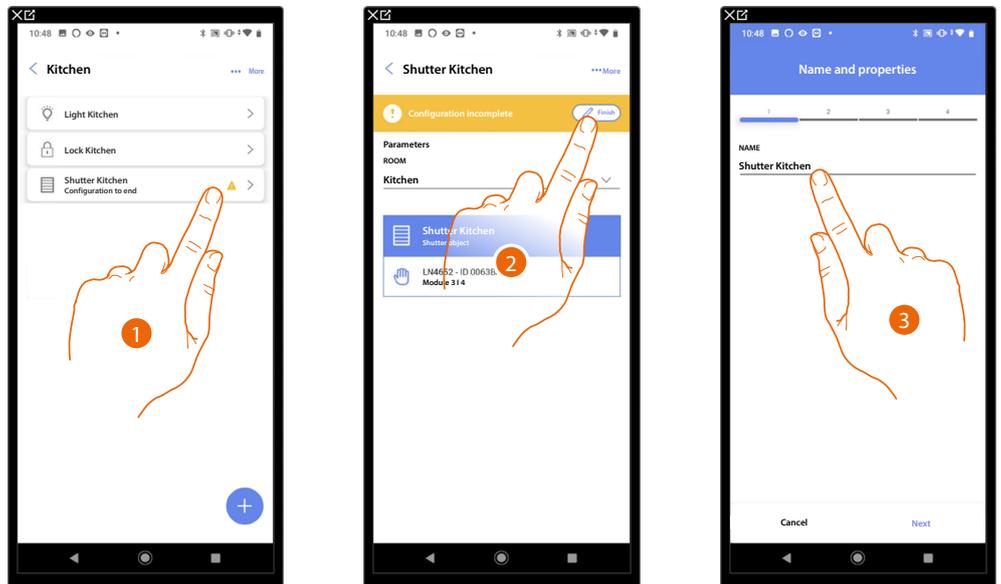
Löschen Sie das Objekt



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu löschen
 2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Löschen des Objekts zu bestätigen.
- A Das Objekt wurde korrekt gelöscht

Vervollständigen Sie die Konfiguration eines Objekts

Mit dieser Funktion können Sie die Konfiguration eines Objekts abschließen. Die Konfiguration geht verloren, wenn die Geräte, mit denen das Objekt verbunden war, zurückgesetzt werden.

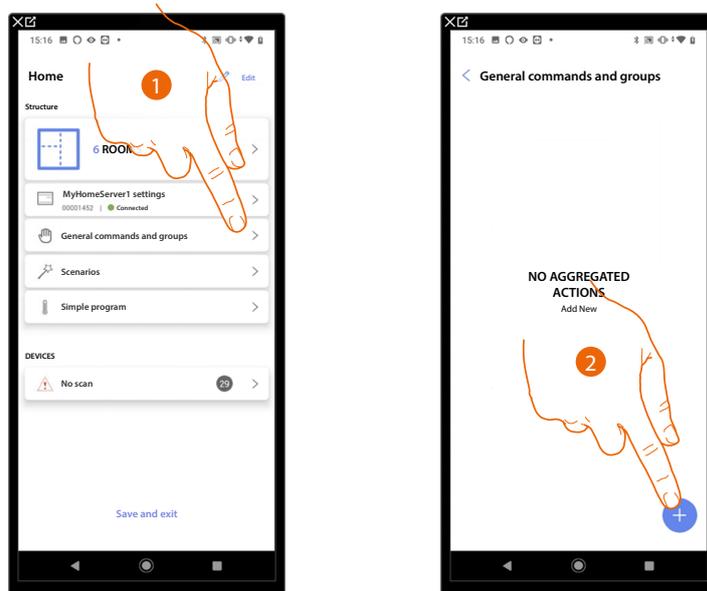


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Objektkonfiguration abzuschließen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Konfiguration zu starten
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den fehlenden Konfigurationsteil einzufügen, siehe Objekte mit Geräten verknüpfen

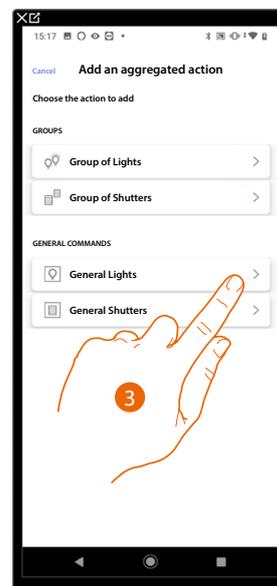
Zentralbefehle

Auf dieser Seite ist es möglich, eine oder mehrere Tasten mit dem Hauptlicht oder den Jalousien/Rollläden zu verknüpfen.

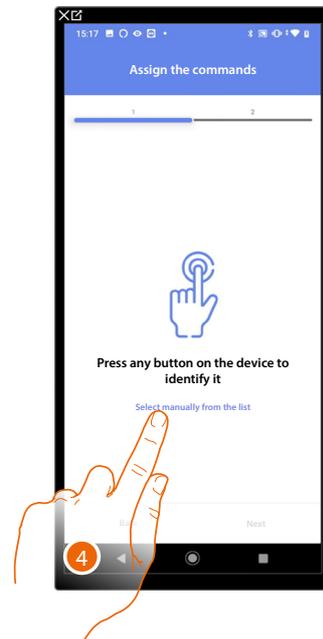
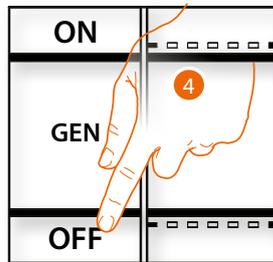
Außer über Tastsensoren, können Sie die Funktion auch über das grafische Objekt ausführen, das auf der Favoritenseite angezeigt wird.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Seite Gruppen- und Zentralbefehle aufzurufen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen Zentralbefehl zu erstellen



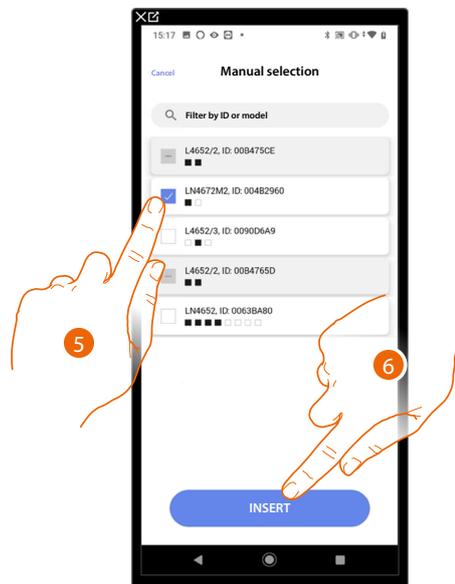
3. Tippen Sie, um einen Zentralbefehl für die Beleuchtung zu erstellen



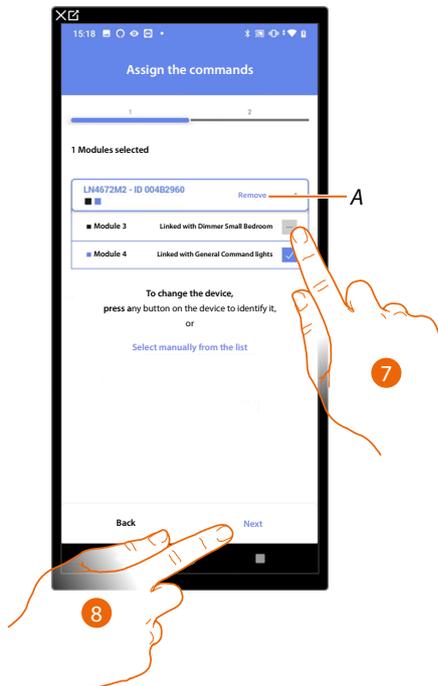
4. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor
ODER

4. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben.
Es wird eine Liste der Tastsensoren aus dem System angezeigt

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen

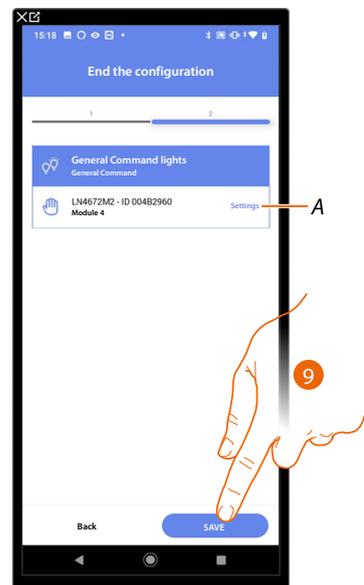


A Zuordnung löschen

7. Wählen Sie das Befehlsmodul aus den verfügbaren Modulen aus

Wenn alle Module eingerastet sind, lesen Sie den Abschnitt Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.

8. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Zentralbefehls für Beleuchtung ist abgeschlossen

A Bearbeiten Sie die Einstellungen

9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

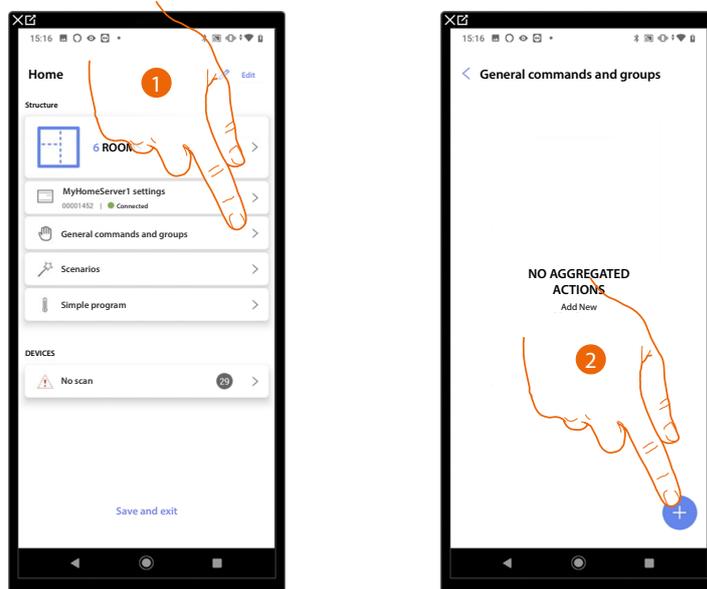
Der Benutzer kann nun einen Zentralbefehl über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App ausführen

HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter.

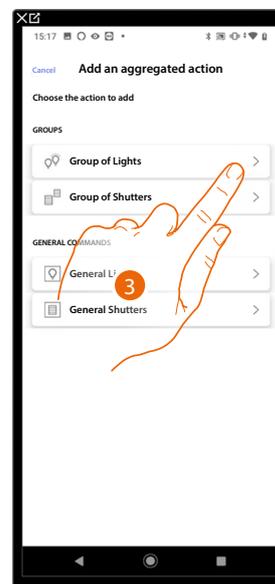
HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

Gruppenbefehle

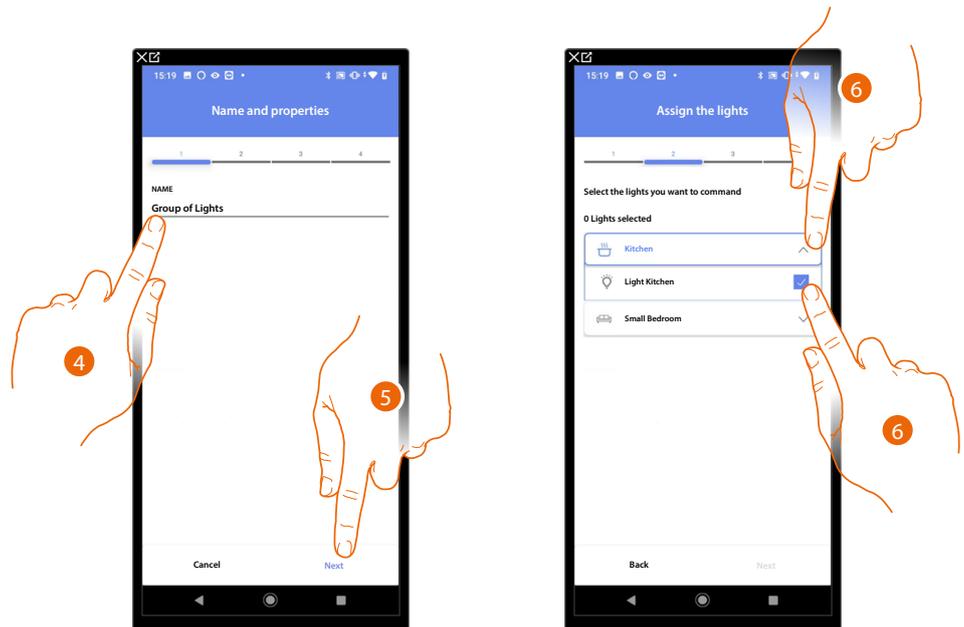
Auf dieser Seite ist es möglich, eine oder mehrere Tasten mit einer Gruppe von Lichtern oder Jalousien/Rollläden zu verknüpfen.



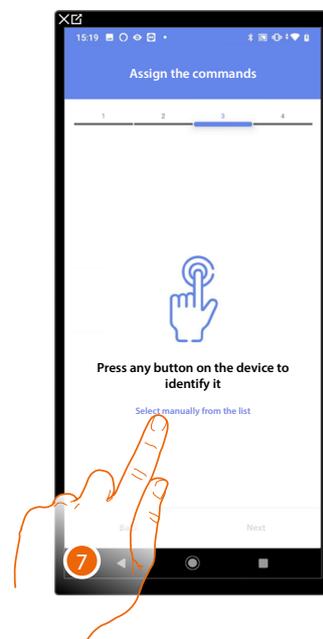
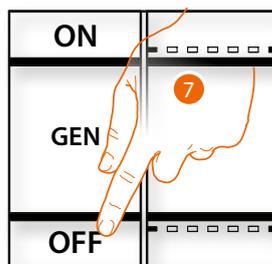
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Seite Gruppen- und Zentralbefehle aufzurufen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Gruppe zu erstellen



3. Tippen Sie die Schaltfläche, um eine Licht-Gruppe zu erstellen

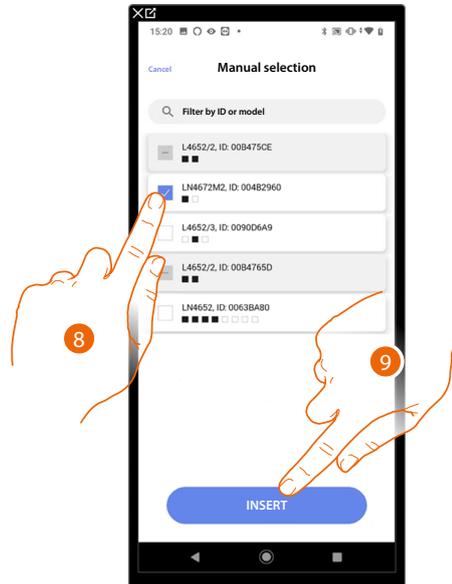


4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Namen der Lichtgruppe zu bearbeiten.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum und die Leuchten auszuwählen, die Sie der Gruppe hinzufügen möchten.



7. Drücken Sie eine der Tasten auf dem Tastsensor
ODER
7. Tippen Sie auf "Manuell aus der Liste auswählen", wenn Sie keinen Zugriff auf das Gerät haben. Es wird eine Liste mit den Tastsensoren des Systems angezeigt

Es wird Ihnen eine Liste der Tastsensoren vorgeschlagen, die Sie zuordnen können. Sie können den Tastsensor anhand seiner ID-Nummer identifizieren.

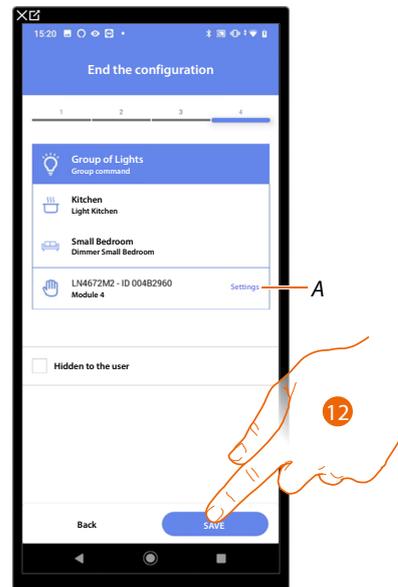


8. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Gerät auszuwählen.
9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den ausgewählten Tastsensor hinzuzufügen



A *Zuordnung löschen*

10. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module aktiviert sind, siehe Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
11. Tippen Sie zur Bestätigung



Die Zuordnung des Lichtobjekts Ein/Aus ist abgeschlossen.

A *Bearbeiten Sie die Einstellungen*

12. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt zu speichern.

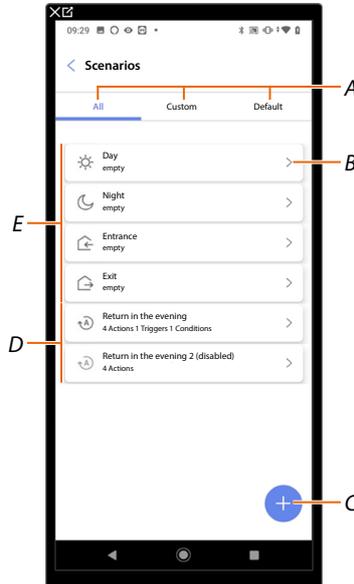
Der Benutzer kann nun ein Lichtobjekt in der Küche über den Tastsensor oder über das grafische Objekt der Home+Control App steuern

HINWEIS: Um das erstellte Objekt zu testen, arbeiten Sie mit dem Tastsensor oder laden Sie die Home + Control App herunter

HINWEIS: Um das mit der Home + Control App erstellte Objekt zu testen, müssen Sie die Home + Project App speichern und schließen

Szenarien

Auf dieser Seite ist es möglich, 2 Arten von Szenarien zu erstellen und zu verwalten: Standard- und benutzerdefinierte Szenarien

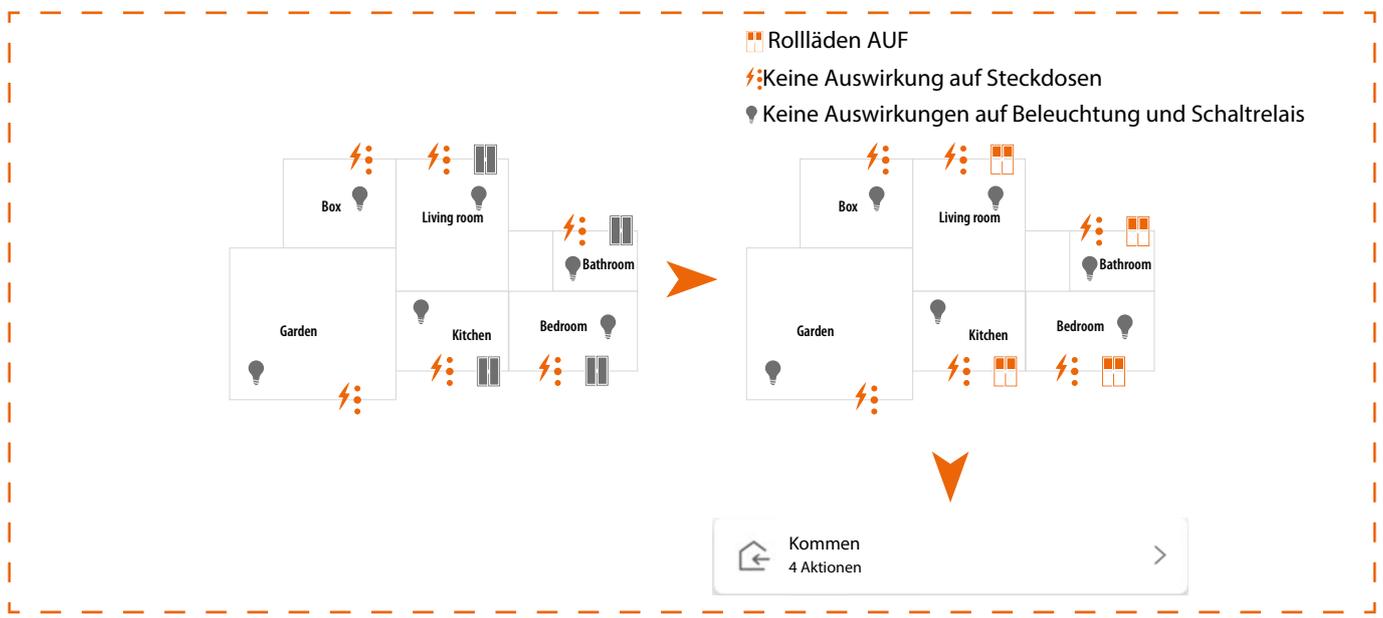


- A Filter für die Anzeige von Szenarien
- B Öffnet die Szenario-Seite
- C Fügt ein neues benutzerdefiniertes Szenario hinzu
- D **Maßgeschneiderte Szenarien**
- E **Standard-Szenarien**

Standard-Szenarien

Diese Arten von Szenarien ermöglichen es dem Benutzer, gleichzeitig mehrere Geräte im System mit einem einzigen Befehl direkt von der App aus zu steuern. Sie können die Funktionalität des Szenarios über die Schaltfläche "Starten" abrufen. Standardmäßig gibt es 4 vorbenannte Szenarien (Tag, Nacht, Kommen, Gehen), die jedoch nicht vorkonfiguriert sind. Mit der Home+Control App kann der Benutzer neue Szenarien desselben Typs erstellen oder bearbeiten.

Beispiel für ein Standard-Szenario für den Eingang



Individuelles Szenario

Diese Arten von Szenarien können vom Benutzer mit einem Punktbefehl ausgeführt werden oder automatisch, wenn bestimmte, vom Benutzer festgelegte Bedingungen erfüllt sind (nach der Logik "eine Aktion ausführen/starten, wenn/nur wenn").

| AKTIONEN DURCHFÜHREN | WENN | FALLS |
|--|--|--|
| Objekt SONDERMASSNAHMEN | Tippen Sie auf eine Taste des Systems | Ein Objekt befindet sich in einem bestimmten Zustand (z.B. der Rollladen ist offen) |
| Wartezeit | Ein bestimmter Zeitbereich ist von Montag bis Freitag aktiv (z. B. Montag bis Freitag von 15:00 bis 18:00 Uhr) | Ein bestimmter Zeitbereich ist von Montag bis Freitag aktiv (z. B. Montag bis Freitag von 15:00 bis 18:00 Uhr) |
| Email | Die festgelegten Wetterbedingungen treten auf | |
| Push-Benachrichtigung | | |

Rückkehr am Abend (deaktiviert)
 4 Aktionen 1 Auslöser 1 Bedingungen >

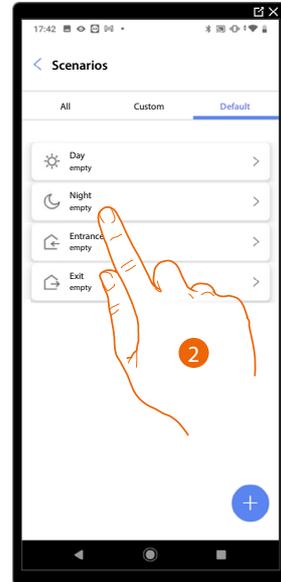
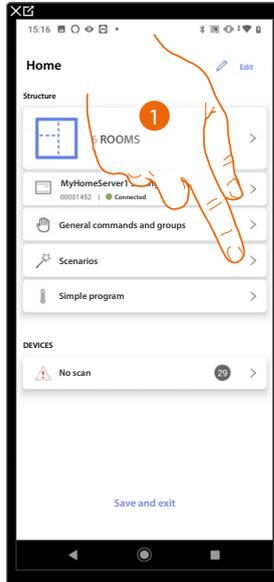
Die Konfigurationen "Starttrigger" und "Bedingungen" sind optional. Je nach Konfiguration ist es möglich, verschiedene Szenarien zu erstellen:

| Aktion | Auslöser starten | Bedingungen | Beispiel-Szenario |
|--------|------------------|-------------|---|
| ✓ | | | Start des Szenarios vom Objekt aus der Home+Control App |
| ✓ | ✓ | | Szenariostart über einen Tastsensor (oder über die Home+Control App), oder wenn die Sonne scheint |
| ✓ | ✓ | ✓ | Szenario: Verwendung eines Tastsensors (oder der Home+Control App) nur bei Sonnenschein |

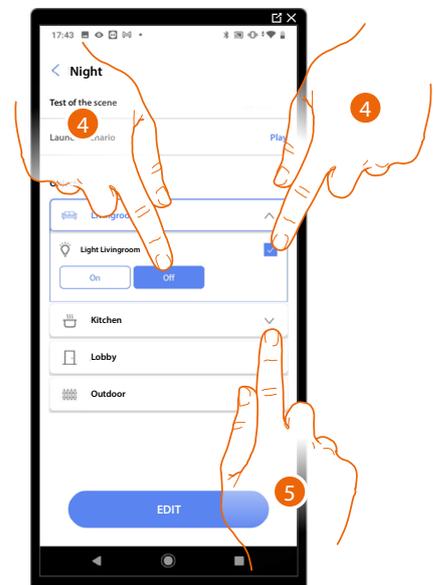
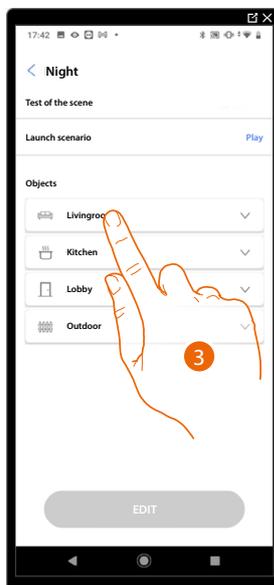
Es ist möglich, die tatsächliche Durchführung des Szenarios zu überprüfen, indem Warnmeldungen eingestellt werden (E-Mail oder Push-Benachrichtigungen auf Ihrem Smartphone), die der Benutzer nur erhält, wenn das Szenario gestartet wurde. Der Benutzer kann das Szenario aktivieren/deaktivieren, es aber nicht bearbeiten.

Konfigurieren Sie ein Standardszenario

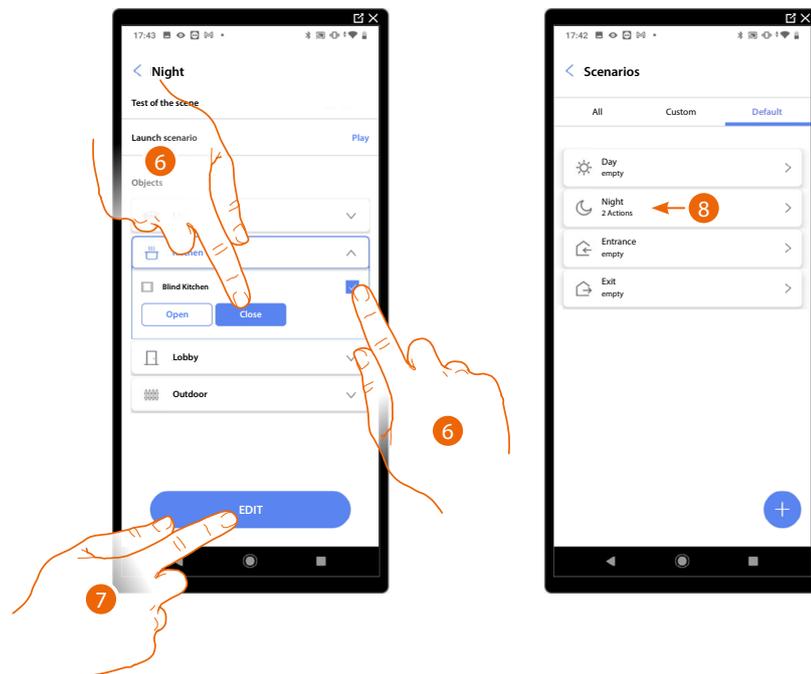
In diesem Beispiel wird ein Szenario konfiguriert, welches das Licht im Wohnzimmer ausschaltet und die Jalousie in der Küche schließt.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Szenarioseite aufzurufen
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um ein Standardszenario zu konfigurieren



3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem sich das Objekt befindet, das Sie im Szenario aktivieren möchten.
4. Wählen Sie das Objekt und die Aktion, die es ausführen soll
5. Tippen Sie, um ein anderes Objekt auszuwählen



6. Wählen Sie das Objekt und die Aktion, die es ausführen soll
7. Tippen Sie zur Bestätigung
- A *Starten Sie das Szenario, um es zu überprüfen*
8. Das Szenario wurde konfiguriert

Erstellen Sie ein individuelles Szenario

In diesem Beispiel wird ein Szenario konfiguriert, das werktags um 17:15 Uhr das Außenlicht und nach 1 Minute und 30 Sekunden auch das Flurlicht einschaltet. Aber nur, wenn ein Dämmerungssensor anzeigt, dass es draußen dunkel ist. Sobald das Szenario ausgeführt wurde, wird eine Push-Benachrichtigung gesendet.

So erstellen Sie ein Szenario:

1

Zuweisung eines Szenario-Namens

2

Geben Sie eine oder mehrere Aktionen ein, die die Objekte im Raum ausführen sollen, wenn das Szenario startet (z. B. das Einschalten des Außenlichts)

3

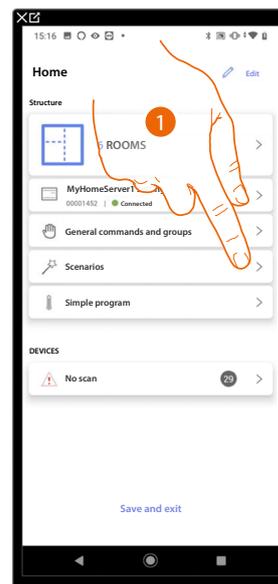
Geben Sie die Bedingungen ein, die das Szenario auslösen sollen (Starttrigger).

4

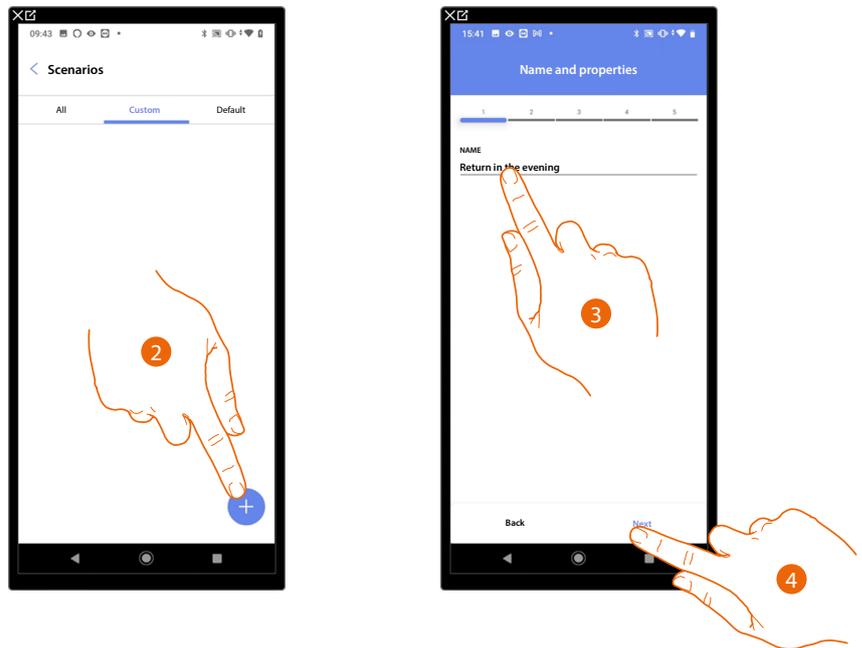
Geben Sie ggf. eine weitere Bedingung ein (nur wenn)

5

Speichern Sie das erstellte Szenario

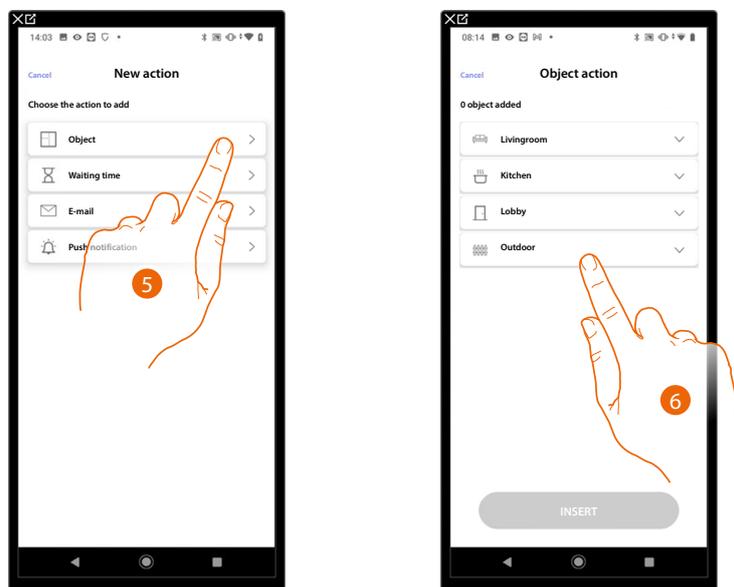


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Szenarioseite aufzurufen

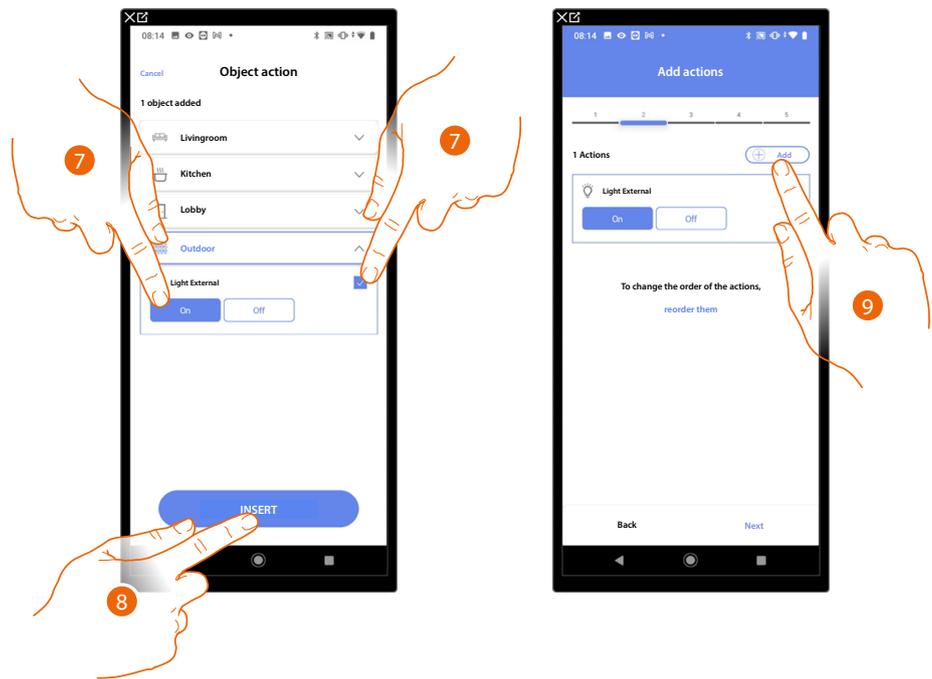


2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um ein Szenario hinzuzufügen.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Namen des Szenarios anzupassen
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.

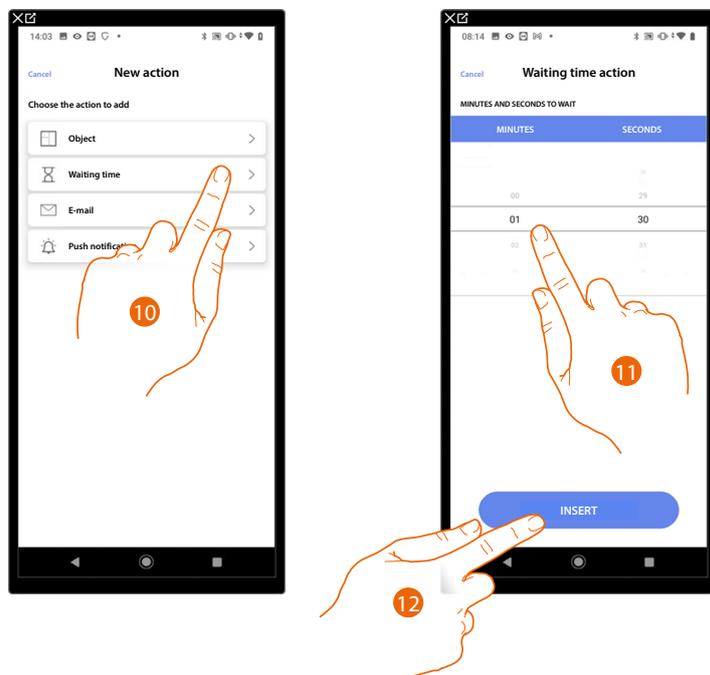
Geben Sie nun die Aktionen ein, die die Objekte in den verschiedenen Räumen ausführen sollen, wenn das Szenario beginnt.



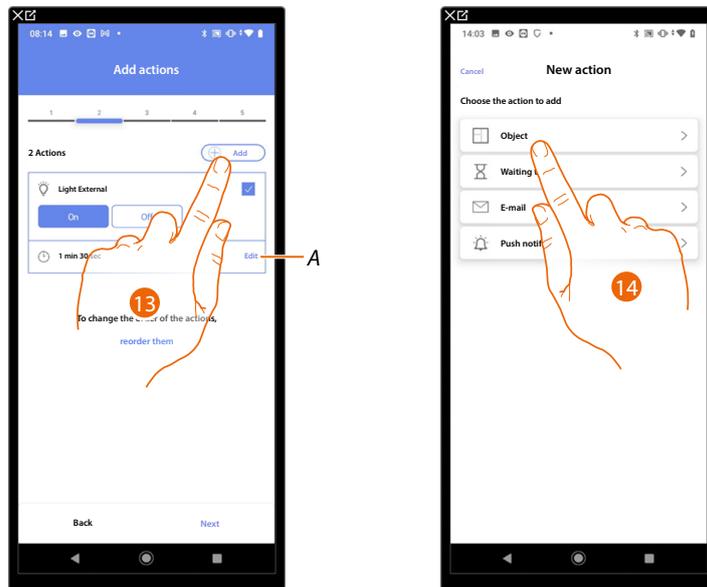
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt auszuwählen.
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem sich das Objekt befindet.



7. Wählen Sie das Objekt und die Aktion, die es ausführen soll
8. Tippen Sie, um das ausgewählte Objekt zu betreten
9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine andere Aktion einzugeben

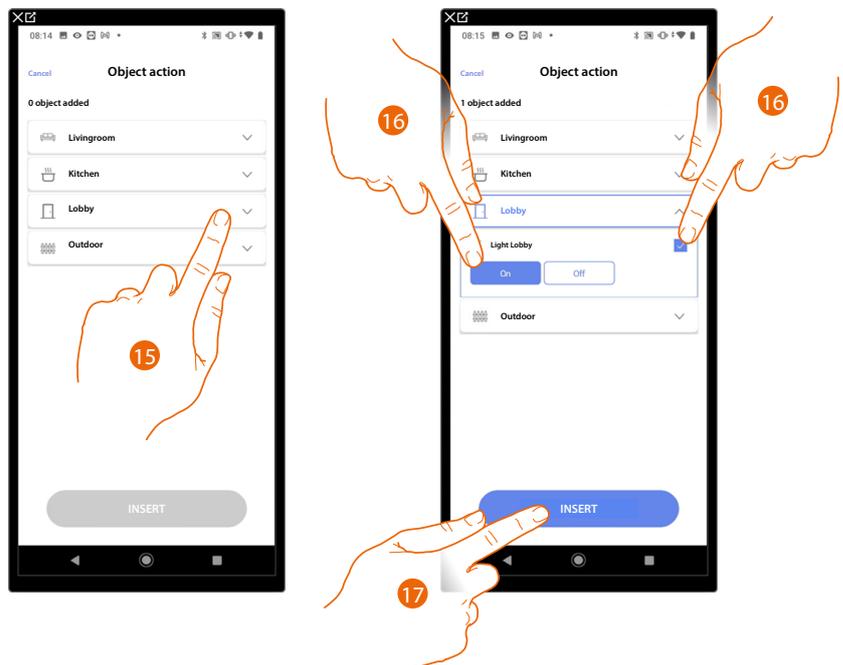


10. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Wartezeit auszuwählen.
11. Wählen Sie die Verzögerung in Minuten und Sekunden vor der Ausführung der nachfolgenden Befehle
12. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die ausgewählte Wartezeit einzugeben

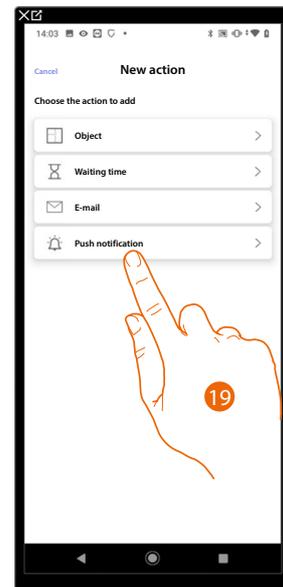


A Aktion bearbeiten

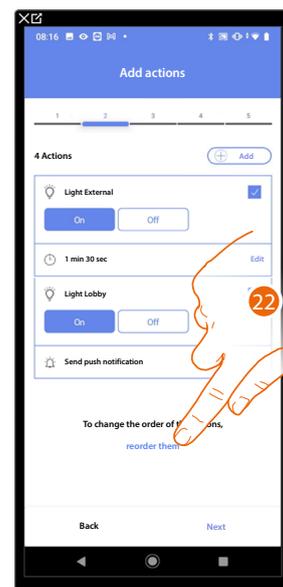
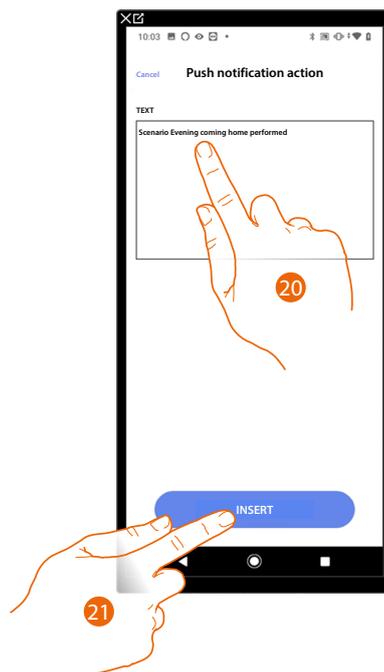
- 13. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine andere Aktion zu starten.
- 14. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Objekt auszuwählen



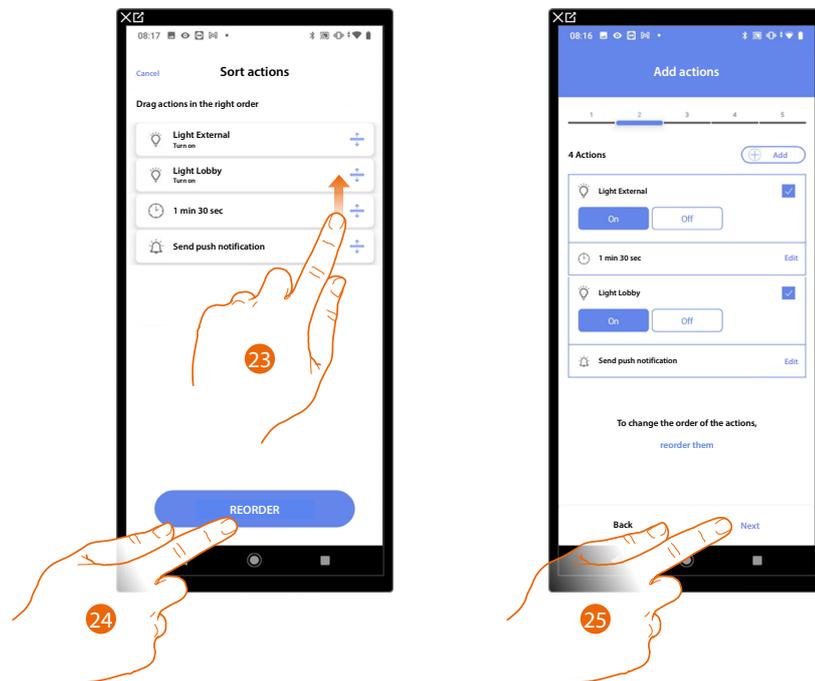
- 15. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem sich das Objekt befindet.
- 16. Wählen Sie das Objekt und die Aktion, die es ausführen soll
- 17. Tippen Sie, um das ausgewählte Objekt zu betreten



18. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine andere Aktion zu starten.
19. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Push-Benachrichtigung auszuwählen



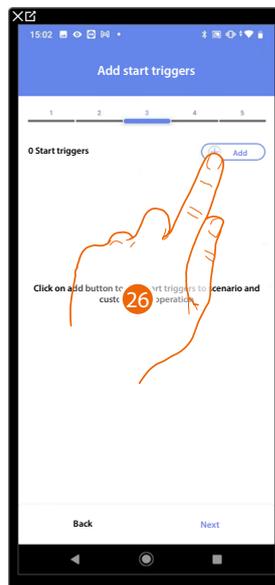
20. Geben Sie den Text der Push-Benachrichtigung ein (z. B. Szenario "Abends nach Hause kommen" durchgeführt).
21. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen Alarm über eine Push-Benachrichtigung einzugeben
22. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die eingegebenen Aktionen neu zu ordnen



- 23. Scrollen, um die Aktionen zu verschieben
- 24. Tippen Sie zur Bestätigung
- 25. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.

HINWEIS: Sie können die verfügbaren Aktionen im Abschnitt "Aktionen" einsehen

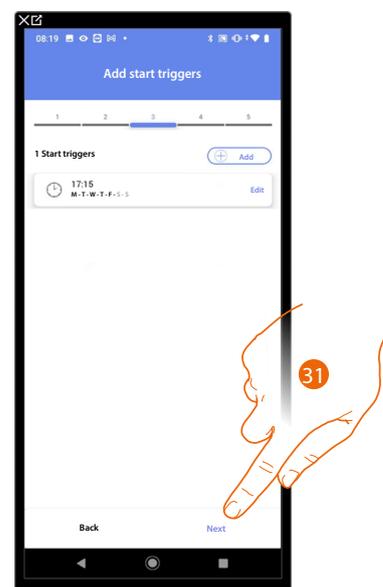
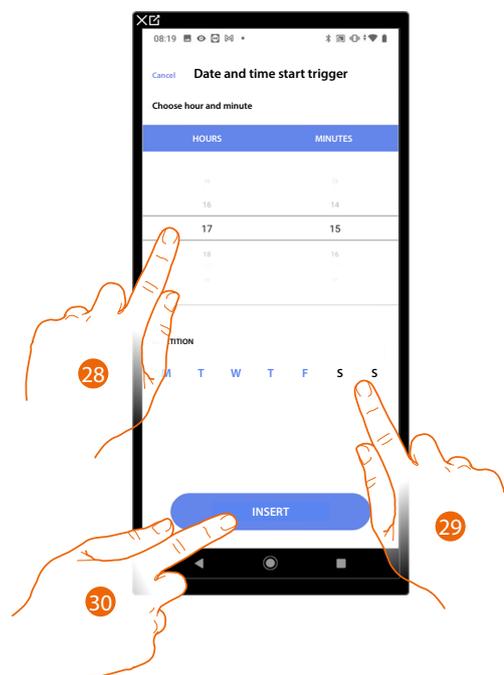
Geben Sie nun die Bedingung ein, die das Szenario auslösen soll (Starttrigger).



26. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Bedingung hinzuzufügen.

27. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Bedingung auszuwählen, die das Szenario starten soll.

HINWEIS: Es können mehrere Bedingungen für den Start des Szenarios eingegeben werden. Nur eine dieser Bedingungen muss eintreten und das Szenario startet



28. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Stunde und die Minuten einzustellen, in denen das Szenario abläuft, wenn es aktiviert ist.

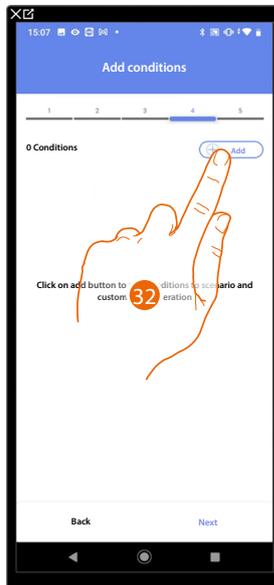
29. Wählen Sie die Wochentage aus, an denen das Szenario zu der bereits eingestellten Zeit aktiviert wird

30. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die erstellte Startbedingung einzugeben

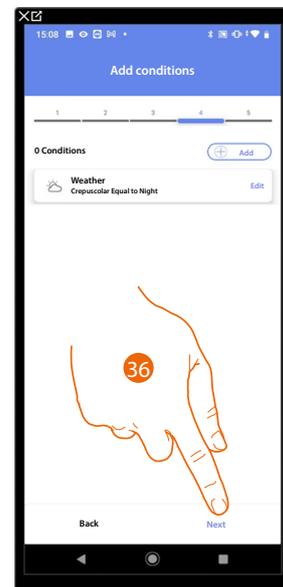
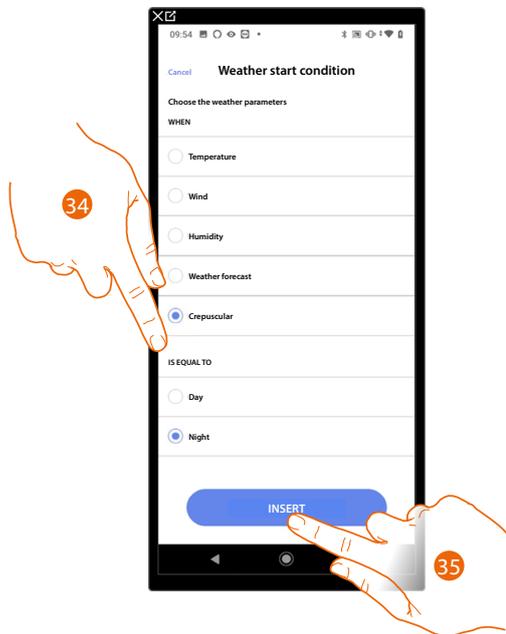
31. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.

HINWEIS: Sie können die verfügbaren Bedingungen, die das Szenario auslösen werden, im Abschnitt Startbedingungen für die Ausführung (Starttrigger) einsehen

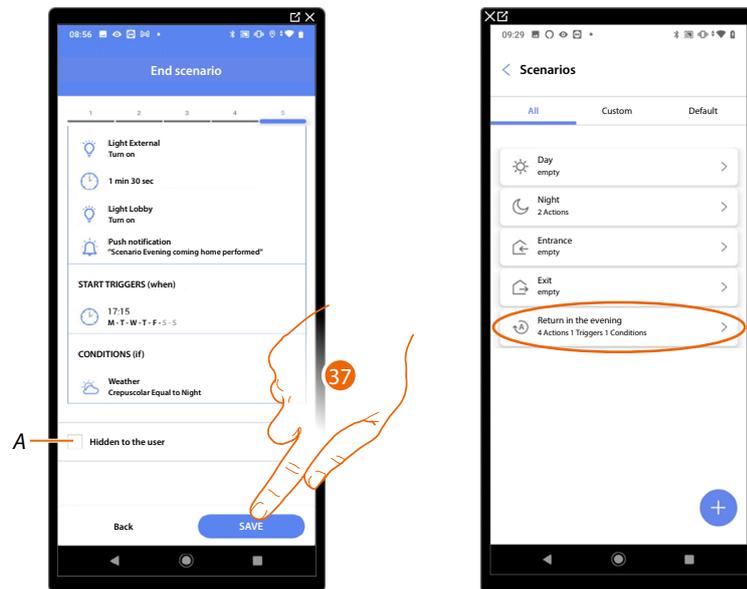
Sie können zusätzlich zu der soeben eingegebenen Bedingung eine weitere Bedingung (nur wenn) eingeben. Diese Bedingung sorgt dafür, dass das Szenario nur gestartet wird, wenn die Bedingung selbst erfüllt ist. Die verfügbaren Bedingungen sind: Objekte, Datum und Uhrzeit und Wetter, und die Funktionalitäten entsprechen denen, die im Abschnitt Bedingungen für den Ausführungsbeginn (Starttrigger) beschrieben sind.



- 32. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Bedingung hinzuzufügen.
- 33. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Bedingung auszuwählen, die das Szenario starten soll.



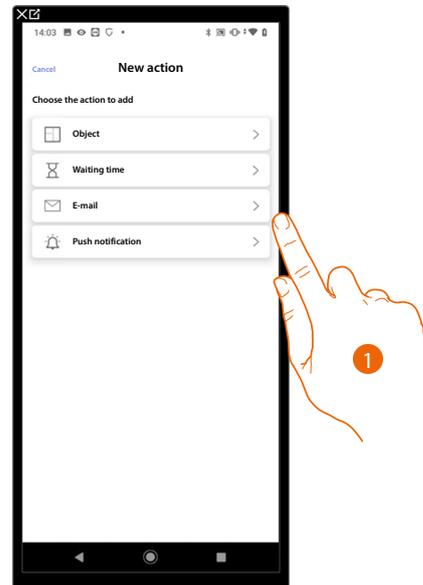
- 34. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um auszuwählen, wann das Szenario aktiviert werden soll
- 35. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die ausgewählte Bedingung einzugeben
- 36. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um fortzufahren.



A Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Objekt dem Benutzer in der Home + Control App nicht zur Verfügung stellen möchten. Das Objekt ist konfiguriert und funktioniert, aber der Benutzer kann es nicht sehen.

37. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das erstellte Szenario zu speichern.

Aktionen

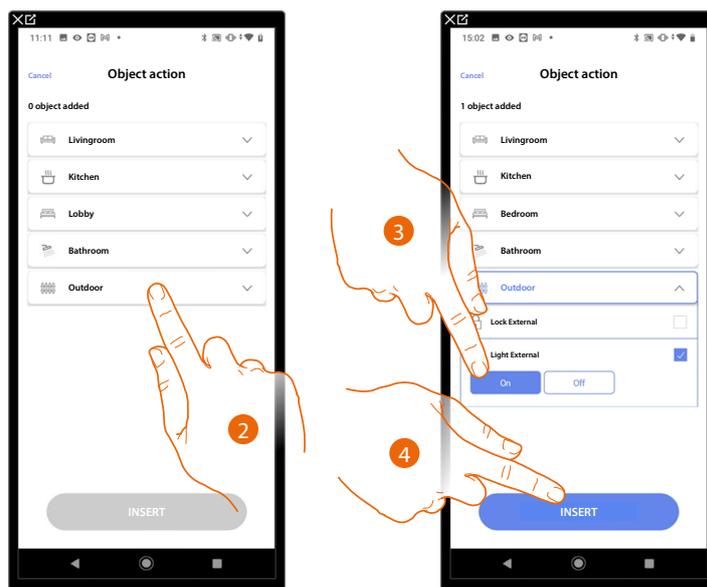


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine der Aktionen auszuwählen, aus denen das Szenario besteht, entweder:

- Objekt;
- Wartezeit;
- E-Mail;
- Push-Benachrichtigung.

Objekt

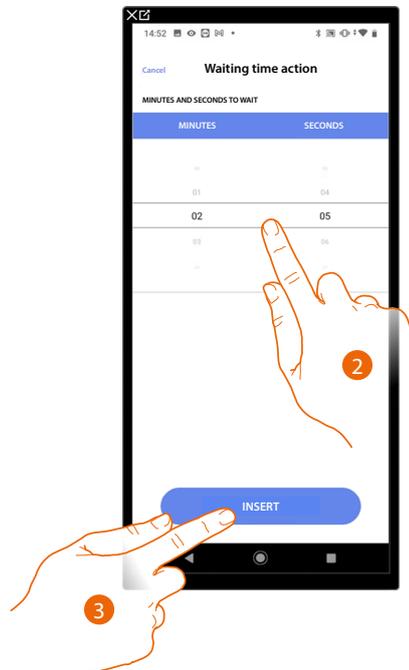
Mit dieser Bedingung können Sie ein Szenario starten, wenn sich ein aus den verschiedenen Räumen ausgewähltes Objekt in einem bestimmten, von Ihnen definierten Status befindet. Sie können diesen Status, dessen Implementierung das Szenario aktiviert, für jede Art von Objekt verwenden.



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem sich das Objekt befindet.
3. Wählen Sie das Objekt und die Aktion, die es ausführen soll
4. Tippen Sie, um das ausgewählte Objekt zu betreten

Wartezeit

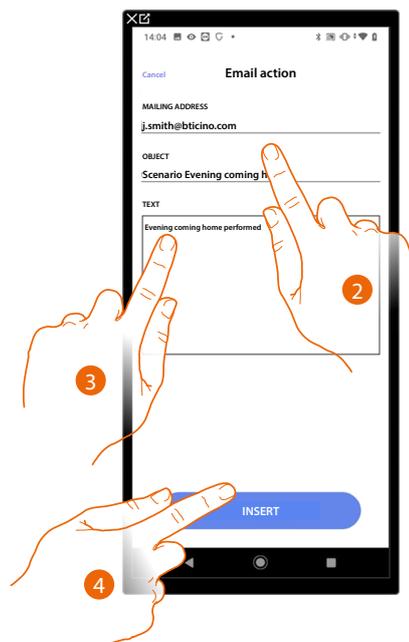
Diese Bedingung ermöglicht es Ihnen, eine bestimmte Zeitverzögerung vor der Ausführung nachfolgender Befehle einzugeben



2. Wählen Sie die Verzögerung in Minuten und Sekunden vor der Ausführung der nachfolgenden Befehle
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die gewählte Wartezeit einzugeben

E-Mail

Mit dieser Bedingung können Sie eine E-Mail-Adresse festlegen, an die nach der Ausführung des Szenarios automatisch eine Benachrichtigung gesendet wird

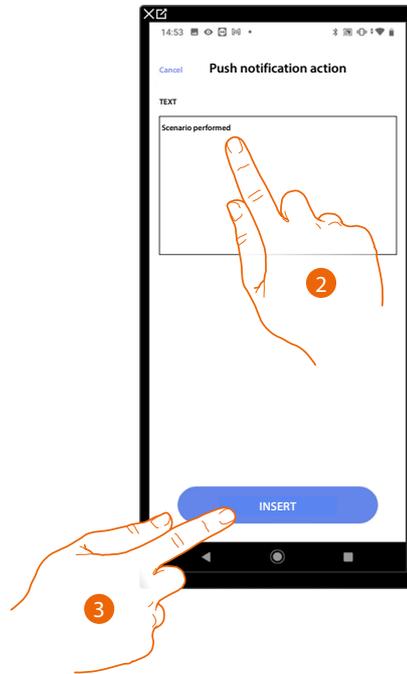


2. Geben Sie die E-Mail-Adresse ein, an die die Warnmeldung gesendet werden soll und den Betreff der Nachricht
3. Geben Sie den Nachrichtentext ein (z. B. Abends nach Hause kommen durchgeführt)
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Benachrichtigung über die E-Mail-Adresse einzugeben.

Push-Benachrichtigung

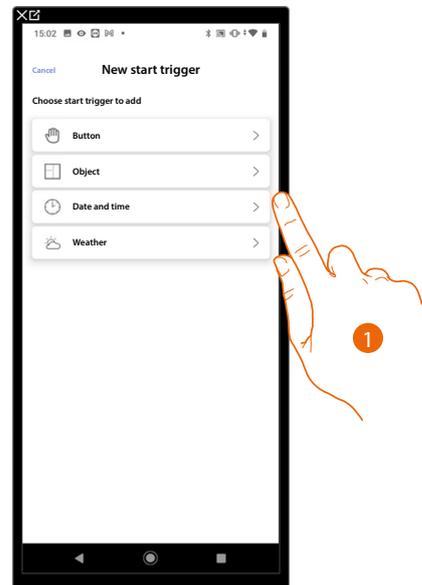
Mit dieser Bedingung ist es möglich, automatisch eine Push-Benachrichtigung an die Smartphones zu senden, nachdem die Aktionen oder das gesamte Szenario ausgeführt wurden.

HINWEIS: Im Falle des iOS-Betriebssystems werden Push-Benachrichtigungen nicht zugestellt, wenn die App im Vordergrund angezeigt wird.



2. Geben Sie den Text der Push-Benachrichtigung ein (z.B. Szenario durchgeführt)
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einen Alarm über eine Push-Benachrichtigung einzugeben

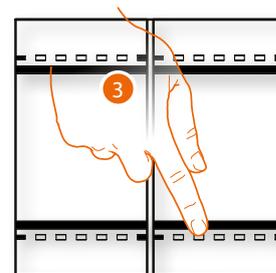
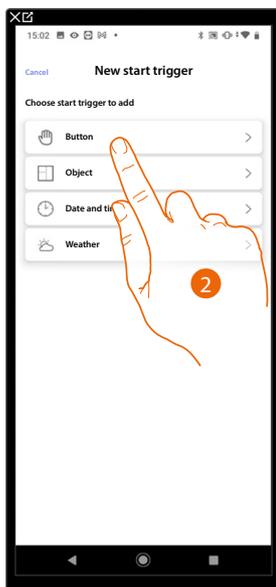
Bedingungen für den Ausführungsbeginn (Starttrigger)



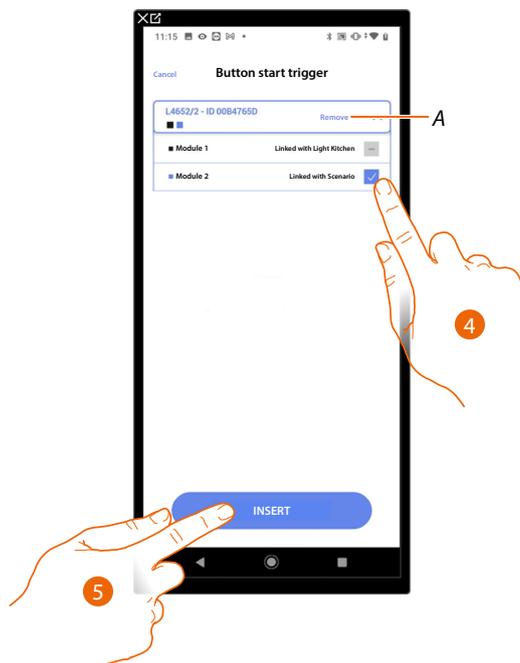
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um eine Startbedingung für die Szenarioausführung (Starttrigger) auszuwählen, entweder:
 - Tastbefehl;
 - Objekte ;
 - Datum und Uhrzeit;
 - Wetter.

Tastbefehl

Wenn Sie diesen Trigger setzen, können Sie ein Szenario durch Drücken einer Taste in der Anlage starten



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Tastebefehl auszuwählen.
3. Drücken, um den Tastsensor in der Anlage zu identifizieren

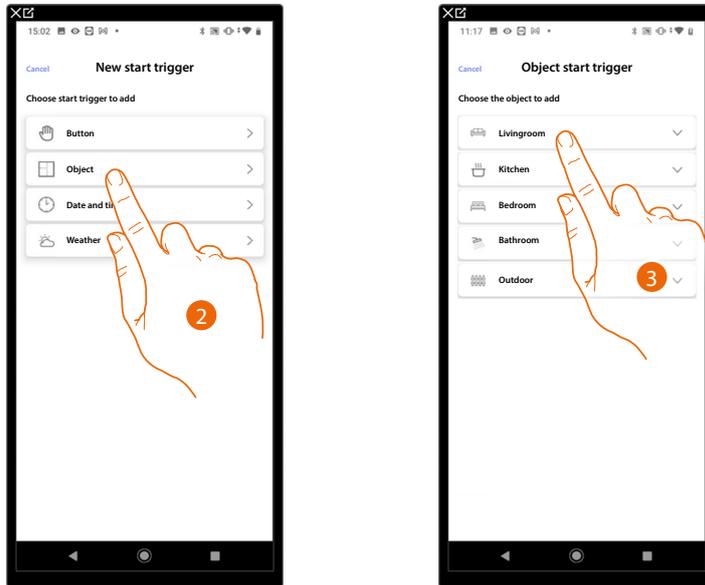


A Zuordnung löschen

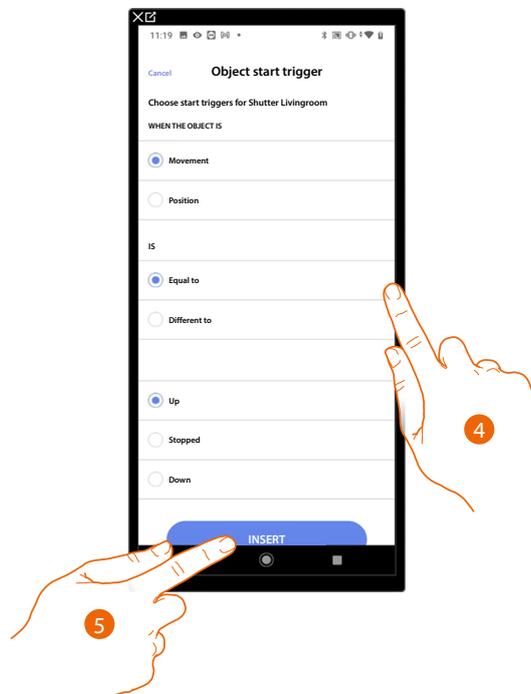
4. Wählen Sie das Befehlsmodul unter den verfügbaren Modulen aus. Wenn alle Module aktiviert sind, lesen Sie den Abschnitt Geräte-Reset, um sie wieder verfügbar zu machen.
HINWEIS: Die Taste darf nicht bereits mit einer anderen Funktion verknüpft sein
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Startbedingung einzugeben

Objekte

Wenn Sie diese Startbedingung setzen, können Sie ein Szenario starten, wenn sich ein aus den verschiedenen Räumen ausgewähltes Objekt in einem bestimmten, von Ihnen definierten Status befindet. Sie können diesen Status, dessen Implementierung das Szenario aktiviert, für jede Art von Objekt verwenden.



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Objektstarttrigger auszuwählen.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Raum auszuwählen, in dem sich das Objekt befindet.



4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Status festzulegen, dessen Umsetzung das Szenario starten soll.
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Auslösebedingung einzugeben

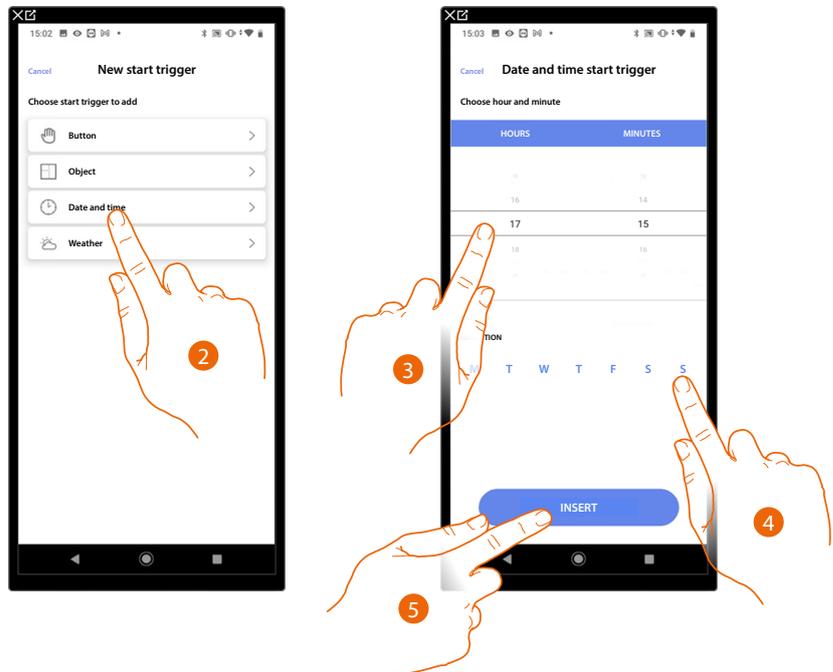
Für jedes Objekt steht Ihnen eine Reihe von Parametern zur Verfügung, deren Kombination den Status bestimmt, mit dem das Szenario umgesetzt wird.

| OBJEKT | BEDINGUNGEN | DAS SZENARIO BEGINNT, WENN... | | |
|----------------------|-----------------|---|---|--|
| LICHT EIN/AUS | gleich | EIN | Das Licht ist EINGeschaltet | |
| | | AUS | Das Licht ist AUSgeschaltet | |
| | unterschiedlich | EIN | Das Licht ist AUSgeschaltet | |
| | | AUS | Das Licht ist EINGeschaltet | |
| DIMMER 1 | Befehl | gleich | AN | Das variable Licht ist eingeschaltet |
| | | AUS | Das variable Licht ist ausgeschaltet | |
| | | unterschiedlich | AN | Das variable Licht ist ausgeschaltet |
| | | AUS | Das variable Licht ist eingeschaltet | |
| | Dimmer | gleich | | die Helligkeit ist z.B.: bei 10% |
| | | unterschiedlich | von: 00 bis 100 | die Helligkeit ist z.B.: unterschiedlich von 10% |
| | | mehr | | die Helligkeit ist z.B.: mehr als 10% |
| | | weniger | | die Helligkeit ist z.B.: geringer als 10% |
| FARBLICHT 1 | Befehl | gleich | EIN | Das farbige Licht wird eingeschaltet |
| | | AUS | Das farbige Licht wird ausgeschaltet | |
| | | unterschiedlich | EIN | Das farbige Licht wird ausgeschaltet |
| | | AUS | Das farbige Licht wird eingeschaltet | |
| | Farbe | gleich | Blauer Himmel | die Lichtfarbe ist der blaue Himmel |
| | | | blau | die Lichtfarbe ist blau |
| | | | hellviolett | die Lichtfarbe ist hellviolett |
| | | | Farbe x | die Lichtfarbe ist Farbe x |
| | | unterschiedlich | Blauer Himmel | die Lichtfarbe ist nicht der blaue Himmel |
| | | | blau | die Lichtfarbe ist nicht blau |
| | | | hellviolett | die Lichtfarbe ist nicht hellviolett |
| | | | etc. | die Lichtfarbe ist nicht Farbe x |
| ROLLADEN 1 | Bewegen | gleich | Auf | der Rollladen bewegt sich nach oben |
| | | Stop | der Rollladen steht still | |
| | | Ab | der Rollladen bewegt sich nach unten | |
| | | Auf | der Rollladen bewegt sich nach unten oder steht still | |
| | Position | unterschiedlich | Stop | der Rollladen bewegt sich nach oben oder nach unten |
| | | gleich | Ab | der Rollladen bewegt sich nach oben oder steht still |
| | | unterschiedlich | von: 00 bis 99 | der Rollladen ist offen, z.B.: Wert ungleich 50% |
| | | mehr | | der Rollladen ist offen z.B.: Wert über 50% |
| niedriger | | der Rollladen ist offen, z.B.: Wert kleiner als 50% | | |

| OBJEKT | BEDINGUNGEN | | DAS SZENARIO BEGINNT, WENN... | |
|--|---|----------------------------|---|--|
| THERMOSTAT 2 | Modus | gleich | AUS der Thermostat ist AUS | |
| | | gleich | heiß der Thermostat befindet sich im Heizbetrieb | |
| | | | kalt der Thermostat befindet sich im Kühlbetrieb | |
| | | | auto der Thermostat befindet sich im Automatikbetrieb | |
| | | unterschiedlich | AUS der Thermostat ist EIN | |
| | | | heiß der Thermostat ist AUS oder im Kühl-/Automatikbetrieb | |
| | kalt der Thermostat ist AUS oder im Heiz-/Automatikbetrieb | | | |
| | Temperatur | gleich | von: 10 bis 34 | die Temperatur beträgt z.B.: 30° |
| | | unterschiedlich | von: 10 bis 34 | die Temperatur ist z.B.: verschieden von 30° |
| | | | | mehr die Temperatur beträgt z.B.: mehr als 30°. |
| | | weniger | die Temperatur ist z.B.: niedriger als 30°. | |
| | | Gewünschte Temperatur | gleich | von: 10 bis 34 |
| unterschiedlich | | | von: 10 bis 34 | die eingestellte Temperatur ist z.B.: verschieden von 12 |
| mehr die eingestellte Temperatur beträgt z. B.: mehr als 13 | | | | |
| weniger | die eingestellte Temperatur ist z.B.: niedriger als 14 | | | |
| Aktorstatus | gleich | AUS der Aktor ist AUS | | |
| | | EIN der Aktor ist EIN | | |
| | unterschiedlich | AUS der Aktor ist AUS | | |
| | | EIN der Aktor ist EIN | | |
| PLAYER 1 | Befehl | gleich | EIN Audio ist EIN | |
| | | AUS Audio ist AUS | | |
| | | unterschiedlich | EIN Audio ist EIN | |
| | | AUS Audio ist AUS | | |
| ENERGIE | gleich | von 0 bis 50 (Schritt 0,5) | der Momentanverbrauch beträgt z.B.: 2,5 Kw | |
| | unterschiedlich | von 0 bis 50 (Schritt 0,5) | der Momentanverbrauch ist z.B.: unterschiedlich zu 2,5 Kw | |
| | mehr | von 0 bis 50 (Schritt 0,5) | der Momentanverbrauch beträgt z.B.: mehr als 2,5 Kw | |
| | weniger | von 0 bis 50 (Schritt 0,5) | der Momentanverbrauch ist z. B. niedriger als 2,5 Kw. | |

Datum und Uhrzeit

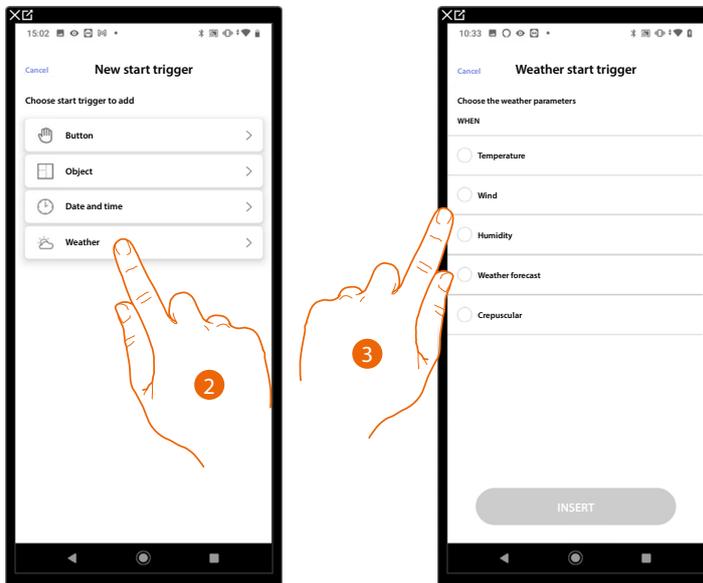
Wenn Sie diese Startbedingung setzen, können Sie ein Szenario zu einer bestimmten Uhrzeit und an einem bestimmten Tag starten.



2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Starttrigger für Datum und Uhrzeit auszuwählen.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Stunde und die Minuten einzustellen, in denen das Szenario abläuft, wenn es aktiviert ist.
4. Wählen Sie die Wochentage aus, an denen das Szenario zu der bereits eingestellten Zeit aktiviert wird
5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Starttrigger einzugeben

Wetter

Wenn Sie diesen Starttrigger setzen, können Sie ein Szenario starten, wenn bestimmte vom Online-Wetterdienst gelieferte Wetterbedingungen eintreten.

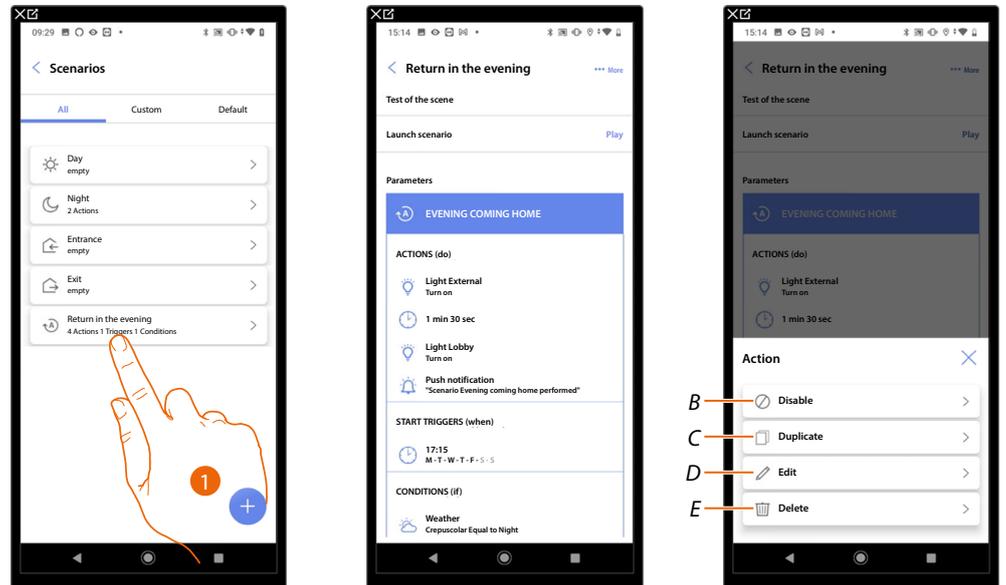


2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Wetter-Startbedingung auszuwählen.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Wetterdatum einzustellen. Damit wird das Szenario gestartet. Folgende Wetterparameter können Sie einstellen:

| | | |
|--|---|--|
| | <input type="radio"/> Temperatur | Von 00 °C bis 40 °C Von -1 °C bis -30 °C |
| Gleich Unterschiedlich Mehr Niedriger | <input type="radio"/> Wind | Von 00 Km/h bis 99 Km/h |
| | <input type="radio"/> Luftfeuchtigkeit | Von 00% bis 99% |
| | <input type="radio"/> Wettervorhersage | Klar Regen Sturm Bewölkt Schnee Nebel |
| Gleich Unterschiedlich | <input type="radio"/> Dämmerung | Tag Nacht |

Verwalten Sie ein individuelles Szenario

Nach der Erstellung eines benutzerdefinierten Szenarios über die entsprechende Tabelle kann das Szenario deaktiviert/aktiviert, dupliziert, bearbeitet und gelöscht werden

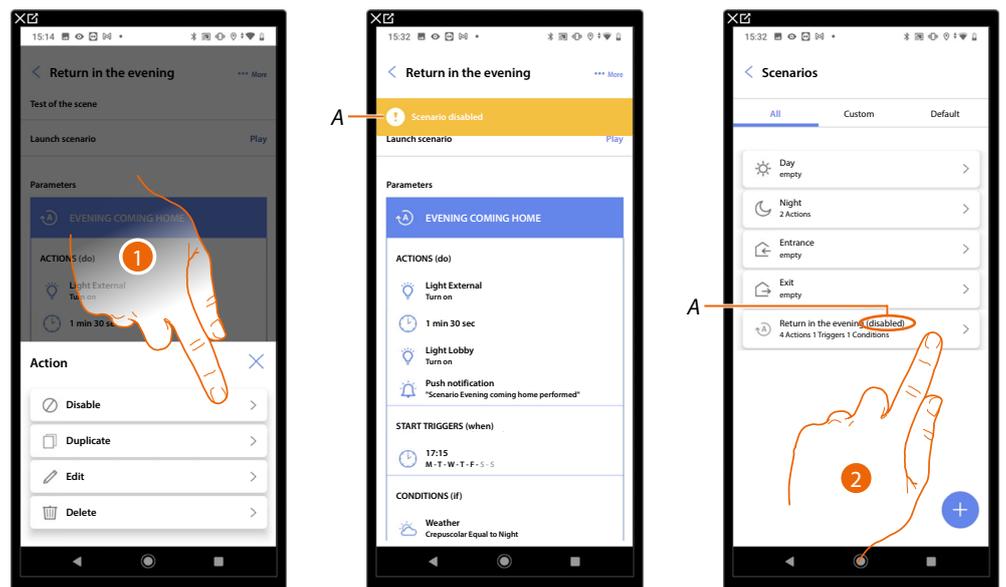


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Szenario, das Sie verwalten möchten, einzugeben.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Szenarienverwaltung zu öffnen

- A Starten Sie das Szenario, um es zu überprüfen
- B Deaktivieren/Aktivieren eines Szenarios
- C Duplizieren eines Szenarios
- D Bearbeiten eines Szenarios
- E Löschen eines Szenarios

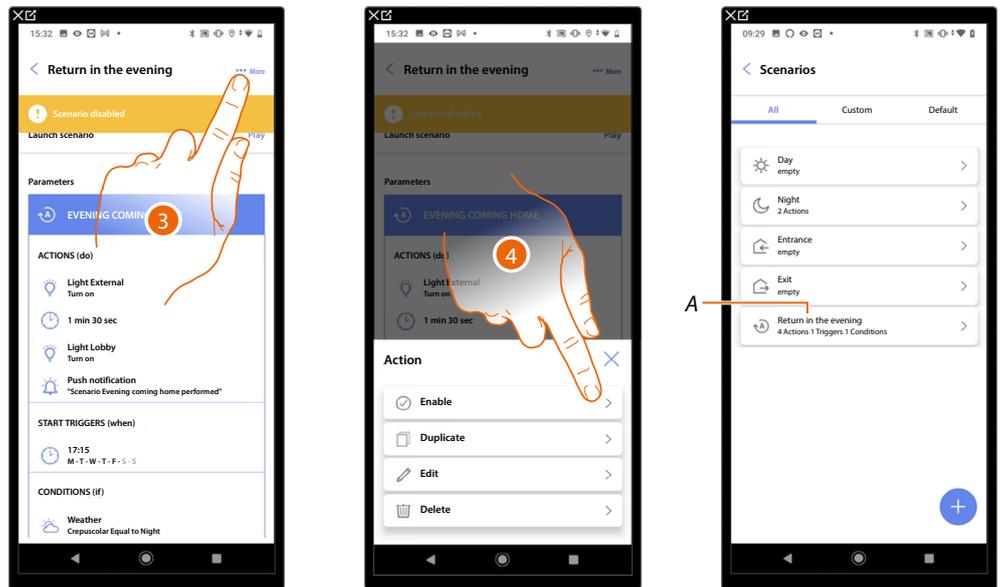
Deaktivieren/Aktivieren eines Szenarios

Sie können ein erstelltes Szenario deaktivieren. Auf diese Weise wird es zusammen mit den anderen Szenarien gespeichert, aber der Benutzer kann es nicht verwenden



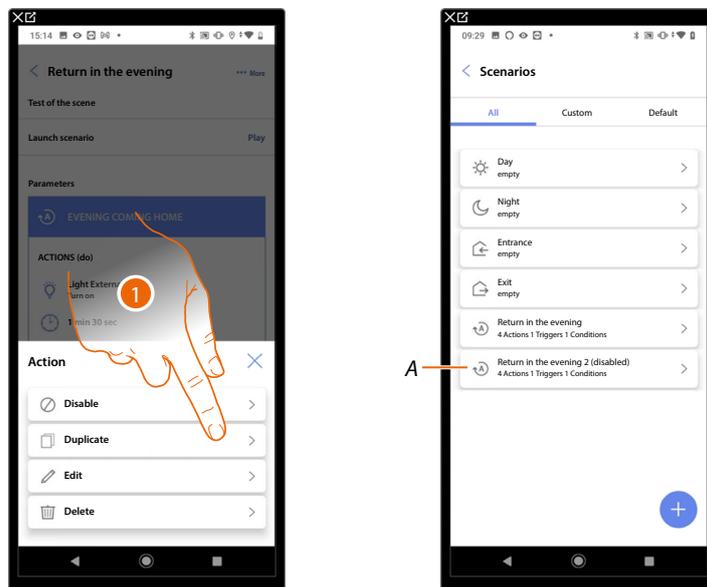
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Szenario zu deaktivieren.

- A Zeigt den Hinweis an, dass das Szenario deaktiviert ist
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Szenario wieder zu aktivieren



3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Bedienfeld "Szenarioverwaltung" zu öffnen.
 4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Szenario zu aktivieren
- A Das Szenario wurde aktiviert

Ein Szenario duplizieren

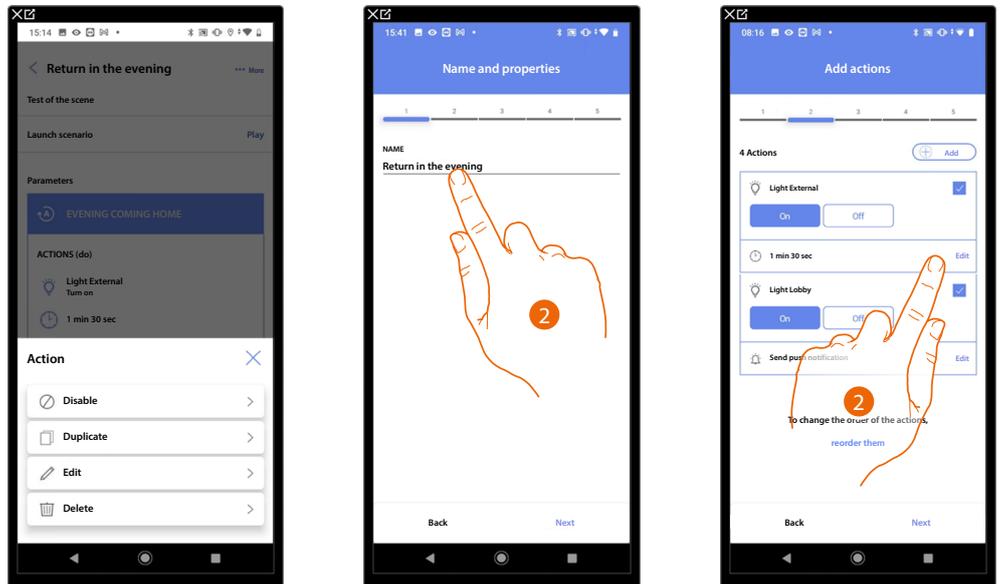


1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Szenario zu duplizieren.

A Anzeige des duplizierten Szenarios

HINWEIS: Das duplizierte Szenario ist standardmäßig deaktiviert. Um es zu aktivieren, siehe Deaktivieren/Aktivieren eines Szenarios.

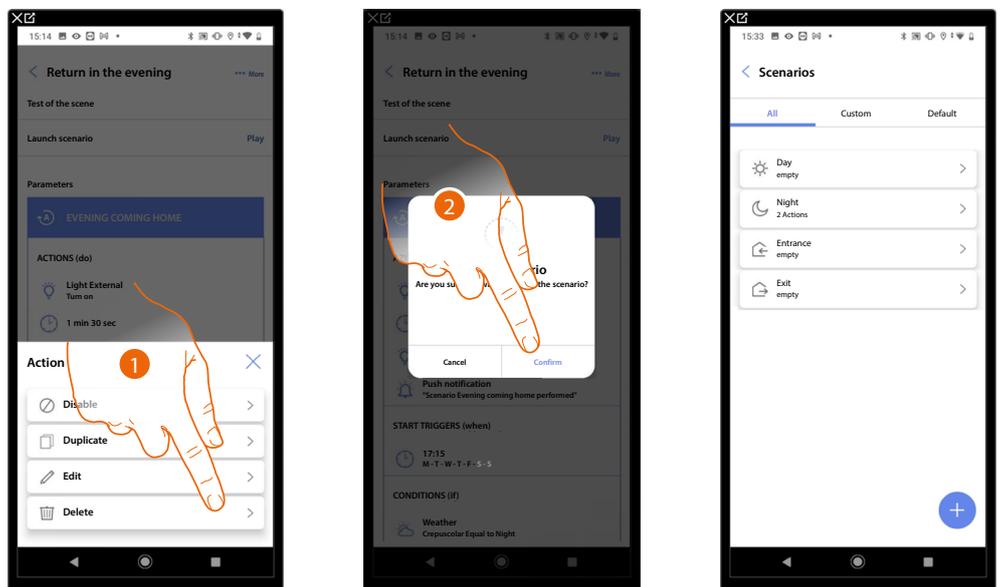
Ein Szenario bearbeiten



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Szenario zu bearbeiten.
2. Es werden dieselben Seiten angezeigt, die Sie zum Erstellen des Szenarios verwendet haben. Um die Details zu bearbeiten, wiederholen Sie die gleichen Aktionen, oder verwenden Sie für einige Objekte die Schaltfläche "Bearbeiten".

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der Prozedur zur Erstellung des Szenarios

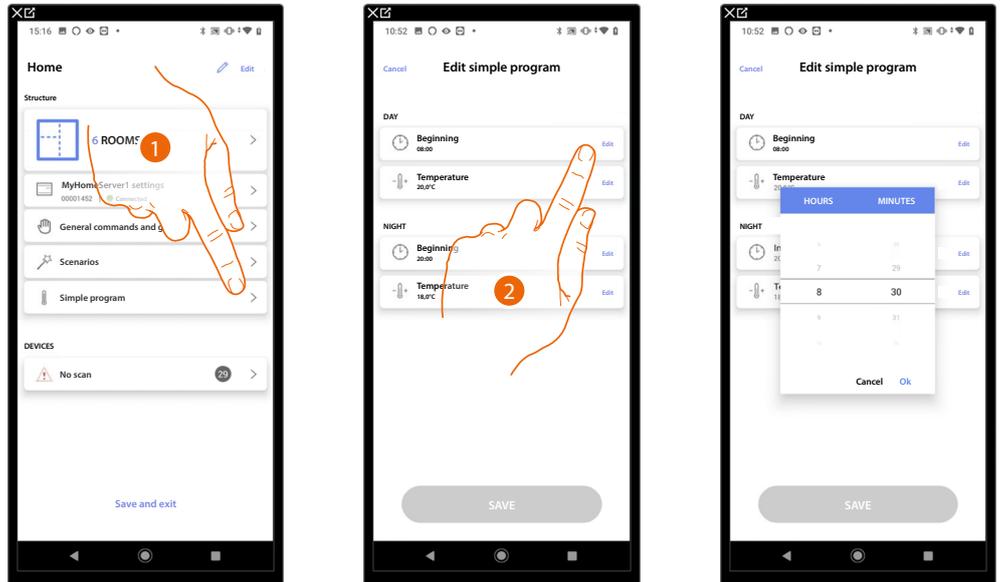
Ein Szenario löschen



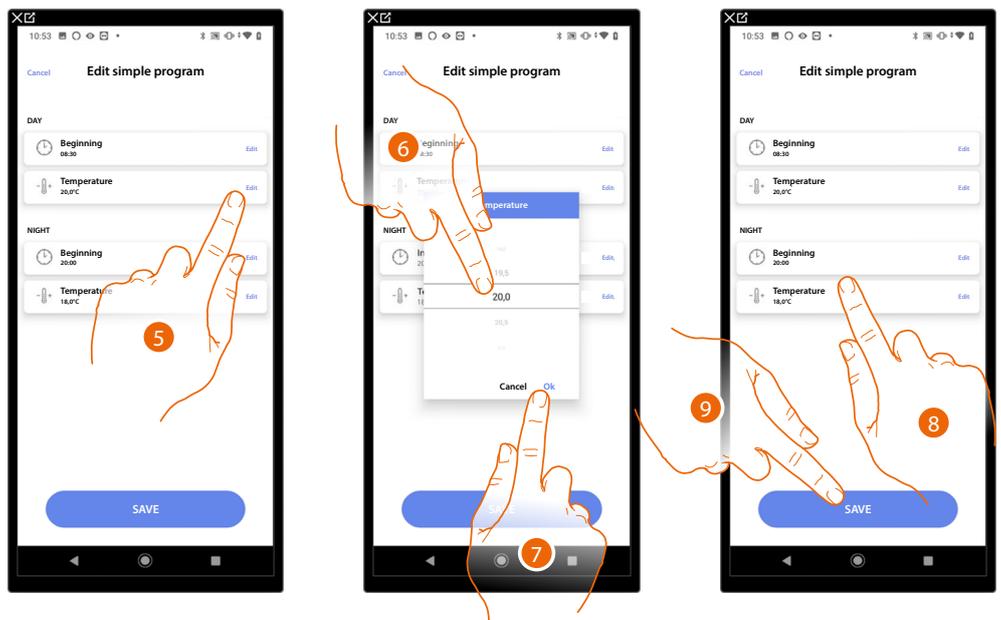
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das ausgewählte Szenario zu löschen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Löschung des Szenarios zu bestätigen

Einfaches Programm

Mit diesem Programmierverfahren ist es möglich, einen Sollwert für den Tag und einen für die Nacht einzustellen. Auf diese Weise ist es möglich, die Temperatur in Ihrer Wohnung automatisch während der 24 Stunden zu regulieren. In dem folgenden Beispiel wird eine Tagestemperatur von 20 Grad und eine Nachttemperatur von 18 Grad eingestellt.



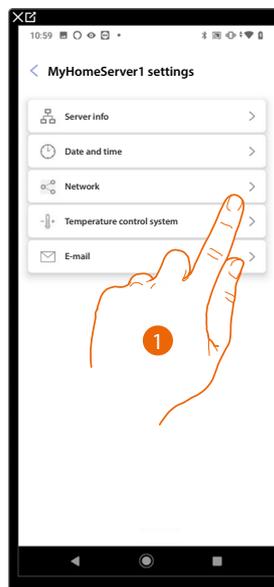
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Seite "Einfaches Programm" aufzurufen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Startzeit des Tageszeitfensters einzugeben
3. Blättern Sie, um die Uhrzeit einzugeben
4. Tippen Sie zur Bestätigung



5. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Temperatur für das Zeitfenster Tag einzustellen.
6. Blättern Sie zur Auswahl der Temperatur
7. Tippen Sie zur Bestätigung
8. Wiederholen Sie den Vorgang für das Zeitfenster Nacht
9. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das Programm zu speichern.

Systemeinstellungen

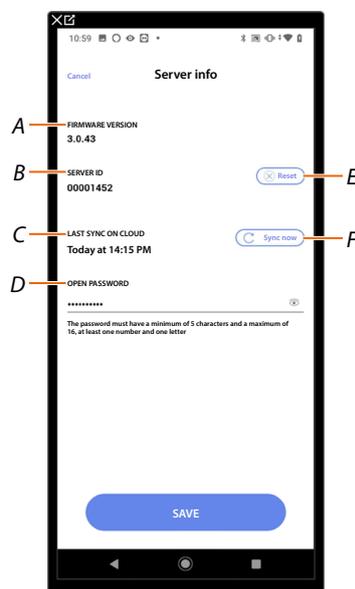
Auf dieser Seite gibt es eine Reihe von Funktionen für eine umfassendere Verwaltung des Systems.



1. Tippen Sie auf eine Funktion, um eine Einstellung anzuzeigen oder zu bearbeiten

Server-Informationen

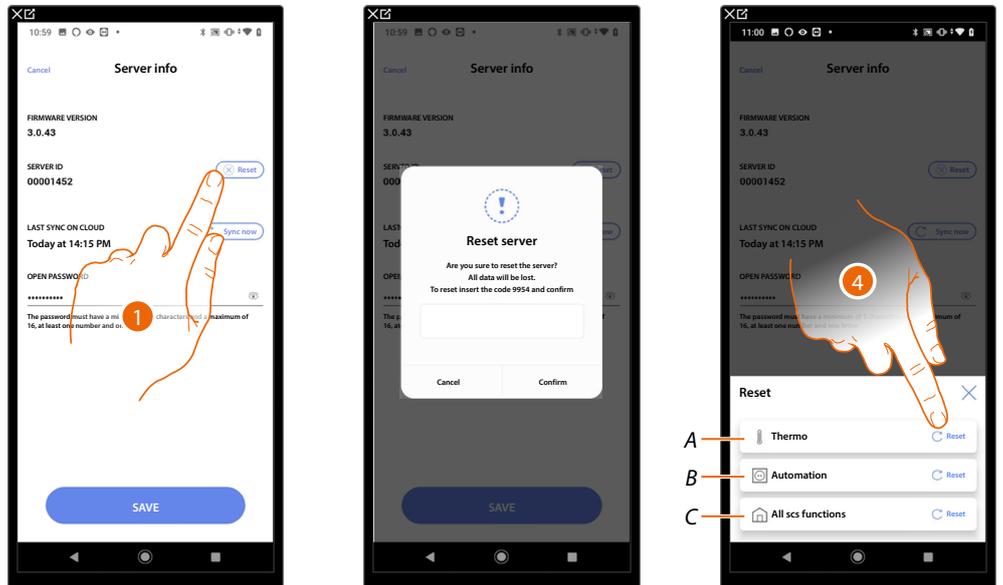
Sie können einige Informationen über den MyHOMEserver1 einsehen, ihn auf die Werkseinstellungen zurücksetzen und mit der Cloud synchronisieren.



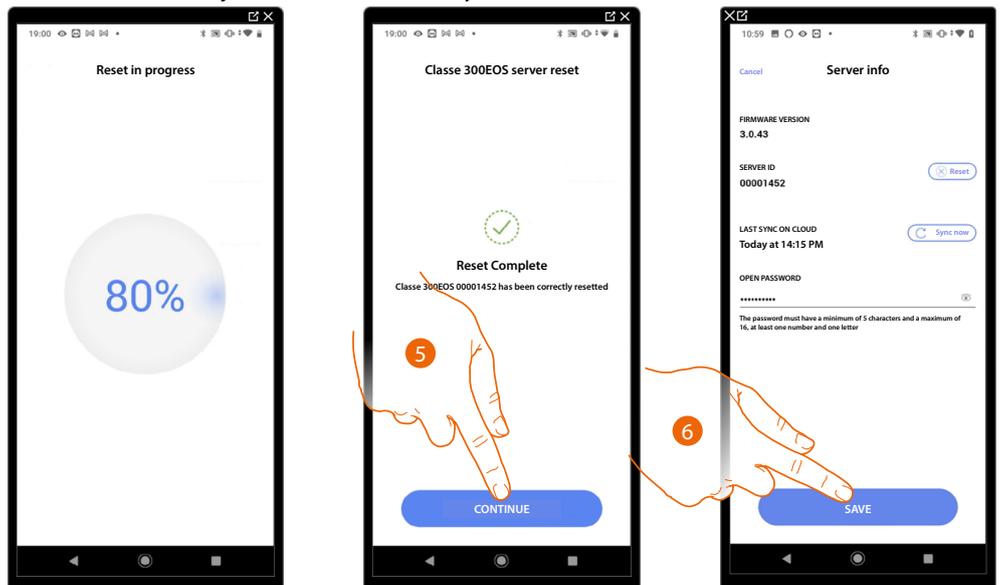
- A Zeigt die Firmware-Version von MyHOMEserver1 an
- B Anzeige der Server-ID
- C Zeigt das Datum und die Uhrzeit der zuletzt durchgeführten Systemsynchronisierung an
- D Legt das Open-Passwort fest, mit dem Sie sich mit MyHOME_Suite verbinden können
- E Setzt MyHOMEserver1 auf die Werkseinstellungen zurück
- F Synchronisiert die Daten mit der Cloud

Zurücksetzen

Auf dieser Seite ist es möglich, die Werkseinstellungen der mit der Anlage verbundenen MyHOMEServer1- und/oder BTicino-Geräte zurückzusetzen



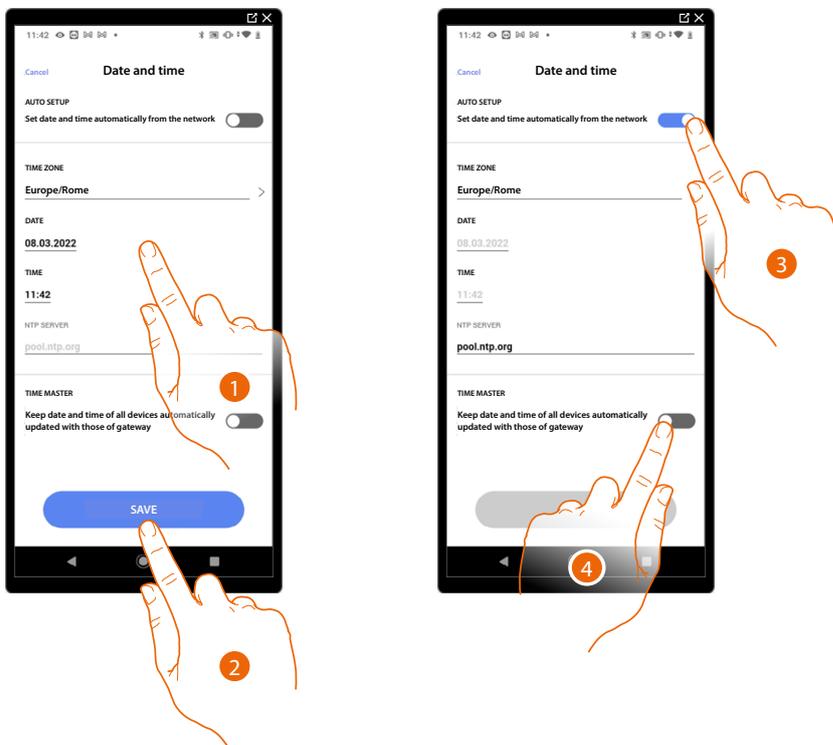
1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um MyHOMEServer1 auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen.
 2. Geben Sie den Code ein
 3. Tippen Sie zur Bestätigung
 4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um alle Objekte der Heizungssteuerung zurückzusetzen
- A Setzt alle Objekte des Heizungssteuerung zurück
 B Setzt alle Objekte des Automatisierungssystems zurück
 C Setzt alle Objekte aller vorhandenen Systeme zurück



5. Zum Fortfahren tippen
6. Zum Speichern tippen

Datum und Uhrzeit

Auf dieser Seite können Sie das Datum und die Uhrzeit anzeigen und einstellen



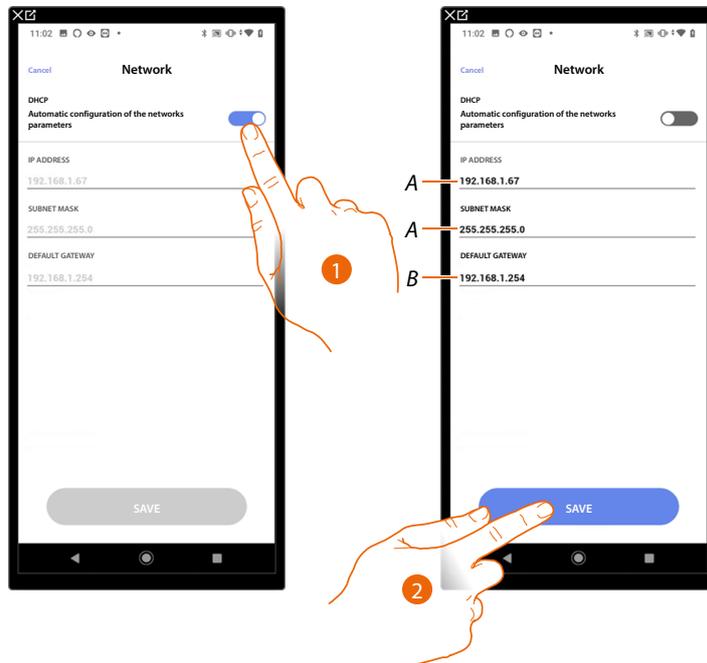
1. Geben Sie das Datum, die Uhrzeit und die Zeitzone ein
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Einstellung zu speichern
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um das automatische Datum und die Uhrzeit einzustellen
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die unter Punkt (1), eingegebenen Parameter als Referenz für alle Geräte einzustellen.

Wenn Sie die Master-Funktion aktivieren, aktualisiert der MyHOMEServer1 automatisch alle Geräte in der Anlage.

Sie können auch das Datum und die Uhrzeit einstellen, die automatisch von einem NTP-Server aktualisiert werden. Das Network Time Protocol (NTP) ist ein Protokoll zur automatischen Synchronisierung der Systemuhren, das die korrekten Daten aus dem Internet bezieht

Netzwerk

Auf dieser Seite können Sie die Parameter der Netzwerkverbindung anzeigen/einstellen.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den DHCP-Modus zu deaktivieren und die Parameter manuell zu bearbeiten

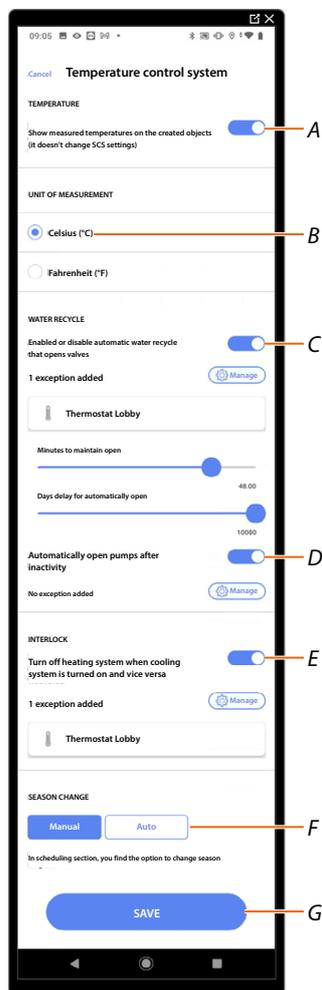
A Geben Sie die IP-Adresse und Submaske des MyHOMEServer1 ein

B Geben Sie die IP-Adresse des Routers/Accesspoints ein

2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Parameter zu speichern.

Einstellung Temperatursteuerung

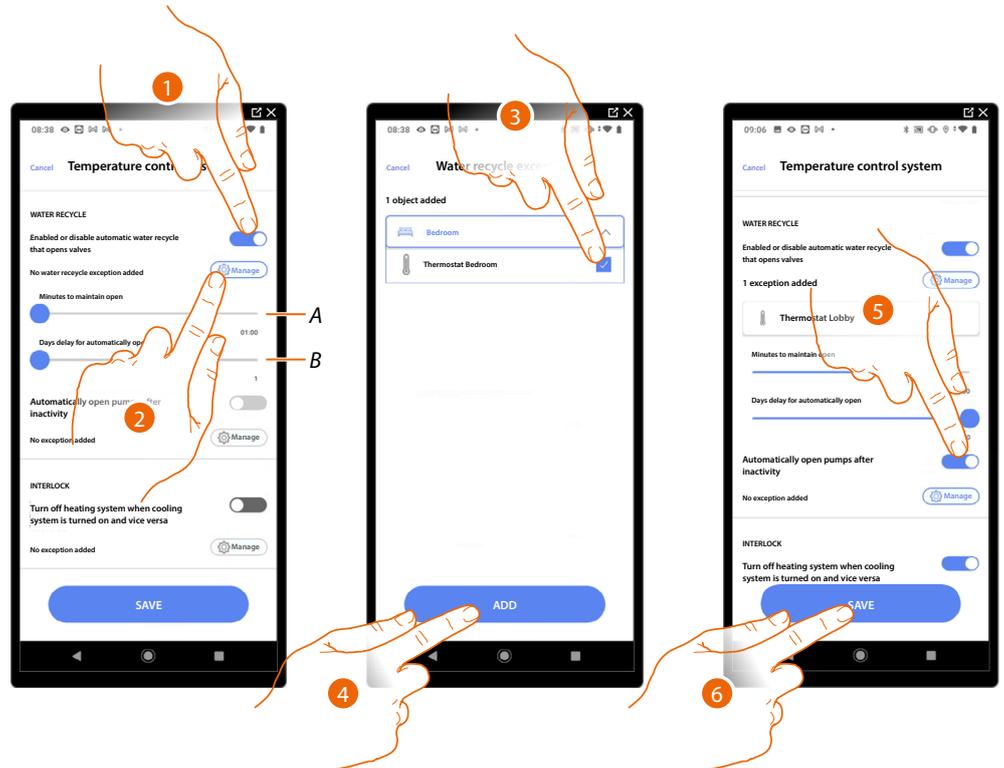
Auf dieser Seite können Sie einige Parameter der Temperatursteuerung einstellen, z. B. Wasserrücklauf, Verriegelung und Jahreszeitenwechsel.



- A *Aktivieren Sie die Temperaturanzeige auf Objekten; diese Einstellung wirkt sich nicht auf physische Geräte aus.*
- B *Wählen Sie die Maßeinheit für die Temperatur*
- C *Aktivieren Sie die Funktion Wasserrücklauf für Systemventile*
- D *Aktivieren Sie die Funktion Wasserrücklauf für die Systempumpen*
- E *Aktivieren Sie die Verriegelungsfunktion*
- F *Die Funktion Jahreszeitenwechsel einstellen*
- G *Die Einstellungen speichern*

Wasserrückführung

Diese Funktion ermöglicht es, nach einer bestimmten Zeit der Nichtnutzung die Ventile und/oder Pumpen der Anlage für eine bestimmte Zeit pro Tag zu öffnen, um eine Wasserstagnation zu verhindern.



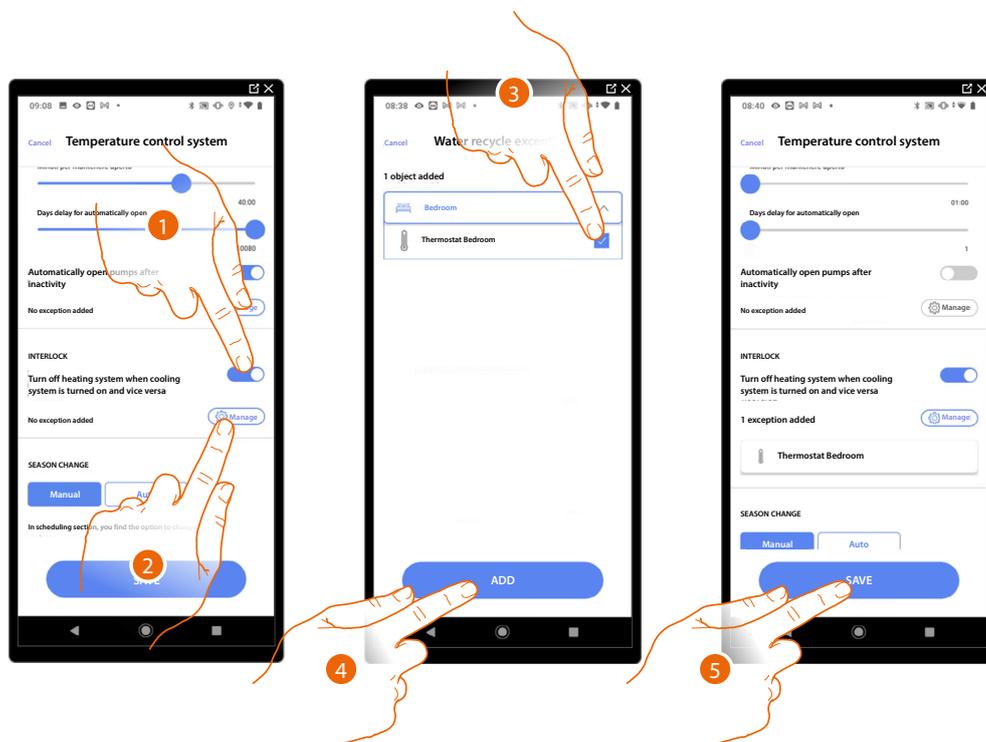
A Stellen Sie die Zeit in Minuten ein, während der die Ventile geöffnet bleiben

B Stellen Sie die Tage ein, nach denen die Rückführung durchgeführt wird

1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Funktion für alle Ventile zu aktivieren.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um bestimmte Ventile auszuschließen
3. Wählen Sie das Gerät, dessen Ventile nicht geöffnet werden sollen
4. Tippen Sie zur Bestätigung
5. Wiederholen Sie das gleiche Verfahren für die Pumpen, falls zutreffend
6. Zum Speichern tippen

Verriegelung

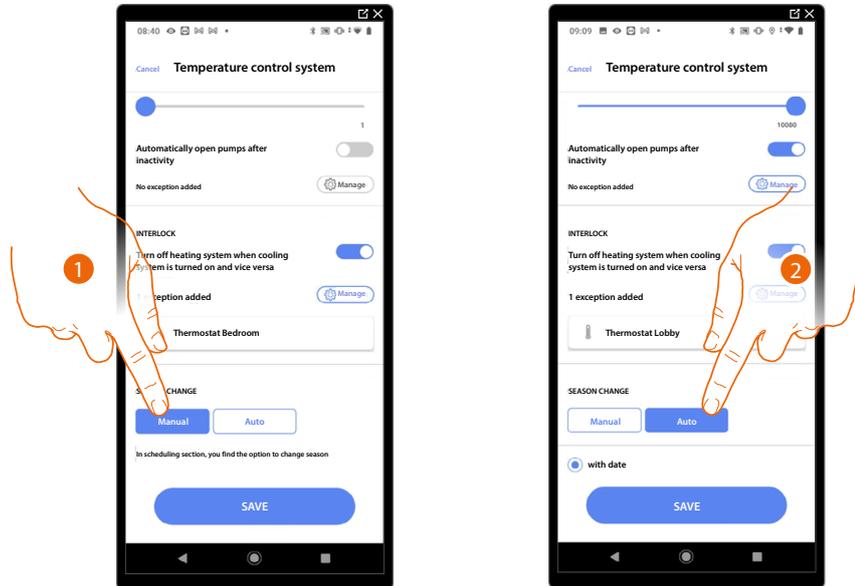
Mit dieser Funktion können Sie einstellen, dass sich die Heizung ausschaltet, wenn die Kühlung eingeschaltet ist und umgekehrt.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Funktion für alle Geräte zu aktivieren.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um einige Zonen im Raum von der Verriegelungslogik auszuschließen. Wenn sich zum Beispiel im selben Raum 2 Heizzonen und eine Kühlzone befinden und die beiden Heizzonen eingeschaltet sind, schalten sich die Heizzonen aus, wenn die Kühlzone eingeschaltet wird.
3. Wählen Sie das Gerät
4. Tippen Sie zur Bestätigung
5. Tippen Sie zum Speichern

Wechsel der Jahreszeit

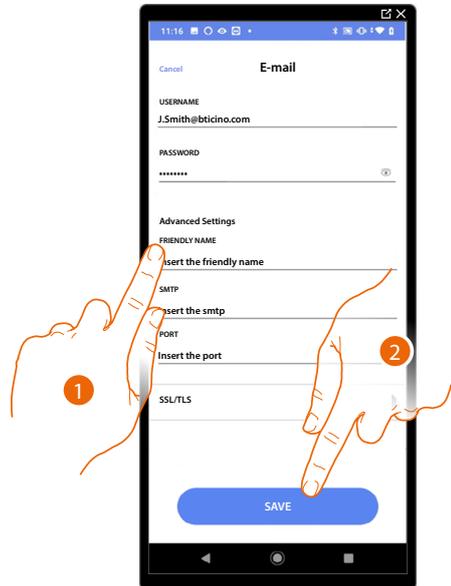
Mit dieser Funktion können Sie einstellen, ob der Wechsel der Jahreszeit manuell vom Benutzer ausgewählt werden soll oder ob er automatisch erfolgen muss.



1. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Jahreszeitenwechsel manuell einzustellen. In diesem Fall kann der Benutzer das Datum auf der Planungsseite in der Home+Control App festlegen.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den automatischen Jahreszeitenwechsel auf ein bestimmtes Datum einzustellen.
3. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um zu speichern

E-Mail

Mit dieser Funktion können Sie die Parameter für die Konfiguration des E-Mail-Kontos festlegen, von dem aus Benachrichtigungs-E-Mails bei der Ausführung eines Szenarios gesendet werden.

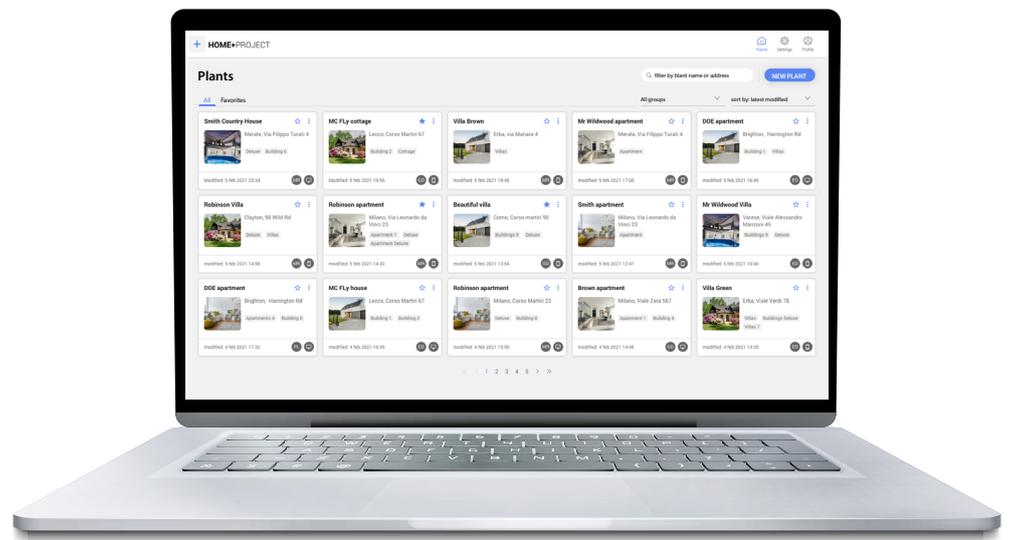


1. Geben Sie die Parameter des E-Mail-Kontos ein, das für den Versand von E-Mails verwendet werden soll.
2. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Konfiguration zu speichern.

PC-Version

Die PC-Version kann dabei helfen, die Anlage in kürzerer Zeit einzurichten. Beispielsweise können Sie das System in Ihrem Büro erstellen, einschließlich Räumen und Objekten, die Sie dann vor Ort mit der Home+Project App konfigurieren können.

HINWEIS: Manche Funktionen der Home+Project App sind in der PC-Version nicht verfügbar.



Holen Sie sich die H+P-Version für den **PC**



Tutorial ansehen 



BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com
